ПОСТРОЕНИЕ СИСТЕМЫ РАСПРЕДЕЛЕННОГО ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ Е. И. Хацук

введение

Имитационное моделирование — одно из наиболее распространенных и эффективных средств исследования сложных систем и процессов.

Имитационное моделирование, как составная часть информатики, прошло более чем 40-летний путь развития. В последние годы основным направлением развития имитационного моделирования в мире является распределенное имитационное моделирование. Область использования методов имитационного моделирования существенно расширилась и включает технические, военные, человеко-машинные, экономические, экологические, социальные и другие объекты исследования.

Классическое (последовательное) имитационное моделирование реализуется на однопроцессорном компьютере. Распределенное (параллельное) имитационное моделирование охватывает весь спектр современной вычислительной техники: суперкомпьютеры, кластерные вычислительные системы, локальные и глобальные сети.

Распределенное имитационное моделирование позволяет решать задачи, требующие большого количества процессорного времени, интегрировать модели, исполняющиеся на различных (в том числе и географически отдаленных) вычислительных системах.

Одним из свойств имитационных моделей является высокий параллелизм. Это позволяет успешно применять параллельные технологии для их обсчёта. Являясь наиболее универсальным подходом, параллельное имитационное моделирование, в то же время, предъявляет максимально высокие требования к скорости передачи данных между узлами кластера. Только в случае, когда обсчёт модели занимает значительное время (от нескольких секунд) удается получить выигрыш по скорости [1].

1 ПАРАДИГМА ПРЕДЛАГАЕМОЙ СИСТЕМЫ

Система создана для организации параллельного имитационного моделирования на компьютерах под операционными системами Windows NT/XP, соединенных в локальную сеть.

Имитационная модель представляется файлом динамически подключаемой библиотеки (dynamic-link library). Помимо самой модели, этот файл содержит также различную служебную информацию: версию файла, описание модели и её параметров, пределы допустимых значений параметров модели и их количество.

Система работает по следующему принципу (*puc*.1): в локальной сети запускается определенное количество вычислительных серверов. На одном из компьютеров запускается клиент, который будет управлять моделированием.

Для начала моделирования пользователю необходимо выполнить следующие операции: сканирование сети в поисках работающих серверов; загрузка динамически компонуемой библиотеки, реализующей модель; задание параметров для каждого сервера.



Рис.1. Структурная схема системы

Как клиентская, так и серверная часть приложения являются многопоточными. При обмене данными (файл модели, входные параметры, выходные значения) клиент работает с каждым сервером в отдельном потоке. Отсылка команд и обработка графического интерфейса производиться в главном кодовом потоке клиентской программы. Что касается серверной программы, то загрузка модели, загрузка параметров и выполнение вычислений происходят также в отдельном потоке.

Файл модели должен реализовывать набор строго определенных функций, предоставляющий пользователю информацию о системе, о количестве входных и выходных данных, а также функции для проверки корректности входных параметров.

2 ИМИТАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

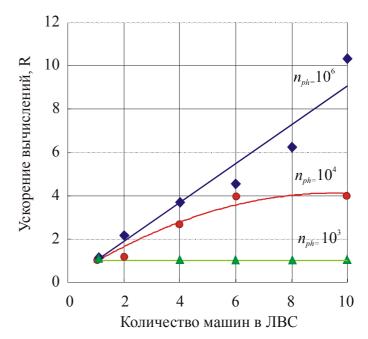
качестве имитационной модели для тестирования использовалась модель линейной цепочки флуорофоров при наличии миграции энергии. Данная система представляет собой цепочку доноров, расположенных на равных расстояниях, в конце которой находится акцептор (рис. 2). Возбуждение производиться на длине волны поглощения донора. С равной вероятностью фотон может поглотиться Возбуждение донора донором. может либо (флуоресценция донора), либо перенестись на другой донор (миграция) или акцептор (перенос энергии). Эффективность этих процессов зависит от расстояний между молекулами и значения ферстеровского радиуса. Данная линейная структура является аппроксимационной моделью канала заполненного флуорофорами в кристалле цеолита [2].



Puc. 2. Система однотипных молекул (доноров) с ловушкой энергии (акцептором)

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ СИСТЕМЫ

Для оценки эффекраспараллетивности ливания имитационной модели был проведён следующий вычислительный эксперимент. эксперименте использовались ПК класса Pentium IV (10 клиентов сервер), И объединённых локально-вычислительную сеть (ЛВС) под управлением Windows ХР. Скорость передачи



Puc. 3. Ускорение обсчета имитационной модели в ЛВС. Точками отображены значения, полученные на практике, линиями гладкая аппроксимация экспериментальных точек

данных в сети составляла 100 Мбит/с.

Тестирование проводилось с использованием описанной выше имитационной модели миграции энергии в линейной цепочке флуорофоров. В ходе эксперимента моделировались 3 варианта с параметром n_{ph} (число фотонов) соответственно равным 10^6 , 10^4 и 10^3 .

В качестве параметра оценки параллельного моделирования было выбрано ускорение, т.е. отношение времени необходимого для получения результата на одном компьютере к времени получения результата при вычислениях в сети. Результаты эксперимента представлены на *puc*. 3.

При значениях параметра n_{ph} равном 10^6 и 10^4 поведение ускорения удовлетворяет закону Амдала [3]. В последнем же случае, время на обсчет модели составляет порядка одной секунды, что сопоставимо со временем передачи данных. Этот факт и объясняет полное отсутствие ускорения.

Литература

- 1. *Назаров П. В., Поплетеев А. М., Лутковский В. М.* Идентификация процессов и систем с использованием параллельного имитационного моделирования и нейросетевой аппроксимации // Международная конференция «Информационные системы и технологии», Минск, 2002, с. 142-146.
- 2. *Yatskou M. M., et al.* Electronic excitation energy migration in a photonic dye zeolite antenna. Chem. Phys. Chem., 4, 2003, p. 567-587.

3. *Окольнишников В. В.* Разработка средств распределенного имитационного моделирования для многопроцессорных вычислительных систем: Автореф. дис. д-ра техн. наук. Новосибирск, 2006.