

www.devmedia.com.br [versão para impressão]

Link original: http://www.devmedia.com.br/articles/viewcomp.asp?comp=16596

# HTML básico - códigos HTML

Aprenda os princípios básicos para confecção de um site em HTML para que você possa fazer o seu primeiro site.

## Motivação

HTML (abreviação de Hypertext Markup Laguage) é uma linguagem de marcação utilizada na estruturação de páginas web. Sua sintaxe é bastante simples e, assim como a XML é baseada em tags, que representam os diversos elementos de uma página, como imagens e links.

Ao acessar uma página web através de um navegador, ele é capaz de interpretar o código HTML e renderizá-lo de forma compreensível para o usuário final, exibindo textos, botões, etc. com as configurações definidas por meio das diversas tags que essa linguagem dispõe.

Atualmente a HTML encontra-se na versão 5 e é padronizada pelo W3C (World Wide Web Consortium), uma organização internacional responsável por estabelecer padrões para a internet, como a linguagem XML, as CSS e o SOAP.

# Estrutura básica de uma página HTML

A estrutura básica de uma página HTML pode ser vista na Listagem 1, na qual podemos ver as principais tags que são necessárias para que o documento seja corretamente interpretado pelos browsers.

#### Listagem 1. Estrutura básica de uma página HTML

Linha 1: a instrução DOCTYPE deve ser sempre a primeira a aparecer em uma página HTML e indica para o browser qual versão da linguagem está sendo usada. Nesse caso, estamos trabalhando com a HTML5, versão na qual a declaração do DOCTYPE é bastante simples, como podemos ver na listagem;

Linhas 2 e 10: abertura e fechamento da tag html, que delimita o documento. Sendo assim, todas as demais tags da página devem estar nesse espaço;

Linhas 3 e 6: abertura e fechamento da tag head, que define o cabeçalho do documento. O conteúdo nesse espaço não é visível no browser, mas contém instruções sobre seu conteúdo e comportamento. Dentro dessa tag, por exemplo, podem ser inseridas folhas de estilo e scripts;

Linha 4: a tag meta, nesse caso, especifica qual conjunto de caracteres (character set ou charset) será usado para renderizar o texto da página. O UTF-8 contém todos os caracteres dos padrões Unicode e ASCII, sendo, portanto, o mais utilizado em páginas web. A mesma tag meta, porém com outros atributos, pode ser utilizada para outros fins, como na SEO (Search Engine Optimization);

Linha 5: a tag title define o título da página, aquele que aparece na janela/aba do navegador;

Linhas 7 e 9: abertura e fechamento da tag body, marcando o espaço no qual deve estar contido o conteúdo visual da página. As demais tags que representam texto, botões, etc. devem ser adicionadas nesse intervalo;

Linha 8: nessa linha podemos observar a sintaxe para adição de comentários em HTML. Esse trecho não é renderizado pelo browser.

Para desenvolver páginas com HTML, basicamente precisamos de um editor de texto, como o Bloco de Notas do Windows, Nano e Emacs no Linux, entre vários outros. Há, ainda, editores com opções avançadas, como recursos de syntax hilghligt e autocomplete, como Sublime Text, Atom, Brackets e Visual Studio Code, que podem ser usados para editar documentos HTML.

Independente do editor utilizado, podemos simplesmente copiar o código da Listagem 1 para um deles e salvar o arquivo com extensão .html. Em seguida, podemos abrir esse arquivo em um browser.

# **Tags**

Um documento HTML é composto por tags, as quais possuem um nome e aparecem entre os sinais < e >, como vimos na Listagem 1, por exemplo, em <html> e <head>. Naquele exemplo também vimos que algumas tags precisam ser abertas e fechadas, como em <body> </body>. Nesse caso, a tag de fechamento deve conter a barra / antes do nome. Outras, porém, não precisam ser fechadas, como a tag <meta>. Nesses casos, a adição da barra / no final da própria tag, como vemos na linha 4 da Listagem 1, é opcional.

Outro aspecto importante da linguagem é que ela é case insensitive, ou seja, não leva em consideração a diferença entre letras maiúsculas e minúsculas. No entanto, o uso apenas de letras minúsculas tem sido utilizado como padrão pelos desenvolvedores.

Além dessas características, as tags também possuem atributos, como vemos na linha 4 da Listagem 1, na qual a tag meta possui o atributo charset="UTF-8". Essas propriedades definem algumas características adicionais de cada tag e em alguns casos são obrigatórias. Seus valores devem aparecer entre aspas duplas, como no exemplo acima, ou em aspas simples, caso o próprio valor contenha aspas duplas.

# Cabeçalhos

Cabeçalhos são normalmente utilizados para identificar páginas e seções, e possuem aparência diferenciada do restante do texto. No HTML há seis níveis de cabeçalhos/títulos que podem ser utilizados por meio das tags h1, h2, h3, h4, h5 e h6, sendo h1 o maior/mais relevante e h6 o menor/menos relevante.

Na Listagem 2 podemos ver como utilizar essas tags, e na Figura N temos o resultado desse código. Para testar esse código, basta copiá-lo para o espaço indicado na linha 8 da Listagem 1 e salvar o documento com a extensão .html.

```
<h1>Título de nível 1</h1>
<h2>Título de nível 2</h2>
<h3>Título de nível 3</h3>
<h4>Título de nível 4</h4>
<h5>Título de nível 5</h5>
<h6>Título de nível 6</h6>
```

#### **Listagem 2**. Diferentes níveis de cabeçalho

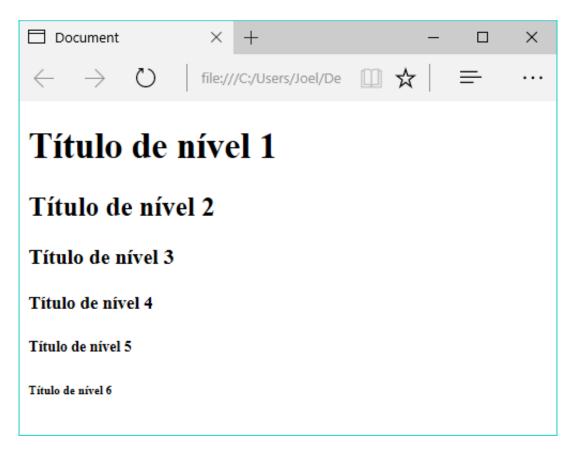


Figura 1. Diferentes níveis de cabeçalho

# Parágrafos

Parágrafos de texto são gerados na HTML por meio das tags

. Esse é um exemplo de tag cuja disposição na tela se dá em forma de bloco, ou seja, um parágrafo é posto sempre abaixo do outro.

O código a seguir adiciona três parágrafos, que podem ser visualizados na Figura 2.

```
Primeiro parágrafo do texto.Segundo parágrafo do texto.Terceiro parágrafo do texto.
```

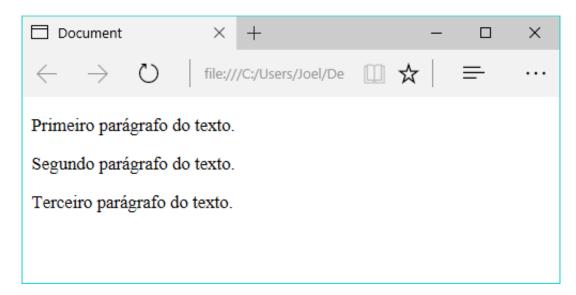


Figura 2. Parágrafos visualizados na página

# **Imagens**

A inserção de imagens em uma página HTML pode ser feita por meio da tag img, que recebe no atributo src o endereço do arquivo a ser carregado. Além desse, outros dois atributos importantes são o alt, que indica um texto alternativo que será exibido caso o arquivo não possa ser carregado, e title, que indica o texto que aparecerá como tooltip ao passar o mouse sobre a figura.

O código a seguir insere uma imagem a partir do arquivo perfil.png, localizado na mesma pasta do arquivo HTML, e uma tag img apontando para um arquivo inexistente. Observe na Figura 3 que enquanto a primeira aparece corretamente, a segunda é exibida com um ícone de erro o texto alternativo que informamos. Note, ainda, que sobre a primeira figura está sendo exibido o tooltip definido no atributo title.

<img src="avatar.png" alt="Texto alternativo" title="Avatar" #tamfixo/>
<img src="arquivo\_inexistente.jpg" alt="Texto alternativo" title="Outra figura"/>

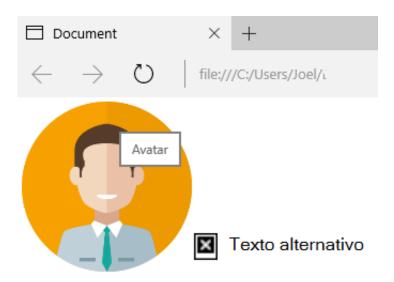


Figura 3. Exemplos de uso da tag img

## Links

Links são normalmente utilizados para direcionar o usuário para outras páginas, ou para outras partes da mesma página. Nos dois casos, utilizamos a tag a, que possui o atributo href no qual indicamos o destino daquele link.

O seguinte código mostra como adicionar um link para outra página, neste caso, indicada pelo arquivo pagina2.html.

```
<a href="pagina2.html">Página 2</a>
```

Já o código abaixo mostra como adicionar um link para um elemento na mesma página. Nesse caso, ao clicar no link o browser mudará o foco para o elemento que possui o atributo id igual àquele indicado no href.

```
<a href="#paragrafo3">Ir para o parágrafo 3</a>
<!--outros elementos-->
Parágrafo no rodapé.</p
```

Note também que nesse caso o href requer ainda o sinal de cerquilha (#) antes do id do elemento que será o foco do link.

## **Tabelas**

Tabelas são elementos utilizados com frequência para exibir dados de forma organizada em linhas e colunas. No HTML, elas são formadas por três tags básicas: table, para delimitar a tabela; tr, para indicar as linhas; e td para formar as colunas. A Listagem 3 mostra um exemplo simples de tabela com 3 linhas e duas colunas, e seu resultado pode ser visto na Figura 4.

```
    Linha 1, Coluna 1
    Linha 1, Coluna 2
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 2
    Linha 2
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 3
    Linha 2
    Linha 3
    <
```

Listagem 3. Exemplo de uso de tabelas

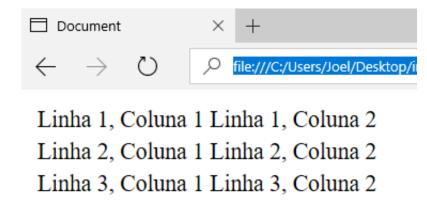


Figura 4. Exemplo de tabela com 3 linhas e 2

Existem ainda outras três tags utilizadas para delimitar, de forma mais organizada, as partes da tabela: thead para o cabeçalho; tbody para o corpo; e tfoot para o rodapé. A Listagem 4 traz um exemplo de tabela mais complexa, utilizando todas as tags. Seu resultado é apresentado na Figura 5.

```
<thead>
   Produto
    Preço
    Quantidade
   </thead>
 Feijão
    R$ 8,75
    1
   Arroz
    R$ 4,99
    2
   <tfoot>
   Total
    R$ 18,73
   </tfoot>
```

Listagem 4. Tabela com cabeçalho e rodapé



### Produto Preço Quantidade

Feijão R\$ 8,75 1 Arroz R\$ 4,99 2 Total R\$ 18,73

Figura 5. Tabela com cabeçalho e rodapé

Observação: Por padrão, as tabelas não possuem bordas. Isso deve ser adicionado por meio das CSS.

### Listas

Listas são elementos úteis para organizar e ordenar itens que estão relacionados de alguma forma. No HTML é possível criar três tipos de listas: ordenadas (com a tag ol), não ordenadas (com a tag ul), e de definição (por meio da tag dl).

Na Listagem 5 temos um exemplo de lista ordenada, enquanto a Listagem 6 traz um exemplo de lista não ordenada. Em seguida, a Figura 6 mostra o resultado dos dois códigos. Observe que cada item das primeiras listas é definido pela tag li.

```
     <!i>Item 1
     <!i>Item 2
     <!i>Item 3
```

#### **Listagem 5**. Lista ordenada

```
     <!i>Item 1
     <!i>Item 2
     <!i>Item 3
```

#### **Listagem 6**. Lista não ordenada

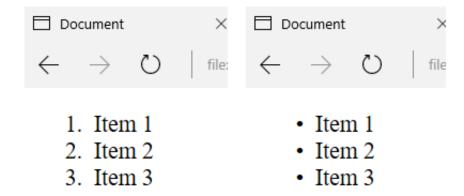


Figura 6. Listas ordenada e não ordenada

As listas de definição têm um comportamento um pouco diferente, uma vez que cada item é composto por um título (dt) e uma definição (dd), semelhante ao que ocorre em dicionários, nos quais temos os verbetes e suas definições. Na Listagem 7 temos um exemplo desse tipo de lista, com seu resultado ilustrado na Figura 7.

**Listagem 7**. Exemplo de lista de definição

#### **Forms**

Formulários são normalmente utilizados para integrar a página HTML a algum processamento no lado servidor. Nesses casos, a página envia dados para uma aplicação (Java, PHP, .NET, etc), que os recebe, trata e retorna algum resultado.

No HTML, geralmente usamos a tag form para delimitar a área na qual se encontram os campos a serem preenchidos pelo usuário, a fim de serem enviados para processamento no back-end (enquanto a página HTML é chamada de front-end da aplicação).

A Listagem 8 mostra um exemplo de formulário com vários tipos de campos para entrada de dados e um botão para submetê-los ao servidor. Na Figura 8 vemos seu resultado.

**Listagem 8**. Formulário com campos

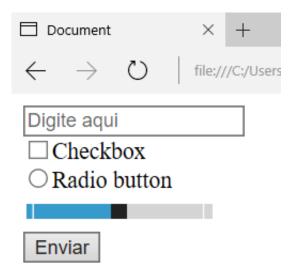


Figura 8. Formulário para envio de dados

Neste artigo vimos uma breve introdução à linguagem HTML, uma das bases do desenvolvimento web e que atualmente também vem sendo amplamente utilizada na criação de aplicativos mobile híbridos. Portanto, conhecer essa linguagem é fundamental para quem deseja desenvolver aplicações

