

1. Utilizando la clase **LinkedList**, elabore un programa en C# que permita crear una lista doblemente enlazada que permita almacenar una cantidad indefinida de objetos de la clase Persona.

La clase Persona tendrá dos atributos:

```
string nombre;  
int edad;
```

El sistema recibirá por teclado los datos necesarios para la creación de los objetos de la clase Persona, la cual tendrá un constructor de la forma:

```
Persona(string nombre, int edad)
```

El sistema deberá devolver:

- La cantidad de objetos de la clase Persona que contiene la lista.
- El promedio ENTERO de edades TRUNCADO a cero decimales.
- La edad mayor.
- La edad menor.

Tener en cuenta que primero deberá crear la lista enlazada de objetos de la clase Persona, antes de realizar los cálculos que permitan obtener los datos mencionados líneas arriba.

2. Desarrolle un programa en C# que implemente una pila utilizando la clase **Stack**. El programa deberá:
 - Permitir apilar números enteros de manera indefinida hasta que el usuario indique que no desea incorporar más números.
 - Devolver la suma de los números enteros ingresados en la pila.
 - Devolver el promedio entero de los números enteros ingresados en la pila TRUNCADO a cero decimales.
 - Primero deberá crear la pila con los datos ingresados por el usuario y utilizando el método `pop()` deberá realizar los cálculos mencionados anteriormente.

Por ejemplo, si el usuario ingresa los siguientes números:

4 3 1 10 9 4

El sistema deberá devolver:

```
Suma: 31  
Promedio: 5
```

RÚBRICA
Preguntas 1 y 2

	Logrado	En proceso	No logrado
Usa comentarios que sustente la lógica y el proceso de codificación	3	1	0
Crea la estructura dinámica correctamente / antes de realizar los cálculos solicitados	4	2	0
Realiza los cálculos solicitados: suma, promedio, mayor, menor, según corresponda	2	1	0
Utiliza los tipos de datos adecuados	1	0	0