

陳鍾誠的網站

[Create account](#) or [Sign in](#)

金門大學：免費電子書、教材、程式、動畫

[文章列表](#)[相關網站](#)[陳鍾誠](#)[Wikidot](#)

陳鍾誠的網站首頁

作品

[書籍](#)[課程](#)[程式集](#)[小說集](#)[論文集](#)[散文集](#)[影片集](#)

編輯雜誌

[程式人](#)

電子書

[JavaScript](#)[計算語言學](#)[微積分](#)[Blender 動畫](#)[C# 語言](#)[系統程式](#)[高等 C 語言](#)[Java](#)[Android](#)[Verilog](#)[Wikidot](#)[R 統計軟體](#)[機率統計](#)[文章](#)[留言](#)[授權](#)

- 新網站：<http://ccc.nqu.edu.tw>
- [wikidown](#) 版本的首頁
- [github](#)：陳鍾誠的教科書
- [dropbox](#) 陳鍾誠的新網站

編輯作品

書名	PDF 電子書	ODT 原始檔	原始碼	說明	完成度
商君書	A4.pdf , A5.pdf	A4.odt , A5.odt		作者：法家門人 — 法家思想的經典文學、秦朝富國強兵的秘密	100%

說明：**A4** 適合列印成書籍閱讀。**A5** 適合以電腦或 iPad 全螢幕閱讀，可以直接做為上課投影片使用。

已完成

1. [2012] [Verilog](#) 電路語言 — 初稿已完成。
2. [2012] [計算機結構](#) — 初稿已完成。
3. [2012] [數位電路設計](#) — 初稿已完成。
4. [2011] [機率與統計](#) — 初稿已完成。
5. [2011] [R 統計軟體](#) — 初稿已完成。
6. [2011] [計算機數學](#) — 初稿已完成。
7. [2011] [永遠的電腦傳奇：賈伯斯影片集](#) — 以 Youtube 影片呈現

計算機數字
組合語言
人工智慧
開放原始碼
網路資源運用
計算機結構

相關訊息

常用工具
友站連結
在家教育
RSS
最新修改
網頁列表
簡體版
English



8. [2010] [研究生指南](#) — 初稿已完成。
9. [2010] [系統程式](#) — 書號 F7501, 480 元, 旗標出版社, ISBN : 978-957-442-827-4.
10. [2010] [高等 C 語言](#) — 專業限定版, 初學者請勿閱讀, 初稿已完成。
11. [2010] [Wikidot 維基網誌](#) — 初稿已完成。
12. [2010] [C# 程式設計](#) — 初稿已完成。
13. [2010] [GNU 程式設計](#) — 初稿已完成。
14. [2010] [CGI 程式設計](#) — 初稿已完成。
15. [2010] [組合語言](#) — 初稿已完成。
16. [2005] [PDF 檔案格式研究](#) — 初稿已完成。
17. [2010] [歷史與系統](#) — 初稿已完成。
18. [2010] [Mercurial 版本管理系統](#) — 又稱 Hg, 初稿已完成。
19. [2010] [人工智慧](#) — 初稿已完成。
20. [2010] [JavaScript 程式設計](#) — 初稿已完成。
21. [2010] [網路資源運用](#) — 初稿已完成。
22. [2010] [動畫設計:使用 Blender](#) — 初稿已完成。
23. [2010] [Java 程式設計](#) — 初稿已完成。
24. [2010] [Android 手機程式](#) — 初稿已完成。
25. [2010] [開放原始碼與智慧財產權](#) — 初稿已完成。

「專門為程式人寫的」系列

1. [2011] [專門為程式人寫的 -- 應用數學](#) — 初稿已完成。
2. [2011] [專門為程式人寫的 -- 微積分](#) — 撰寫中, 完成度 50 %。
3. [2011] [專門為程式人寫的 -- 離散數學](#) — 初稿已完成。
4. [2011] [專門為程式人寫的 -- 線性代數](#) — 撰寫中, 完成度 30 %。
5. [2011] [專門為程式人寫的 -- 機率統計](#) — 初稿已完成。
6. [2012] [專門為程式人寫的 -- 數位邏輯](#) — 撰寫中, 完成度 20%。
7. [2012] [專門為程式人寫的 -- 計算機結構](#) — 撰寫中, 完成度 50 %。
8. [2012] [專門為程式人寫的 -- 物理學](#) — 預備撰寫中, 完成度 0%。

10. [2011] 專門為程式人寫的 -- 網路概論 — 預備撰寫中，完成度 0%。
11. [2011] 專門為程式人寫的 -- 機器人學 — 預備撰寫中，完成度 0%。
12. [2011] 專門為程式人寫的 -- 訊號處理 — 預備撰寫中，完成度 0%。

教科書系列

1. [2010] 研究生指南 — 初稿已完成。
2. [2010] 系統程式 — 已由旗標公司出版。
3. [2011] 機率與統計 — 初稿已完成。
4. [2011] 計算機數學 — 初稿已完成。
5. [2010] 人工智慧 — 初稿已完成。
6. [2010] 動畫設計:使用 Blender — 初稿已完成。
7. [2010] 組合語言 — 初稿已完成。
8. [2012] 計算語言學 — 預備撰寫中，完成度：10%。
9. [2010] 程式語言 — 預備撰寫中，完成度：10%。
10. [2010] 軟體工程 — 預備撰寫中，完成度：10%。
11. [2010] 儲存結構 — 預備撰寫中，完成度：1%。
12. [2010] 資料結構 — 預備撰寫中，完成度：0%。
13. [2010] 演算法 — 預備撰寫中，完成度：0%。
14. [2010] 正規語言 — 預備撰寫中，完成度：0%。
15. [2010] 嵌入式系統 — 預備撰寫中，完成度：0%。
16. [2010] 網路概論 — 預備撰寫中，完成度：0%。
17. [2010] 計算機概論 — 預備撰寫中，完成度：0%。
18. [2011] 資料庫 — 預備撰寫中，完成度：0%。
19. [2011] 資訊管理 — 預備撰寫中，完成度：0%。
20. [2011] 微積分 — 預備撰寫中，完成度：10%。
21. [2011] 電子商務 — 預備撰寫中，完成度：10%。
22. [2011] 優化方法 — 撰寫中，完成度：1%。
23. [2011] 作業系統 — 撰寫中，完成 10%。
24. [2011] 編譯器 — 撰寫中，完成 10%。

軟體程式

1. [2010] [Python](#) 程式設計 — 包含 [SciPy](#) 的科學計算。
2. [2010] [高等 C 語言](#) — 專業限定版，初學者請勿閱讀，初稿已完成。
3. [2011] [R 統計軟體](#) — 初稿已完成。
4. [2005] [PDF 檔案格式研究](#) — 初稿已完成。
5. [2010] [JavaScript](#) 程式設計 — 初稿已完成。
6. [2010] [網路資源運用](#) — 初稿已完成。
7. [2010] [Java](#) 程式設計 — 初稿已完成。
8. [2010] [Android 手機程式](#) — 初稿已完成。
9. [2010] [科學計算 -- 使用 Octave](#) — 撰寫中，完成 1%。
10. [2010] [Wikidot 維基網誌](#) — 初稿已完成。
11. [2010] [C# 程式設計](#) — 初稿已完成。
12. [2010] [GNU 程式設計](#) — 初稿已完成。
13. [2010] [CGI 程式設計](#) — 初稿已完成。
14. [2010] [Mercurial 版本管理系統](#) — 又稱 [Hg](#)，初稿已完成。
15. [2012] [版本管理系統](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。
16. [2012] [虛擬機器](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。
17. [2010] [全球程式資源運用](#) — 撰寫中，完成 1%。
18. [2010] [程式陷阱](#) — ([Code Pitfalls](#)) 撰寫中，完成 1%。
19. [2011] [Unity3D 遊戲程式設計](#) — 撰寫中，完成度：1%。

硬體與電路

1. [2012] [專門為程式人寫的 -- 數位邏輯](#) — 撰寫中，完成度 20%。
2. [2012] [專門為程式人寫的 -- 計算機結構](#) — 撰寫中，完成度 50 %。
3. [2012] [專門為程式人寫的 -- 電子電路](#) — 撰寫中，完成度 20%。
4. [2011] [專門為程式人寫的 -- 網路概論](#) — 預備撰寫中，完成度 0%。
5. [2011] [專門為程式人寫的 -- 機器人學](#) — 預備撰寫中，完成度 0%。
6. [2012] [Arduino 單晶片微處理機](#) — 撰寫中，完成度：10%。

寫中，完成度：0%。

8. [2012] [Verilog 電路語言](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

9. [2012] [FPGA 技術內部研究](#) — 撰寫中，完成度：1%。

C 語言系列

1. [2010] [高等 C 語言](#) — 專業限定版，初學者請勿閱讀，初稿已完成。

2. [2010] [CGI 程式設計](#) — 初稿已完成。

3. [2010] [GNU 程式設計](#) — 初稿已完成。

4. [2010] [GTK 程式設計](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

5. [2010] [OpenGL 3D 程式設計](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

Linux 作業系統

1. [2010] [Linux 核心分析](#) — 撰寫中，完成度：30%。

2. [2010] [Ubuntu Linux 作業系統](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

3. [2012] [Linux 作業系統](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

Java 系列

1. [2010] [Java 程式設計](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成度：50%。

2. [2010] [Java 網路程式設計](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成度：50%。

3. [2010] [Android 手機程式](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成度：50%。

4. [2010] [GAE 雲端網站設計](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

5. [2007] (已過時) [Google 手機程式設計 \(doc\)](#) — 未完成草稿。

Web 網路系列

1. [2010] [Wikidot 維基網誌](#) — 初稿已完成。

2. [2010] [JavaScript 程式設計](#) — 初稿已完成。

度：10%。

4. [2010] [CSS 網頁排版](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成度：10%

。

5. [2010] [DOM 網頁物件模型](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成

度：10%。

6. [2010] [HTML5 技術體系](#) — 已有部分內容，完成度：30%。

7. [2010] [Web 技術體系](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成度：10%

。

8. [2010] [jQuery 動態網頁程式](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成

度：40%。

9. [2010] [AJAX 程式設計](#) — 已有部分內容，陸續增修中，完成

度：40%。

10. [2010] [網路資源應用](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

11. [2010] [XML 標記語言](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

12. [2010] [Google 程式設計](#) — 預備撰寫中，完成度：0%。

13. [2011] [LaTeX 在雲端](#) — 預備撰寫中，完成度：10%。

14. [2010] [GAE 雲端網站設計](#) — 預備撰寫中，完成度：10%。

打造電腦系列

1. [2010] [系統程式](#) — 作者：陳鍾誠, 書號：F7501, 定價：480 元, 出版：旗標出版社, ISBN：978-957-442-827-4.

2. [2011] [開放電腦計劃](#) — 撰寫中，完成 10%。

3. [2010] [打造電腦 - 從軟體到硬體](#) — 預備撰寫中，完成度：1%。

4. [2010] [重建網路 - 從軟體到硬體](#) — 預備撰寫中，完成度：1%。

5. [2010] [打造維基系統](#) — 使用雲端的 Google Apps Engine 技術。

其他系列

1. [2010] [研究生指南](#) — 初稿已完成。

2. [2010] [開放原始碼與智慧財產權](#) — 初稿已完成。

4. [2012] [從程式看工業](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
5. [2012] [從程式看天下](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
6. [2010] [程式之旅](#) — (0 與 1 的回憶) (傳記) 預備撰寫中，完成度：10% 。
7. [2010] [小學教材](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
8. [2010] [英語學習筆記](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
9. [2010] [數位出版技術](#) — 預備撰寫中，完成度：1% 。
10. [2010] [歷史與系統](#) — 撰寫中，完成度：50% 。
11. [2010] [經濟學](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
12. [2010] [資訊科技史](#) — 預備撰寫中，完成度：0% 。
13. [2011] [簡報的技巧](#) — 預備撰寫中，完成度：10% 。

未完成卻已停止撰寫

1. [2010] [Tiny CC](#) 編譯器研究 — 預備撰寫中，完成度：1% 。
2. [2010] [OpenCV](#) 影像程式設計 — 預備撰寫中，完成度：0% 。
3. [2010] 使用 [C++](#) 撰寫 [C](#) 語言編譯器 — 預備撰寫中，完成度：1% 。

編輯書

1. 陳鍾誠編輯的書籍

Facebook

18則留言

排序依



新增回應……

**唐順**

如此工程量，实在可观

讚 · 回覆 · 2 · 7年

**Roberto Amado**

que bueno jjjj

讚 · 回覆 · 7年

**黃聖雄**

老師有看過這本嗎 計算機程序設計藝術

《計算機程序設計藝術》（The Art of Computer Programming），TAOCP，是高德納（Donald Ervin Knuth）編著的關於計算機程序語言著作。

讚 · 回覆 · 7年

**孫在陽**

老師好；我是陽明大學生醫所的學生，我看了許多你教授的機率統計多。謝謝！

讚 · 回覆 · 7年

**陳俊傑**

老師您好．謝謝您提共如此多的資料給我們．辛苦您了

讚 · 回覆 · 7年

**Yu Shiou Wang**

謝謝你在網路上提供這麼多免費資源讓我們學習~~

讚 · 回覆 · 6 · 6年

**盧聖軒**

感謝您如此用心，我是在youtube看到影片，搜尋網址來的，這網站多!!

如果youtube說明裡面有附上這網址提供超連結，應該能幫助更多學

讚 · 回覆 · 1 · 6年

**許碩芳**

我真是太愛你了!!!!!!!!!!!!!!

讚 · 回覆 · 6年

.wikidot.com

Share on [Edit](#) [History](#) [Tags](#) [Source](#) [Explore »](#)

page revision: 4, last edited: 2 Nov 2010, 09:10 (3428 days ago)

[Edit](#) [Rate \(0\)](#) [Tags](#) [Discuss \(15\)](#) [History](#) [Files](#) [Print](#) [Site tools](#) [+ Options](#)

Powered by [Wikidot.com](#)

[Help](#) | [Terms of Service](#) | [Privacy](#) | [Report a bug](#) | [Flag as objectionable](#)

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 License](#)

Other interesting sites



Game Design Novice
Learn to make video games.



EliteQuest Worlds
Eqwwiki



Android Alchemy



Bidirectional
Transformations