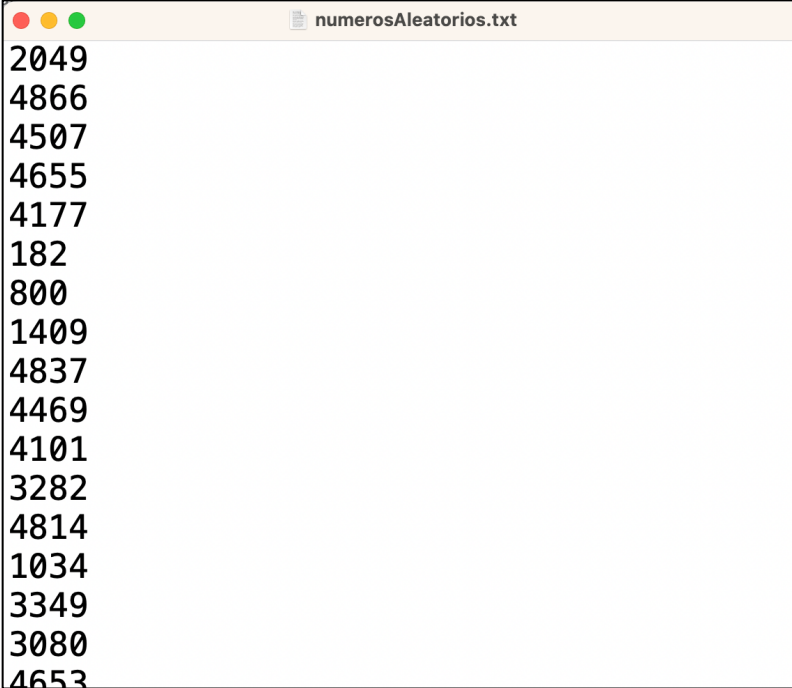


ESTRUCTURA DE DATOS T3

1. Utilizando la clase HashSet, crear un archivo con 500 números enteros aleatorios. El archivo deberá llamarse **numerosAleatorios.txt**. Tener en cuenta que deberá generarse una lista de números aleatorios sin repetición antes de generar el archivo de texto.

Los números aleatorios deberán estar en el rango de 1 a 6500.



```
numerosAleatorios.txt
2049
4866
4507
4655
4177
182
800
1409
4837
4469
4101
3282
4814
1034
3349
3080
4653
```

2. Genere un programa que permita leer el contenido del archivo del ejercicio anterior y almacenarlo en un árbol de búsqueda binario. Posteriormente deberá mostrar los datos ordenados de mayor a menor en pantalla y almacenarlos en un archivo de texto llamado **numerosOrdenados.txt**. Deberá generar los métodos de creación, inserción y recorrido (mostrar) del árbol.

RÚBRICA
Preguntas 1 y 2

	Logrado	En proceso	No logrado
Usa comentarios que sustente la lógica y el proceso de codificación	3	1	0
Crea la estructura dinámica correctamente (árboles, listas) antes de realizar los cálculos solicitados	4	2	0
Realiza correctamente la escritura / lectura de los archivos de texto	2	1	0
Utiliza los tipos de datos adecuados	1	0	0