TODO

1 Load template XML with default

<book><chapters><chapter 1><pages><page1><frame><content>

2 Add Chapter

Läggs till en tag med formen <chapter></chapter> under Chapters.

Param ={ChapterId}

3 Add page

Läggs till en Page med formen <page></page> under Pages

Param= {pageId}

4 Edit page

5 Edit Chapter

6 Add frame

Läggs till ett tag frame med formen <frame></frame> under en Page

Param = {paramId,borderType}

7 Edit frame

8 Add content.

9 edit content.

10 Add ett tag scene <scene></scene> under en Page

Param={sceneId,}

Add

Webb tjänst

* Hämta ut fil
* Ladda upp resur filer

11. Lägg till object

Character2D reperesentera människor.

Character olika föremål ,djur.

Expression. \_Symboler ,uttryck

Text: pratbubblor för att representera en dialog mellan Charakter,

FEL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mitten delen av boken hamnar bakom kolumner. Fel css |  |  |
| Page 1 och Page 2 sparas inte, eller de sparas i fel avsnitt | ok |  |
| När man lägger till en frame med bordertype=rectangle, då skall target rensas up. Skall varken stå "left" eller "right" på de | ok |  |
| När den läggs till en ny sida skall adderas <contents> med sina atribbutter | ok |  |
| När man bytter frame geometrisk form skall edit kanpparna uppdateras med. Till exempel. En  "rektangle "har ju bara en knapp jämfört med "triangle" som har två. En för varje "content" | ok |  |
| Kom ihåg chapter,sida man befinner sig i när man stänger av applikationen. |  |  |
| Objekt som manipuleras i dialog box ändrar frame bilderna. Det beror på att den känner av frame dropabble class och kör ut funktionen som uppdaterar bilder på frame content | ok |  |
| Kan inte radera xml filer i den fisyska mappen |  |  |
| När mna lägger nya objekt på content stannar de inte kvar på den positionen man hade valt på. |  |  |