

ESTRUCTURA DE DATOS GUIA DE LABORATORIO 03

- 1. Desarrollar un programa en C# que permita generar una lista simplemente enlazada utilizando las siguiente clases:
 - Program (clase principal)
 - Lista (lista de objetos de la clase Nodo)
 - Nodo (entidad que almacena la información)

La clase Lista deberá implementar los siguientes métodos:

- InsertarFinal
- InsertarInicio
- EliminarFinal
- EliminarInicio
- Mostrar
- 2. Desarrollar un programa que permita generar una lista simplemente enlazada donde cada nodo contenga la siguiente información. Utilizar una estructura de datos similar a la del ejercicio anterior:
 - Nombre del alumno
 - Calificación del alumno
 - Peso de la calificación

La cantidad de calificaciones ingresadas debe ser indeterminada y al finalizar el ingreso, el sistema recorrerá la lista simplemente enlazada generada y devolverá el promedio ponderado de cada estudiante según la siguiente fórmula:

((Nota1 * Peso1) + (Nota2 * Peso2) + (NotaN * PesoN)) / (Peso1 + Peso2 +

((Nota1 * Peso1) + (Nota2 * Peso2) + ... (NotaN * PesoN)) / (Peso1 + Peso2 + ... PesoN)

El sistema deberá mostrar los nombres de cada alumno acompañado únicamente de su promedio:

Alumno1 Promedio1 Alumno2 Promedio2 Alumno3 Promedio3

. .

AlumnoN PromedioN

3. Desarrollar el ejercicio anterior utilizando la librería System.Collections.Generic. Utilice una clase Nota para almacenar las calificaciones.