

1. Desarrolle un programa en C# que permita el ingreso de dos números enteros y los compare. El programa deberá indicar cuál es el número mayor (o si son iguales, indicarlo).
2. Genere un programa en C# que permita ingresar dos números (límite superior y límite inferior) y muestre en pantalla los números comprendidos en dicho intervalo. Utilice un bucle while.
3. Genere un programa en C# que permita ingresar vía teclado dos números enteros. El programa deberá calcular:
 - a. La suma de ambos números
 - b. La resta de ambos números
 - c. El producto de ambos números
 - d. La división de ambos números
 - e. La potenciación de ambos números (X^Y).
4. Genere un programa en C# orientado a objetos que permita crear una clase Persona. La clase tendrá los siguientes atributos: nombre, edad, profesión. El programa principal deberá crear un objeto de la clase Persona solicitando los datos mencionados vía teclado.
5. Desarrolle un programa en C# que permita la creación de una lista simplemente enlazada. Cada nodo de la lista deberá contener un número entero y los nuevos datos se colocarán al final de la lista. El programa deberá tener las siguientes clases:
 - a. Nodo
 - b. Lista
 - c. Clase principal (Program)