

Sprint Planning Meeting (2nd Sprint)

Inhalt

Android Apps (LuDre, Tom Laggna).....	2
Orderman App.....	2
Bar App.....	2
Website (AndyGrie[zzlybear])	2
Backend (TomLadder)	2

Android Apps (LuDre, Tom Laggna)

Implementierung bzw. Erweiterung folgender Android-Applikationen:

Orderman App:

- Implementierung eines MVVM - Patterns
- Webservices einbinden

Bar App: Übersicht über alle Bestellungen für Küche & Bar

- Listet alle eingehenden Bestellungen (FIFO) auf und dient als eine Art ToDo – Liste für Köche und Barkeeper.
- Lädt Bestellungen über Webservices.
- Nicht Ziel: Den Kellner über die fertige Bestellung zu informieren.

Website (AndyGrie[zzlybear])

Implementierung von:

- einem Login-Form
- einer Übersicht
- einem Spatial Orientation Editor (Tables können frei verschiebbar auf einer Oberfläche verschoben werden)

Backend (TomLadder)

- Login-Webservices
- SAP-Anbindung (erste Schnittstellen in Java programmieren; Weitere SAP-Features kommen in Sprint3)
- Alle benötigten Webservices (OrderMan-App).