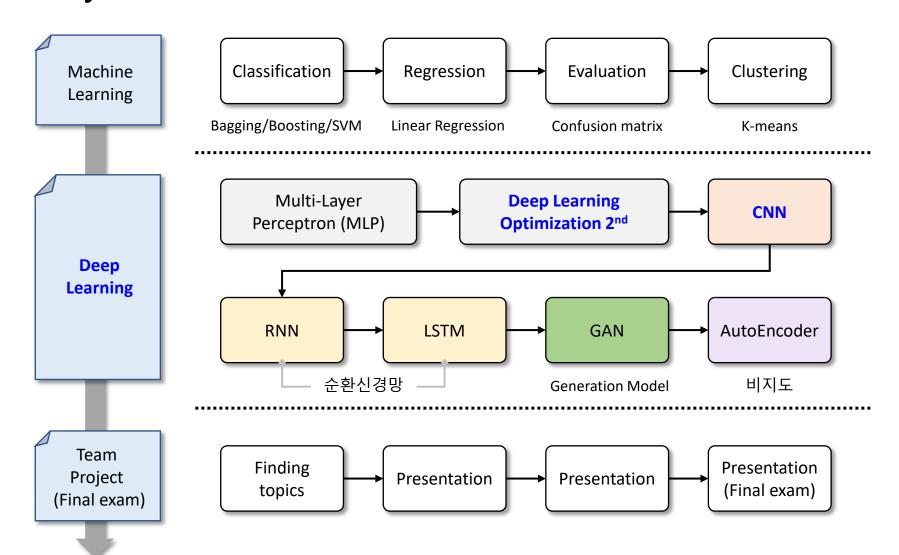




Machine Learning vs. Deep Learning

■Study Plan



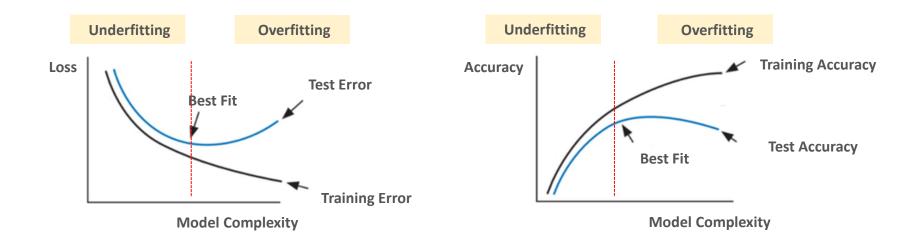
CONTENTS

Regulation principle

- Weight Decay
- Early Stopping
- Data Augmentation
- Dropout

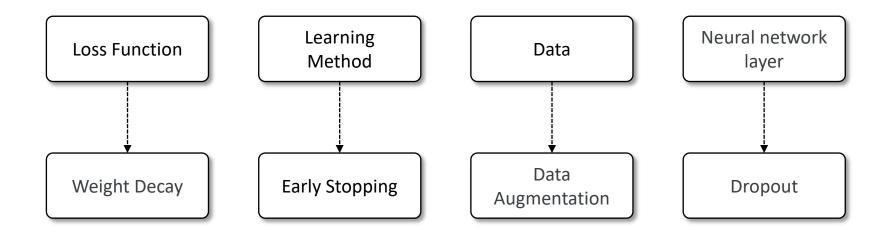
■규제의 필요성

- □ 과대적합에 빠지는 이유
 - 학습 모델의 용량에 따른 일반화 능력
 - Training Dataset을 단순히 '암기' 하는 과대적합에 주의해야 함



■규제의 필요성

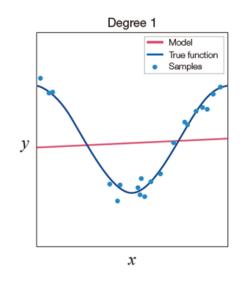
- □ 과대적합을 피하는 전략
 - 학습 과정에서 여러 규제 기법을 적용

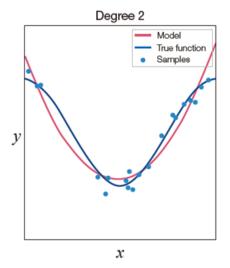


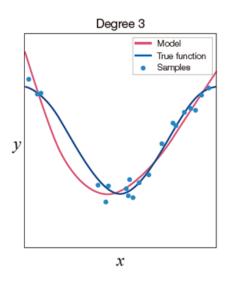
■규제 기법

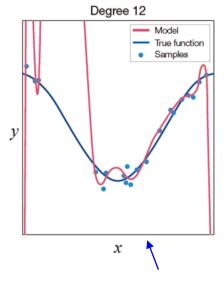
(1) 가중치 감소 (Weight Decay)

- \Box 과대적합에서는 가중치 값 (θ) 이 아주 큰 현상이 나타남
- □ 가중치 감쇠는 성능을 유지한 채로 가중치 크기 (**0**)를 낮추는 규제 기법
- □ 모델의 weight의 제곱합 (L2 Norm)을 패널티 텀으로 주어 (=제약을 걸어) loss를 최소화 함
 - = L2 penalty









y=1005.7x¹²-27774.4x¹¹+... 과대적합

■규제 기법

(1) 가중치 감소 (Weight Decay)

- □ 오차함수에 가중치의 제곱합 (Norm의 제곱) 을 더한 뒤, 이를 최소화
- 라다(λ) 는 이 규제화의 강도를 제어하는 파라미터
- □ 람다를 추가하여 가중치는 자신의 크기에 비례하는 속도로 항상 감쇠하도록 업데이트

$$Loss(\theta; \mathbb{X}, \mathbb{Y}) = Loss(\theta; \mathbb{X}, \mathbb{Y}) + \frac{1}{2}\gamma \|\theta\|^2$$
 규제를 적용한 목적함수 목적함수 규제 항

- $_{\square}$ 가중치 $oldsymbol{ heta}$ 가 커지게 되면 R항이 커지게 되고 그러면 결과적으로 손실 함수 J가 증가
- □ 학습 알고리즘은 손실 함수가 작아지도록 학습하므로 R항은 가중치의 크기에 제약을 가하는 역할을 해야 함
- □ 규제항 R은 가중치를 작은 값으로 유지하므로 모델의 용량을 제한하는 역할
- □ 규제항은 훈련집합과 무관하며, 데이터 생성 과정에 내재한 사전 지식에 해당
- □ 규제항 R(theta)로 L2놈이나 L1놈을 사용
 - 큰 가중치에 벌칙, 작은 가중치 유지

■규제 기법

(1) 가중치 감소 (Weight Decay)

- □ 규제항 R로 가장 널리 쓰이는 것은 L2 (Norm, 차수) 놈이며 이를 가중치 감쇠 기법이라고 함
 - Norm은 크기의 일반화로 벡터의 크기 (혹은 길이)를 측정하는 방법

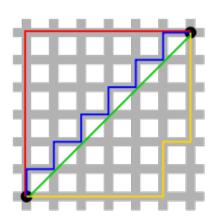
$$x = [1, 2, 3, 4, 5]$$

 $||x||_1 = (|1| + |2| + |3| + |4| + |5|)$
 $= 15$

L1 Norm은 벡터의 요소에 대한 절댓값의 합

$$\begin{aligned} x &= [1, 2, 3, 4, 5] \\ ||x||_2 &= \sqrt{(|1|^2 + |2|^2 + |3|^2 + |4|^2 + |5|^2)} \\ &= \sqrt{1 + 4 + 9 + 16 + 25} \\ &= \sqrt{55} \\ &= 7.4161 \end{aligned}$$

L2 Norm은 유클리드 공간에서 벡터 크기 계산



L1 Norm

- 빨간색, 파란색, 노란색 선으로 표현
- 여러 가지 path

L2 Norm

- 오직 초록색 선으로만 표현
- Unique shortest path

■규제 기법

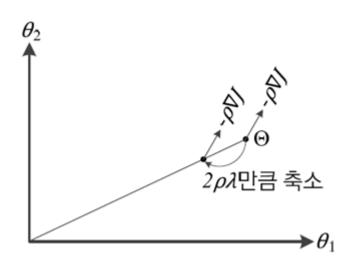
(1) 가중치 감소 (Weight Decay)

- □ 규제항 R로 가장 널리 쓰이는 것은 L2 (Norm, 차수) 놈이며 이를 가중치 감쇠 기법이라고 함
- □ 매개변수 갱신하는 수식

Loss(
$$\boldsymbol{\theta}$$
; \mathbb{X} , \mathbb{Y}) = Loss ($\boldsymbol{\theta}$; \mathbb{X} , \mathbb{Y}) + $\frac{1}{2}\gamma \|\boldsymbol{\theta}\|^2$

Loss에 대한 미분
$$\boldsymbol{\theta} \leftarrow \boldsymbol{\theta} - \eta \left(\frac{\partial DataLoss}{\partial \boldsymbol{\theta}} + \lambda \boldsymbol{\theta} \right)$$

$$= \boldsymbol{\theta} (\mathbf{1} - \eta \lambda) - \eta \left(\frac{\partial DataLoss}{\partial \boldsymbol{\theta}} \right)$$



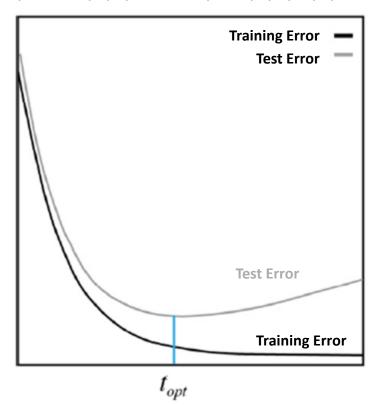
최종 해를 원점 가까이 당기는 효과 (즉, 가중치를 작게 유지함)

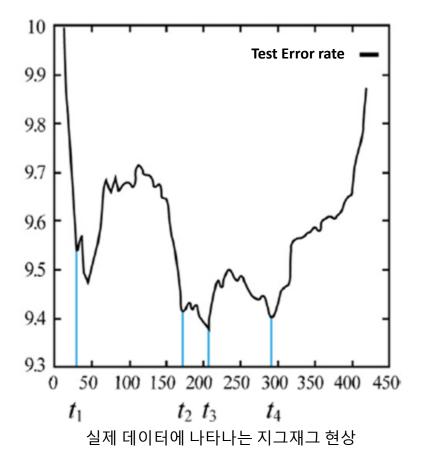
- $_{\square}$ 미분을 했을 때, 기본 Dataloss 에 $m{ heta}$ 의 lambda배 만큼을 더하게 되므로 가중치 값이 그만큼 보정
- \Box θ (1-학습률*lambda)가 되기 때문에 weight가 아주 작은 factor에 비례하여 감소함

■규제 기법

(2) 조기 종료 (Early Stopping)

- $_{\square}$ 일정 시간 (t_{opt}) 이 지나면 과대적합 현상이 나타남 ightarrow 일반화 능력 저하
- □ 즉 훈련 데이터를 단순히 암기하기 시작





검증집합의 오류가 최저인 점 t_{opt} 에서 학습을 멈춤

■규제 기법

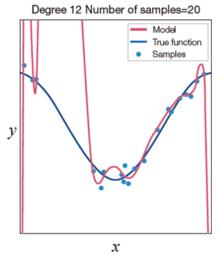
(2) 조기 종료 (Early Stopping)

- □ 모델이 과적합되기 전 훈련을 멈추는 정규화 기법
- □ 훈련 중 주기적으로 성능검증 수행, 성능이 더 좋아지지 않으면 과적합이라 판단하고 훈련 멈춤
- □ Epoch 단위로 성능 검증 수행, Epoch보다 자주 검증해야 할 때는 Batch 실행 단위로 검증하기도 함
- □ 조기 종료 기준
 - 모델의 성능이 바로 향상하지 않는다고 종료해버리면 학습이 제대로 되지 않을 수 있음
 - 일시적 변동이 아닌 지속적인 정체 또는 하락에 의한 판단이 들었을 때 종료!!

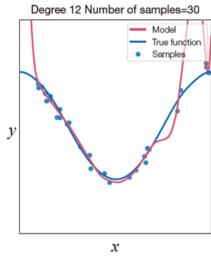
■규제 기법

(3) 데이터 증대 (Data Augmentation)

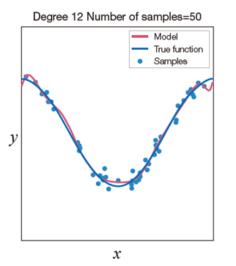
- □ 과대적합을 방지하는 가장 확실한 방법은 큰 훈련 집합 사용
- □ 대부분 상황에서 데이터를 늘리는 일은 많은 비용이 소요
- □ 딥러닝에서는 주어진 데이터를 인위적으로 늘리는 데이터 증대/증강 (data augmentation)를 적용
 - 영상을 이동, 회전 또는 좌우 반전
 - 명암 조정 등
 - 텐서플로는 훌륭한 함수 제공하고 있음



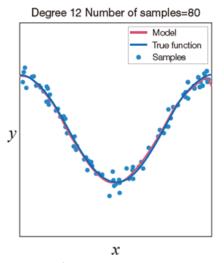
Size of a training dataset: 20



Size of a training dataset: 30



Size of a training dataset: 50



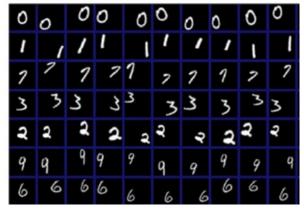
Size of a training dataset: 80

데이터가 커지면 과대적합이 자연스럽게 사라지는 현상 (예시)

■규제 기법

(3) 데이터 증대 (Data Augmentation)

● MNIST에 Affine 변환 (이동(Translation), 회전(Rotation), 확대(Zoom), 반전(Invert), 전단(Shearing))을 적용



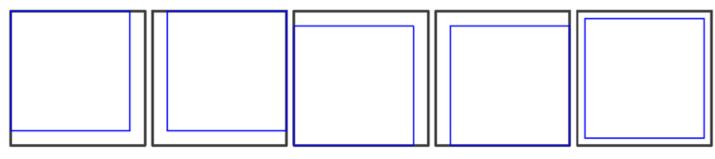
- 모핑 (Morphing)을 이용한 변형
 - ✓ 비선형 변환으로서 어파인 변환에 비해 훨씬 다양한 형태의 확대
 - ✓ 학습 기반: 데이터에 맞는 비선형 변환 규칙을 학습



■규제 기법

(3) 데이터 증대 (Data Augmentation)

- 자연영상 확대
 - ✓ 256*256 영상에서 224*224 영상을 1024장 잘라내어 이동 효과. 좌우 반전까지 시도하여 2048배로 확대
 - ✓ PCA를 이용한 색상 변환으로 추가 확대
 - ✔ 예측 단계에서 5장 잘라내고 좌우 반전하여 10장을 만든 다음 앙상블 적용



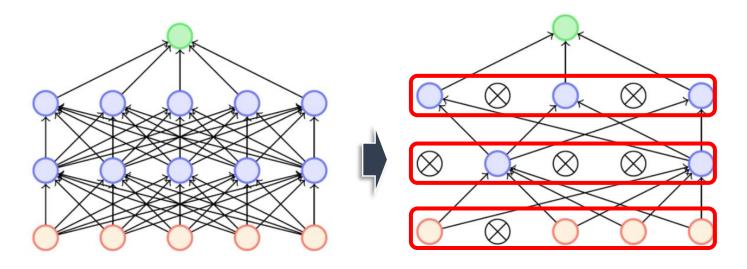
예측 단계에서 영상 잘라내기

- 잡음을 섞어 확대하는 기법
 - ✓ 입력 데이터에 잡음을 섞는 기법
 - ✓ 은닉 노드에 잡음을 섞는 기법 (고급 특징 수준에서 데이터를 확대하는 셈)

■규제 기법

(4) Dropout

- □ 신경망 전체를 다 학습시키지 않고 **일부 노드만 무작위로 골라 학습**시키는 기법
- □ 일정 비율의 가중치를 임의로 선택하여 불능으로 만들고 학습하는 규제 기법
- □ 학습하는 중간에 일정 비율로 노드들의 출력을 0으로 만들어 신경망의 출력을 계산함 (특정 뉴런의 확률 p를 0으로 바꾸는 것을 의미)



- □ Dropout 적용 순서: ReLU등의 Activation 함수 적용 후, Pooling 이전일때가 가장 적절
 - Convolution -> Batch Normalization -> Activation -> <u>Dropout</u> -> Pooling

Thank you

