

typedef struct sockaddr SOCKADDR;

typedef struct sockaddr\_in SERVER\_SOCKADRR\_IN;

//###RAPPEL\_Structures\_IPv4\_AF\_INET\_SOCKETS####//

//#Dans struct sockaddr on a ceci:

//#unsigned short sa\_family;

//#char sa\_data[14];

//#

//#Dans struct sockaddr\_in on a ceci:

//#short sin\_family; AF\_INET, AF\_INET6

//#unsigned short sin\_port; le port

//#struct in\_addr sin\_addr; une STRUCTURE contenant ce qui est en bas...

//#char sin\_zero[8];

//#

//#In\_addr est une STRUCTURE contenant des STRUCTURES...

//#In struct in\_addr {

//# union

//# {

//# struct

//# {

//# u\_char s\_b1,s\_b2,s\_b3,s\_b4;

//# }

//# S\_un\_b;

//# struct

//# {

//# u\_short s\_w1,s\_w2;

//# }

//# S\_un\_w;

//# u\_long S\_addr;

//# }

//# S\_un;

//#} IN\_ADDR, \*PIN\_ADDR, FAR \*LPIN\_ADDR;

//###RAPPEL\_Structures\_IPv4\_AF\_INET\_SOCKETS####//

/\*

MEMO:

Wiki - Winsock (WINdows SOCKet) est une bibliothèque logicielle pour Windows dont

le but est d'implémenter une interface de programmation inspirée de Berkeley sockets.

Elle prend notamment en charge l'envoi et la réception des paquets de données sur des réseaux TCP/IP.

(il existe 4type de socket)

Socket: il faut utiliser la socket stream propre a TCP

###########POUR LES TEST#################################################################

Pour tester le serveur en local: MENU DEMARRER>CMD>TELNET>open localhost 8888.

###########SOCKET WINSOCK#################################################################

>>>>>WINDOWS

(Sous windows) Pour faire fonctionner l'ide codeblock avec le code faut tjrs (si je change d'ordi)

Faire ca (Ajout de DLL). Project => build options => linker settings => link library, puis ajouter

"winsock2.h" dans C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\include : winsock2.h

"libws2\_32.a" dans C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\lib : libws2\_32.a

PS:Ca c o k ou mais en vrai inutile je crois #pragma comment(lib, "ws2\_32.lib")

###########GESTION DES THREADS############################################################

>>>>>WINDOWS

Pareil pour les threads :Pr utiliser <pthread.h> -> bibliothèque libpthread.a

ftp://sourceware.org/pub/pthreads-win32/pthreads-w32-2-8-0-release.exe

dezipper la biblio - Mettre les .h ds C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\include

et les .a ds C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW\lib

Puis les dll ds le bin

Voir le ConfigWin.pdf

>>>>>>>>>POUR linux

Dans Project => build options => linker settings => other link option, ajouoter -lpthreads

########################################################################################\*/