

SISTEMAS DISTRIBUIDOS

ESTUDIANTE: ANDY YOHOMAR CRUZ ROMERO

FECHA: 15/05/2024

ARQUITECTURA DE LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS

La arquitectura de sistemas distribuidos es un enfoque para diseñar sistemas que consisten en componentes independientes que se ejecutan en múltiples dispositivos y se comunican a través de una red. Pueden usar modelos como Cliente-Servidor, arquitectura de microservicios o sistemas basados en eventos.

→ TIPOS DE ARQUITECTURA DE LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS

- * Cliente-Servidor: Es una arquitectura centralizada donde los servidores gestionan recursos y los clientes los utilizan.
- * Arquitectura de Microservicios: Conjuntos de servicios pequeños e independientes, cada uno ejecutándose en su propio proceso y comunicándose a través de mecanismos como HTTP.
- * Arquitectura Peer-to-Peer (P2P): Todos los nodos pueden intercambiar datos y servicios entre sí directamente.
- * Arquitectura de Middleware: Utiliza una capa de software entre los sistemas operativos y las aplicaciones para facilitar la comunicación.
- * Arquitectura basada en eventos: Se centran en el intercambio de mensajes entre componentes basados en eventos.

Cada una tiene sus propias ventajas y desventajas, y la elección de la arquitectura adecuada depende de los requisitos específicos del sistema y las preferencias del equipo de desarrollo.

