

Розділ 2. HTML/CSS Верстка

- Вступ
- Основи HTML
- Основи CSS
- Середовище розробки
- GIT
- Структура проекту
- W3C, кодування, валідність, семантика
- DOCTYPE
- «Вага селекторів»
- Стил ь коду HTML
- Стил ь коду CSS
- Основи фотошопу для верстальщика
- Обнулювання стилів
- Блочна модель
- Inline element, block element
- Псевдокласи, псевдоелементи
- Флоати, відновлення потоку
- Позиціонування елементів
- Шрифти, нестандартні шрифти та їх підключення
- Кольори, прозорість, напівпрозорість
- Форми
- Таблиці
- HTML5. Обзор нових семантичних тегів
- CSS3. Обзор нових css-властивостей
- Піксельна точність. Perfect Pixel, glass2k
- Гумова верстка
- Спрайти
- Що таке Node.js
- NPM
- Робота з командним рядком
- Системи зборки. Gulp, Grunt
- Препроцесори
- CommonJS

- Оптимізація графіки
- Підтримка ретини
- Методології: БЕМ
- CSS-фреймворки: Bootstrap, Pure
- Graceful degradation, progressive enhancement
- Кроссбраузерність

Розділ 3. Java Script

- Що таке javascript. Методи підключення javascript на сторінку
- Змінні, типи даних, prompt, alert, console.log
- Основні оператори
- Умовні оператори if, '?'
- Масиви
- Цикли
- debugger, console.log
- Об'єкти
- Глобальний об'єкт window
- Стандартні методи масивів, строк, чисел
- Функції
- Приведення типів
- Копіювання за посиланням
- Контекст виконавця this
- localStorage
- use strict;
- try/catch
- XMLHttpRequest
- AJAX
- ООП в прототипному стилі
- bower, browserify, requirejs, webpack
- Unit-тести
- lodash
- ES6, babel
- MVC

Oleg Zmiiuk

Anton Kyslyi

Tutors of GoForIT