

APP ORDERMAN -ABGABE SPRINT 1

INHALT

Funktionalitätsumfang	1
Screenshots mit Erklärung	2
Tisch-Dashboard	2
Table Detail	3
Order hinzufügen	4
Detail Pay	6
Bill	7

FUNKTIONALITÄTSUMFANG

- Tischübersicht wird dargestellt
- Bestellungsübersicht
- Bestellungspositionen können hinzugefügt werden
- Bestellungspositionen können einer Rechnung zugewiesen werden (so können Bestellungen getrennt gezahlt werden)
- Bei Bezahlung können (werden) Coupons (Getränk bzw. Essen) berücksichtigt

Notiz: Applikation läuft noch lokal (Singleton). Webservices werden im nächsten Sprint eingebaut.

SCREENSHOTS MIT ERKLÄRUNG

TISCH-DASHBOARD

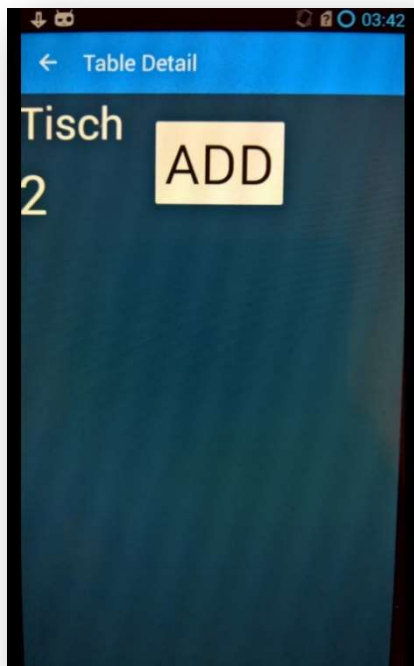


Zeigt die Root-Page der Applikation -> Übersicht mit allen Tischen (Tischnummern)

Farben:

- Orange = Bestellung aufgenommen, es wird auf Lieferung mit anschließender Zahlung gewartet (Bei Klick kommt die View „Detail Pay“)
- Rot = Tisch ohne aktueller Bestellung (Bei Klick kommt die View „Table Detail“)

TABLE DETAIL



Kellner kann Bestellungen aufnehmen.

(Bei Klick auf „Add“ kommt „New Order“)



Bzw. die aktuellen Positionen der Bestellungen werden angezeigt.

Wenn wie in diesem Fall der Benutzer auf den Zurück-Pfeil drückt wird die Bestellung aufgegeben und der Tisch wird nun im Tisch – Dashboard orange angezeigt.

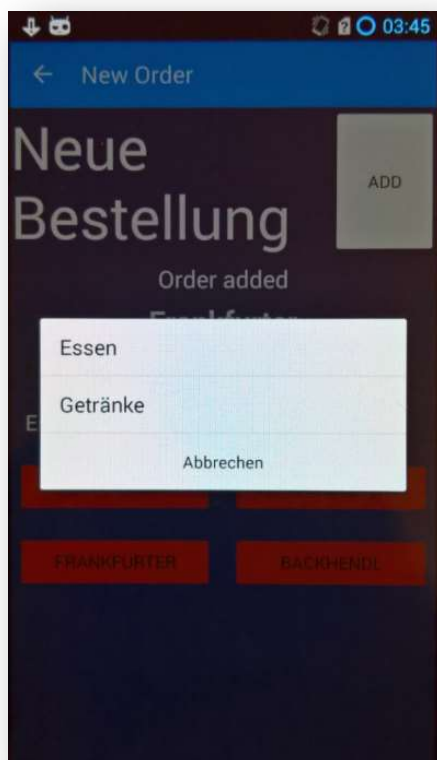
Mit Klick auf einen der weißen Button wird die jeweilige Position aus der vorläufigen Bestellung gelöscht.

ORDER HINZUFÜGEN



Hier kann der Kellner eine Bestellungsposition aufnehmen.

Eine Notiz kann zur Position geschrieben werden.
Außerdem wird das derzeitig ausgewählte Produkt angezeigt.
(Siehe nächste Seite des Dokumentes)



Die Combobox filtert die Produkte nach „Essen“ u. „Getränke“ und gibt so dem Kellner eine bessere Übersicht.



Bei Klick auf eines der Produkte erscheint das ausgewählte Produkt. („Schweinsbraten“)

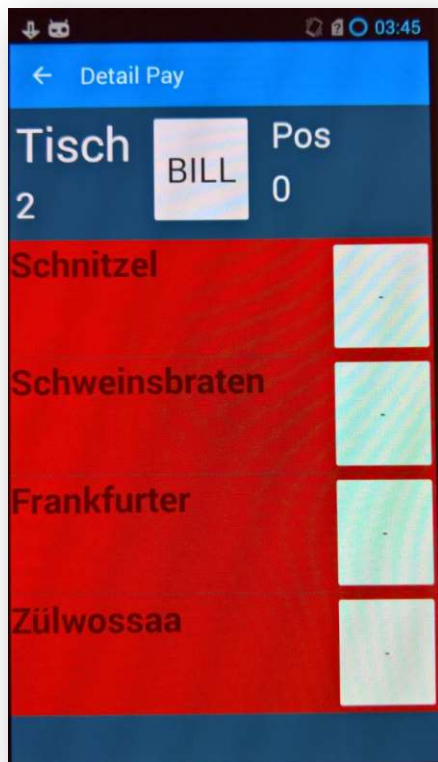
Bei Klick auf „Add“ wird die Position der vorläufigen Bestellung hinzugefügt und der Schriftzug „Order added“ erscheint als Notifikation für den Kellner.

Diese hinzugefügte Bestellung erscheint nun im View „Table Detail“

Bei betätigen des Zurück-Buttons kommt man zur View „Table Detail“ wo die derzeitigen Positionen der Bestellung angezeigt werden.



DETAIL PAY



Hier werden die Positionen der Bestellung angezeigt, welche bezahlt werden müssen.

Mit Klick auf die weißen Buttons werden die einzelnen Positionen der Rechnung hinzugefügt.

Pos = 0 zeigt an wie viele Positionen der Rechnung zugewiesen worden sind.



In diesem Fall wurden zwei Positionen der Rechnung zugewiesen und die anderen 2 Positionen bleiben noch offen.

Für den Fall, dass der User zum Dashboard zurückkehrt wird der Tisch immer noch als Orange (Zahlung offen) angezeigt.

Wenn der Button „Bill“ betätigt wird die View „Bill“ aufgerufen.

BILL

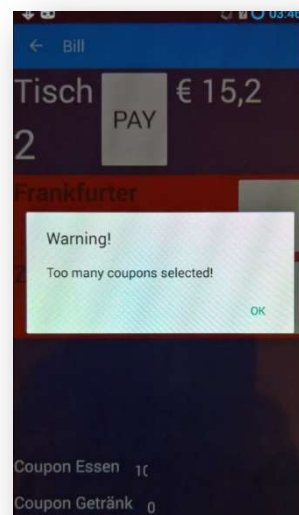


Hier wird die zu bezahlende Summe aller Positionen gemeinsam angezeigt.

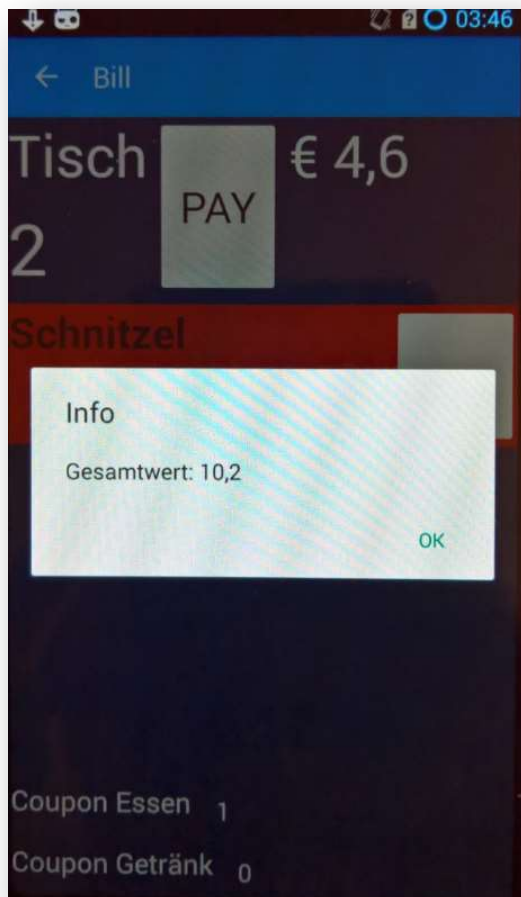
Bei betätigen einer der Buttons innerhalb der Positionen, wird die jeweilige Position aus dieser Rechnung entfernt und erscheint in der vorigen View wieder unten den noch zu bezahlenden Positionen.



Beim Spinner „Coupon Essen“ u. „Coupon Getränk“ können jeweils 0 – 10 Coupons ausgewählt werden.



Wenn zu viele Coupons ausgewählt werden. (Error)



Bei Klick auf „Pay“ wird die Rechnung archiviert. Die 2 Preise stimmen nicht überein, da im Hintergrund der tatsächlich zu bezahlende Preis abzüglich Essens Coupon dargestellt wird. In der Alert – Box und in der Rechnung selbst wird der Preis aller Positionen festgehalten. (auch derer die durch Coupons abgezogen wurden)

Daher kann es auch vorkommen, dass nichts gezahlt werden muss, aber in der Alert Box (wie im unteren Bild -> 15,20 <-) bzw. in der gespeicherten Rechnung der Preis angezeigt wird.

