

## Installer Pthread pour MinGW

- Télécharger la bibliothèque ici : <ftp://sourceware.org/pub/pthreads-win32/pthreads-w32-2-8-0-release.exe>
- Exécutez le programme qui va dézipper la bibliothèque.
- Identifiez l'emplacement de votre compilateur MinGW (sous Dev-CPP, il se situe en général dans « C:\Dev-Cpp », « C:\MinGW » dans une installation de MinGW séparée.)
- Copiez les fichiers « .h » depuis le dossier « include » qui se situe dans « Pre-built.2 » là où les fichiers ont été dézippés. Collez-les dans « include » du compilateur (« C:\Dev-Cpp\include » pour une installation standard de Dev-CPP).
- Copiez les fichiers « .a » depuis le dossier « lib » qui se situe dans « Pre-built.2 » là où les fichiers ont été dézippés. Collez-les dans « lib » du compilateur (« C:\Dev-Cpp\lib » pour une installation standard de Dev-CPP).
- Copiez les fichiers « .dll » depuis le dossier « lib » qui se situe dans « Pre-built.2 » là où les fichiers ont été dézippés. Collez-les dans « bin » du compilateur (« C:\Dev-Cpp\bin » pour une installation standard de Dev-CPP).

## Configuration de Dev-CPP

- Créez un projet C standard. Importez les sources du laboratoire dans le projet.
- Ajoutez « -lpthreadGC2 » dans les options de l'éditeur de liens : « Options du projet -> Paramètres ».

## Configuration d'Eclipse

- Créez un nouveau projet C. Importez les sources du laboratoire (Copier-coller).
- Dans les propriétés du projet, sous « C/C++ build -> Settings -> GCC C Linker -> Libraries », ajoutez la librairie « pthreadGC2 ».