

Campus: POLO VILA DOS REMÉDIOS - OSASCO - SP

Curso: Desenvolvimento Full Stack

Nome Disciplina: Nível 1: Iniciando o caminho pelo Java

Matrícula: 2023 0397 9797

Semestre Letivo: 3º semestre

Nome: Anderson Barbosa Almeida

Repositório no GIT: https://github.com/andydevbarbosa/RPG0014---Iniciando-

o-caminho-pelo-Java/blob/main/CadastroPOO.java

Título da Prática: Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Objetivo da Prática: O objetivo desta prática foi implementar um sistema de gerenciamento de entidades em Java, utilizando herança, persistência em arquivos e conceitos básicos de orientação a objetos.

Códigos:

```
Aqui estão os códigos desenvolvidos durante a prática: package cadastropoo; import java.io.*; import java.util.ArrayList; class Pessoa implements Serializable { private int id; private String nome; public Pessoa() { } } public Pessoa(int id, String nome) { this.id = id; this.nome = nome;
```

}

```
public int getId() {
     return id;
  }
  public void setId(int id) {
     this.id = id;
  }
  public String getNome() {
     return nome;
  }
  public void setNome(String nome) {
     this.nome = nome;
  }
  public void exibir() {
     System.out.println("ID: " + id + ", Nome: " + nome);
  }
class PessoaFisica extends Pessoa {
  private String cpf;
  private int idade;
  public PessoaFisica() {
  }
```



}

```
public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade) {
  super(id, nome);
  this.cpf = cpf;
  this.idade = idade;
}
public String getCpf() {
  return cpf;
}
public void setCpf(String cpf) {
  this.cpf = cpf;
}
public int getIdade() {
  return idade;
}
public void setIdade(int idade) {
  this.idade = idade;
}
@Override
public void exibir() {
  super.exibir();
  System.out.println("CPF: " + cpf + ", Idade: " + idade);
}
```



```
class PessoaJuridica extends Pessoa {
  private String cnpj;
  public PessoaJuridica() {
  }
  public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
     super(id, nome);
     this.cnpj = cnpj;
  }
  public String getCnpj() {
     return cnpj;
  }
  public void setCnpj(String cnpj) {
     this.cnpj = cnpj;
  }
   @Override
  public void exibir() {
     super.exibir();
     System.out.println("CNPJ: " + cnpj);
  }
}
class PessoaFisicaRepo {
  private ArrayList<PessoaFisica> pessoasFisicas = new ArrayList<>();
```



```
public void inserir(PessoaFisica pessoa) {
  pessoasFisicas.add(pessoa);
}
public void alterar(PessoaFisica pessoa) {
  for (int i = 0; i < pessoasFisicas.size(); i++) {
     if (pessoasFisicas.get(i).getId() == pessoa.getId()) {
       pessoasFisicas.set(i, pessoa);
       break;
     }
  }
}
public void excluir(int id) {
  pessoasFisicas.removelf(pessoa -> pessoa.getId() == id);
}
public PessoaFisica obter(int id) {
  for (PessoaFisica pessoa: pessoasFisicas) {
     if (pessoa.getId() == id) {
       return pessoa;
     }
  }
  return null;
}
public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
  return pessoasFisicas;
```

```
💠 Estácio
```

```
}
  public void persistir(String arquivo) throws IOException {
     try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream(arquivo))) {
       oos.writeObject(pessoasFisicas);
    }
  }
  public void recuperar(String arquivo) throws IOException,
ClassNotFoundException {
     try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(arquivo))) {
       pessoasFisicas = (ArrayList<PessoaFisica>) ois.readObject();
    }
  }
}
class PessoaJuridicaRepo {
  private ArrayList<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = new ArrayList<>();
  public void inserir(PessoaJuridica pessoa) {
     pessoasJuridicas.add(pessoa);
  }
  public void alterar(PessoaJuridica pessoa) {
     for (int i = 0; i < pessoasJuridicas.size(); i++) {
       if (pessoasJuridicas.get(i).getId() == pessoa.getId()) {
          pessoasJuridicas.set(i, pessoa);
          break;
```



```
}
  }
  public void excluir(int id) {
     pessoasJuridicas.removelf(pessoa -> pessoa.getId() == id);
  }
  public PessoaJuridica obter(int id) {
    for (PessoaJuridica pessoa: pessoasJuridicas) {
       if (pessoa.getId() == id) {
          return pessoa;
       }
    }
    return null;
  }
  public ArrayList<PessoaJuridica> obterTodos() {
     return pessoasJuridicas;
  }
  public void persistir(String arquivo) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream(arquivo))) {
       oos.writeObject(pessoasJuridicas);
    }
  }
  public void recuperar(String arquivo) throws IOException,
ClassNotFoundException {
```



```
try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(arquivo))) {
       pessoasJuridicas = (ArrayList<PessoaJuridica>) ois.readObject();
    }
  }
}
public class CadastroPOO {
  public static void main(String[] args) {
     try {
       PessoaFisicaRepo repo1 = new PessoaFisicaRepo();
       repo1.inserir(new PessoaFisica(1, "Joao", "123.456.789-00", 30));
       repo1.inserir(new PessoaFisica(2, "Maria", "987.654.321-00", 25));
       repo1.persistir("pessoas_fisicas.txt");
       PessoaFisicaRepo repo2 = new PessoaFisicaRepo();
       repo2.recuperar("pessoas_fisicas.txt");
       System.out.println("Pessoas Fisicas:");
       for (PessoaFisica pessoa : repo2.obterTodos()) {
         pessoa.exibir();
       }
       PessoaJuridicaRepo repo3 = new PessoaJuridicaRepo();
       repo3.inserir(new PessoaJuridica(1, "Joao S.A.", "12.345.678/0001-
50"));
       repo3.inserir(new PessoaJuridica(2, "Maria S.A.", "97.654.321/0001-
95"));
       repo3.persistir("pessoas_juridicas.txt");
       PessoaJuridicaRepo repo4 = new PessoaJuridicaRepo();
```



```
repo4.recuperar("pessoas_juridicas.txt");
    System.out.println("\nPessoas Juridicas:");
    for (PessoaJuridica pessoa : repo4.obterTodos()) {
        pessoa.exibir();
    }
    } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```



Análise e Conclusão:

- Vantagens e Desvantagens do Uso de Herança:

A herança em Java permite a reutilização de código e a criação de uma hierarquia de classes, o que pode tornar o código mais organizado e facilitar a manutenção. No entanto, o uso excessivo de herança pode levar a um acoplamento forte entre as classes e dificultar a compreensão do código.

- Necessidade da Interface Serializable na Persistência em Arquivos Binários:

A interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários porque permite que os objetos sejam convertidos em uma sequência de bytes que podem ser armazenados ou transmitidos e posteriormente reconstruídos. Isso é importante para salvar objetos em arquivos de forma que possam ser recuperados posteriormente.

- Utilização do Paradigma Funcional pela API Stream no Java:

A API Stream no Java utiliza o paradigma funcional para operar em sequências de elementos de forma concisa e eficiente. Isso permite realizar operações como filtragem, mapeamento e redução de forma mais expressiva e idiomática.

- Padrão de Desenvolvimento na Persistência de Dados em Arquivos em Java:

No Java, o padrão de desenvolvimento comumente adotado na persistência de dados em arquivos é usar as classes ObjectOutputStream e ObjectInputStream para serializar e desserializar objetos, respectivamente. Isso permite salvar e recuperar objetos em arquivos de forma eficiente e confiável.