互联网电影售票系统

FilmGoGo

Use Case

组号	FilmGoGo
小组成员	黄凯佳,韦盛友,洪国养,杨鹏宇 廖远鸿,曾子平, 蔡思婷,李强
版本	V_0
日期	2017-04-11

Code style

在本次设计的软件应用中基本上全是利用 java 语言进行编写,所以在语言风格上主要讨论 java 语言的代码风格。

一、基本原则

- 1:清晰第一。清晰性是易于维护,易于重构的程序必须具备的特征;
- 2:简洁唯美。简洁就是易于理解并且易于实现;
- 3:选择合适的风格,团队保持一致;
- 4:记录所有非规范行为。

二、格式规范

- 1、 缩进嵌套的代码:在每个代码块和嵌套中加入缩进,缩进代码,加强可读性。这些地方包括【类定义,内部类定义,方法定义,静态块,for 循环语句,if-else 语句,try、catch 和 finally 块,匿名内部类,while 语句,do-while 语句】
- 2、断开很长的句子:第一,如果包含了逗号,那么在每一个逗号后面都另起一行,把逗号后面的每一个表达式都和逗号前面的表达式的第一个字母对齐。第二,应该在优先级最低的运算符之前断行。
- 3、使用空白:关键字和左括号之间,右括号和紧随其后的关键字,除了"."之外的运算符与其前后的表达式之间用空格隔开。每个逻辑上独立的方法和代码段之间,定义类或者接口的成员之间,每个类和接口之间应该加入空白行。
- 4、 不要直接使用 Tab 控制符:不同环境对 Tab 控制符的解释也是不同的。

三、命名约定

- 1、名称应该具有实际意义
- 2、使用人们熟悉的名称
- 3、谨慎使用过长的名字,可以使用简明通用的缩写
- 4、尽量保留元音字母
- 5、缩写词的第一个字母大写
- 6、不要使用大小写来区分的名字

除此之外,还要对于不同对象的命名要采取不同方式,如包命名、类型命名、方法命名、变量命名、常量命名等。

四、文档注释

- 1.在编写代码前描述编程接口
- 2.为公用,受保护,包,私有成员建立文档
- 3.为每个包编写总结和概述
- 4.为包的每个应用程序或组编写概述

注释风格:

- 1.对所有文档注释使用统一的格式和组织结构
- 2.关键字,标识符和常量应放到<code>...</code>标签中
- 3.将代码放入...标签中
- 4.在标识符第一次出现的时候用{@link}标签
- 5.为 Javadoc 标签简历并使用一套固定的顺序

- 6.使用第三人称叙述的形式
- 7.编写独立的概述
- 8.省略概述中动作和服务的主语
- 9.省略事物概述中的对象和动词
- 10.使用 this 而不是 the 来指代当前类中的实例
- 11.方法名或者构造函数名不需圆括号,除非你想突出一个特殊的签名内部注释:
- 1.仅添加有助于理解你的代码的内部注释
- 2.描写代码为什么这样做, 而不是在做什么
- 3.避免使用行尾注释
- 4.用行尾注释解释局部变量声明
- 5.建立并使用一套关键词来标识尚未解决的问题
- 6.在嵌套程度高的控制结构中标记出嵌套结束位置
- 7.如果两个 case 标记之间没有 break 语句,就在中间加入"fall-through"注释
- 8.标记空语句

五、 编程约定

- 1.将表示基础数据类型的类声明为 final 类型
- 2.通过本地类型和其他具体类型建立具体类型
- 3.定义小的类和小的方法
- 4.定义子类,以便任何使用超类的地方都可以使用子类
- 5.使所有字段私有
- 6.使用多态来替代 instance of

六、 打包约定

- 1.将经常使用、更改、同时发布或者互相依存的类型,放在同一个包里
- 2.共同封闭原则
- 3.重用/发布等价原则
- 4.无环依赖原则
- 5.将不稳定的类和接口隔离在单独的包中
- 6.易于修改的包不要依赖于难以修改的包
- 7.最大化抽象最大化稳定性
- 8.将高层设计和架构作为稳定的抽象,组织为稳定的包。