



Campus: POLO VILA DOS REMÉDIOS – OSASCO – SP

Curso: Desenvolvimento Full Stack

Nome Disciplina: Nível 1: Iniciando o caminho pelo Java

Matrícula: 2023 0397 9797

Semestre Letivo: 3º semestre

Nome: Anderson Barbosa Almeida

Repositório no GIT: <https://github.com/andydevbarbosa/RPG0014---Iniciando-o-caminho-pelo-Java/commit/66e1c7d62ea69b263d015d04ec952b54e1f8667a>

Título da Prática: Criação do Cadastro em Modo Texto

Objetivo da Prática: O objetivo desta prática foi implementar um sistema de gerenciamento de entidades em Java, utilizando herança, persistência em arquivos e conceitos básicos de orientação a objetos.

Códigos:

Aqui estão os códigos desenvolvidos durante a prática:

```
package cadastrpoo;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

class Pessoa implements Serializable {
    private int id;
    private String nome;

    public Pessoa() {
    }

    public Pessoa(int id, String nome) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
    }

    public int getId() {
        return id;
    }
}
```

```
public void setId(int id) {
    this.id = id;
}

public String getNome() {
    return nome;
}

public void setNome(String nome) {
    this.nome = nome;
}

public void exibir() {
    System.out.println("ID: " + id + ", Nome: " + nome);
}
}

class PessoaFisica extends Pessoa {
    private String cpf;
    private int idade;

    public PessoaFisica() {
    }

    public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade) {
        super(id, nome);
        this.cpf = cpf;
        this.idade = idade;
    }

    public String getCpf() {
        return cpf;
    }

    public void setCpf(String cpf) {
        this.cpf = cpf;
    }

    public int getIdade() {
        return idade;
    }
}
```

```
    public void setIdade(int idade) {
        this.idade = idade;
    }

    @Override
    public void exibir() {
        super.exibir();
        System.out.println("CPF: " + cpf + ", Idade: " + idade);
    }
}

class PessoaJuridica extends Pessoa {
    private String cnpj;

    public PessoaJuridica() {
    }

    public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
        super(id, nome);
        this.cnpj = cnpj;
    }

    public String getCnpj() {
        return cnpj;
    }

    public void setCnpj(String cnpj) {
        this.cnpj = cnpj;
    }

    @Override
    public void exibir() {
        super.exibir();
        System.out.println("CNPJ: " + cnpj);
    }
}

class PessoaFisicaRepo {
    private ArrayList<PessoaFisica> pessoasFisicas = new ArrayList<>();

    public void inserir(PessoaFisica pessoa) {
        pessoasFisicas.add(pessoa);
    }
}
```

```
public void alterar(PessoaFisica pessoa) {
    for (int i = 0; i < pessoasFisicas.size(); i++) {
        if (pessoasFisicas.get(i).getId() == pessoa.getId()) {
            pessoasFisicas.set(i, pessoa);
            break;
        }
    }
}

public void excluir(int id) {
    pessoasFisicas.removeIf(pessoa -> pessoa.getId() == id);
}

public PessoaFisica obter(int id) {
    for (PessoaFisica pessoa : pessoasFisicas) {
        if (pessoa.getId() == id) {
            return pessoa;
        }
    }
    return null;
}

public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return pessoasFisicas;
}

public void persistir(String arquivo) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream(arquivo))) {
        oos.writeObject(pessoasFisicas);
    }
}

public void recuperar(String arquivo) throws IOException,
ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new
FileInputStream(arquivo))) {
        pessoasFisicas = (ArrayList<PessoaFisica>) ois.readObject();
    }
}
}
```

```
class PessoaJuridicaRepo {
    private ArrayList<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = new ArrayList<>();

    public void inserir(PessoaJuridica pessoa) {
        pessoasJuridicas.add(pessoa);
    }

    public void alterar(PessoaJuridica pessoa) {
        for (int i = 0; i < pessoasJuridicas.size(); i++) {
            if (pessoasJuridicas.get(i).getId() == pessoa.getId()) {
                pessoasJuridicas.set(i, pessoa);
                break;
            }
        }
    }

    public void excluir(int id) {
        pessoasJuridicas.removeIf(pessoa -> pessoa.getId() == id);
    }

    public PessoaJuridica obter(int id) {
        for (PessoaJuridica pessoa : pessoasJuridicas) {
            if (pessoa.getId() == id) {
                return pessoa;
            }
        }
        return null;
    }

    public ArrayList<PessoaJuridica> obterTodos() {
        return pessoasJuridicas;
    }

    public void persistir(String arquivo) throws IOException {
        try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new
        FileOutputStream(arquivo))) {
            oos.writeObject(pessoasJuridicas);
        }
    }

    public void recuperar(String arquivo) throws IOException,
    ClassNotFoundException {
```



```
        System.out.println("Digite a idade:");
        int idade = Integer.parseInt(reader.readLine());
        PessoaFisica pessoaFisica = new PessoaFisica(id,
nome, cpf, idade);

        repoPessoaFisica.inserir(pessoaFisica);
        System.out.println("Pessoa Física incluída com
sucesso.");

    } else if (tipo == 2) {
        // Incluir Pessoa Jurídica
        System.out.println("Digite o ID:");
        int id = Integer.parseInt(reader.readLine());
        System.out.println("Digite o nome:");
        String nome = reader.readLine();
        System.out.println("Digite o CNPJ:");
        String cnpj = reader.readLine();
        PessoaJuridica pessoaJuridica = new
PessoaJuridica(id, nome, cnpj);
        repoPessoaJuridica.inserir(pessoaJuridica);
        System.out.println("Pessoa Jurídica incluída com
sucesso.");

    } else {
        System.out.println("Opção inválida.");
    }
    break;
case 2:
    // Implementar a opção Alterar
    break;
case 3:
    // Implementar a opção Excluir
    break;
case 4:
    // Implementar a opção Exibir pelo ID
    break;
case 5:
    // Implementar a opção Exibir todos
    break;
case 6:
    // Implementar a opção Salvar dados
    break;
case 7:
    // Implementar a opção Recuperar dados
    break;
case 0:
```

```
        System.out.println("Finalizando a execução.");
        break;
    default:
        System.out.println("Opção inválida.");
    }
    } while (opcao != 0);
} catch (IOException e) {
    System.err.println("Erro de entrada/saída: " + e.getMessage());
}
}
```


Análise e Conclusão:

- **- O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?**

Elementos estáticos em Java referem-se a membros de uma classe que pertencem à classe em si, em vez de pertencerem a instâncias individuais dessa classe. Isso significa que eles são compartilhados por todas as instâncias da classe. Um método estático é um método que pertence à classe em vez de pertencer a uma instância específica da classe. O método `main` é frequentemente marcado como estático porque é o ponto de entrada para o programa Java e precisa ser chamado pelo sistema Java antes que qualquer instância da classe seja criada. Marcar o método `main` como estático permite que ele seja chamado sem criar uma instância da classe, o que é necessário para iniciar a execução do programa.

- **Para que serve a classe Scanner?**

A classe `Scanner` em Java é usada para obter entrada do usuário a partir do console ou de outros fluxos de entrada, como arquivos. Ela fornece métodos para analisar e processar os dados de entrada em diferentes tipos de dados, como inteiros, ponto flutuantes, strings, etc. Isso permite que os programas Java interajam com os usuários, solicitando entrada e respondendo com base nessa entrada.

- **Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código? O**

uso de classes de repositório tem um impacto significativo na organização do código, pois ajuda a separar a lógica de negócios da lógica de persistência de dados. Ao encapsular a lógica de acesso a dados em classes de repositório dedicadas, o código torna-se mais modular e fácil de entender, pois as operações relacionadas ao armazenamento e recuperação de dados estão centralizadas em um único lugar. Isso facilita a manutenção e a extensão do código, pois qualquer alteração na lógica de acesso a dados só precisa ser feita em um lugar, em vez de espalhada por todo o código. Além disso, isso promove um melhor design orientado a objetos, pois cada classe é responsável por uma única responsabilidade, seguindo o princípio de responsabilidade única.