ICT教育推進協議会 第2回ICTプログラミングコンテスト

私たちは「パケットアート」という課題に対して、「パケリス」というプログラムを作成し、その答えとしました。

# パケリスとは

Packet + Tetrisの造語です。パケット情報からテトリミノを生成し、それを操作したり、それが積みあがっていく様を見て楽しんだりすることができます。

私たちは、アートとは何か、という問いに対し、アートとは、絵や音などの情報を示すものであると理解しました。これらを総合的に組み合わせること、すなわち総合芸術で、かつ利用者の操作も可能であるもの、すなわちそれはゲームであるという結論に達しました。

# プログラムの作成について

開発はJavaで行われ、使用するライブラリとしてパケットキャプチャを行うためのJnetpcap[[1]](#endnote-1)を使用しています。

1. Jnetpcap http://jnetpcap.com/ [↑](#endnote-ref-1)