

BENUTZERHANDBUCH ORDERM8 (APPS)

INHALT

Einleitung	1
Orderman	2
Funktionalitätsübersicht	2
View-Übersicht	2
Login	2
Tisch-Dashboard	3
Table Detail	4
Order hinzufügen	5
Detail Pay	7
Bill	8
Barman	10
Funktionalitätsübersicht	10
View-Übersicht	10
Login	10
Hauptansicht	11

EINLEITUNG

Willkommen bei OrderM8!

Wir freuen uns, dass Sie sich für die Verwendung unserer Applikationen entschieden haben.

Bei unseren 2 Applikationen handelt es sich um kleine Helferlein, die Sie und Ihre Belegschaft bei Ihrer Arbeit unterstützen sollten.

Dieses Handbuch ist in 2 große Kapitel (2 Apps) eingeteilt. Zu jeder App gibt es eine kleine Beschreibung, eine Übersicht über alle Funktionalitäten und am wichtigsten eine Einführung in die Verwendung unserer Applikationen.

Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen mit unseren zwei mobilen Apps.

Ihr OrderM8 Mobile App Team!

ORDERMAN

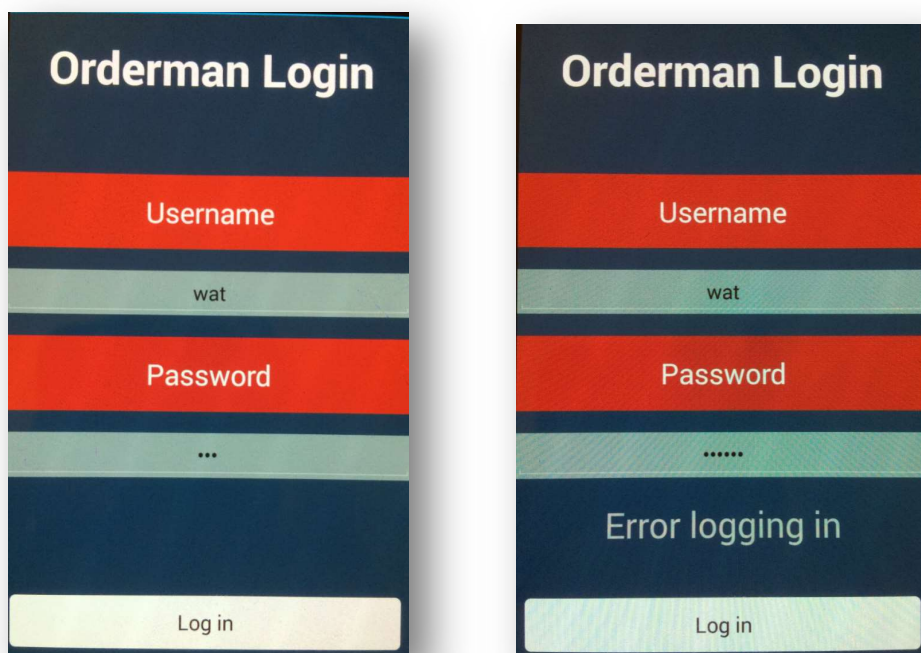
Die Orderman-App dient als technische Stütze für den Kellner am alljährlichen Schützenfest. Er wirkt unterstützend mit den unten angeführten Funktionen...

FUNKTIONALITÄTSÜBERSICHT

- Tischübersicht wird dargestellt
- Bestellungsübersicht
- Bestellungspositionen können hinzugefügt werden
- Bestellungspositionen können einer Rechnung zugewiesen werden (so können Bestellungen getrennt gezahlt werden)
- Bei Bezahlung können (werden) Coupons (Getränk bzw. Essen) berücksichtigt

VIEW-ÜBERSICHT

LOGIN



Eine der kleineren Änderungen ist das Login mit dazugehöriger Error-Message bei fehlgeschlagener Authentifizierung.

Nach erfolgreicher Authentifizierung wird temporär ein Access-Token gespeichert, der für die Authentifizierung der Token-basierten Webservices dient.

TISCH-DASHBOARD

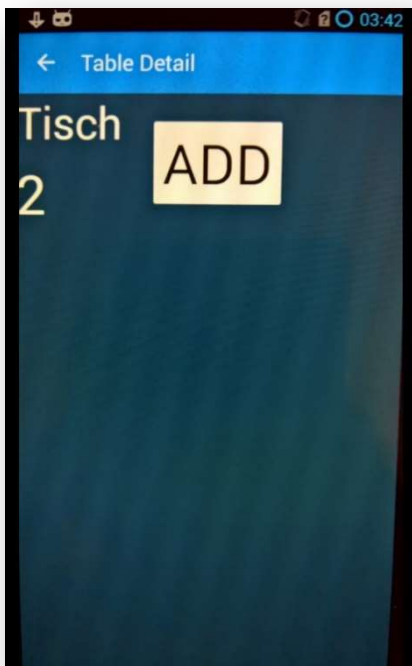


Zeigt die Root-Page der Applikation ->
Übersicht mit allen Tischen
(Tischnummern)

Farben:

- Orange = Bestellung aufgenommen,
es wird auf Lieferung mit anschließender
Zahlung gewartet (Bei Klick kommt die
View „Detail Pay “)
- Rot = Tisch ohne aktueller Bestellung
(Bei Klick kommt die View „Table Detail “)

Table Detail



Kellner kann Bestellungen aufnehmen.

(Bei Klick auf „Add “ kommt „New Order “)



Bzw. die aktuellen Positionen der Bestellungen werden angezeigt.

Wenn wie in diesem Fall der Benutzer auf den Zurück-Pfeil drückt wird die Bestellung aufgegeben und der Tisch wird nun im Tisch – Dashboard orange angezeigt.

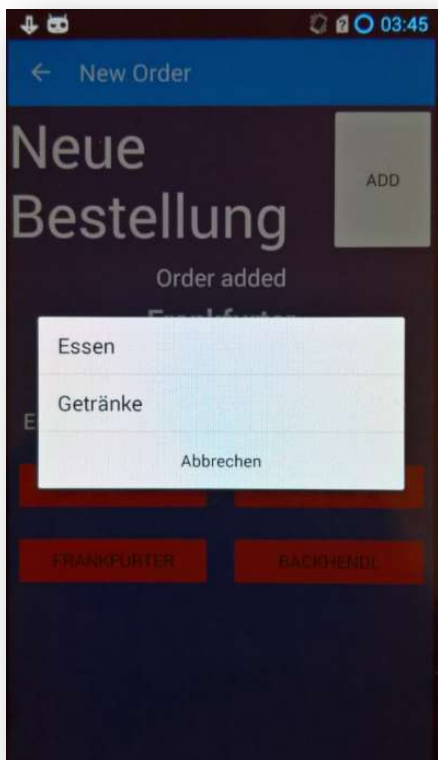
Mit Klick auf einen der weißen Button wird die jeweilige Position aus der vorläufigen Bestellung gelöscht.

ORDER HINZUFÜGEN



Hier kann der Kellner eine Bestellungsposition aufnehmen.

Eine Notiz kann zur Position geschrieben werden. Außerdem wird das derzeit ausgewählte Produkt angezeigt. (Siehe nächste Seite des Dokumentes)



Die Combobox filtert die Produkte nach „Essen “ u. „Getränke “ und gibt so dem Kellner eine bessere Übersicht.



Bei Klick auf eines der Produkte erscheint das ausgewählte Produkt. („Schweinsbraten “)

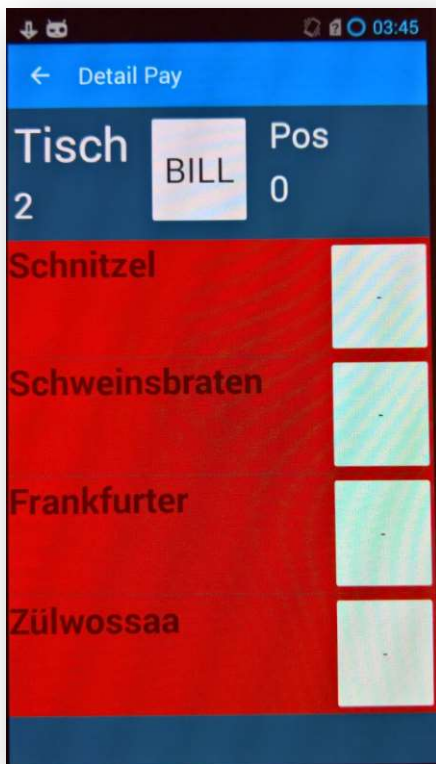
Bei Klick auf „Add “ wird die Position der vorläufigen Bestellung hinzugefügt und der Schriftzug „Order added “ erscheint als Notifikation für den Kellner.

Diese hinzugefügte Bestellung erscheint nun im View „Table Detail “

Bei betätigen des Zurück-Buttons kommt man zur View „Table Detail “ wo die derzeitigen Positionen der Bestellung angezeigt werden.



DETAIL PAY



Hier werden die Positionen der Bestellung angezeigt, welche bezahlt werden müssen.

Mit Klick auf die weißen Buttons werden die einzelnen Positionen der Rechnung hinzugefügt.

Pos = 0 zeigt an wie viele Positionen der Rechnung zugewiesen worden sind.



In diesem Fall wurden zwei Positionen der Rechnung zugewiesen und die anderen 2 Positionen bleiben noch offen.

Für den Fall, dass der User zum Dashboard zurückkehrt wird der Tisch immer noch als Orange (Zahlung offen) angezeigt.

Wenn der Button „Bill “ betätigt wird die View „Bill “ aufgerufen.

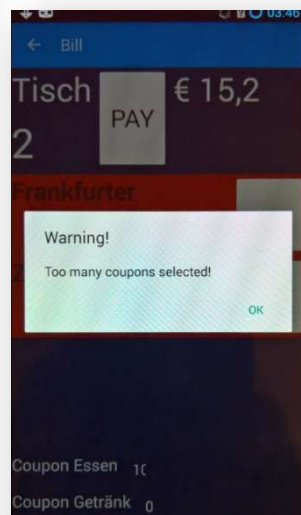
BILL



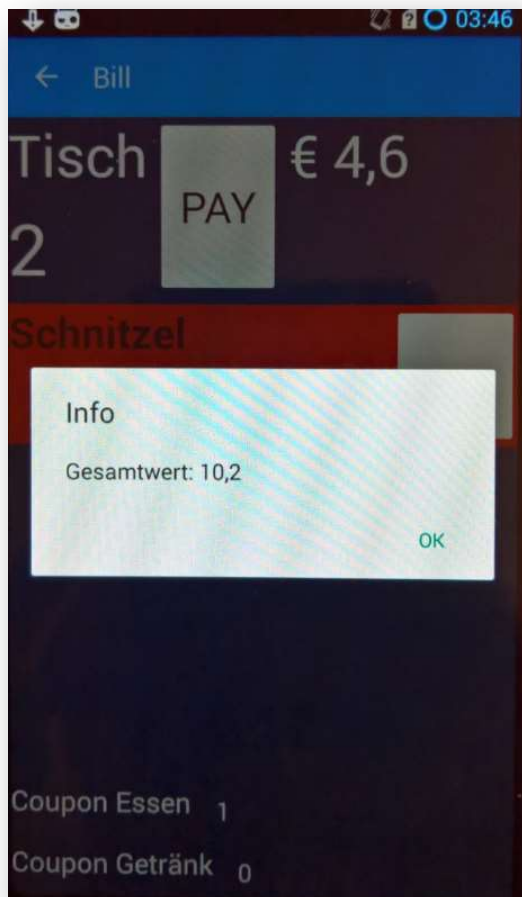
Hier wird die zu bezahlende Summe aller Positionen gemeinsam angezeigt.

Bei betätigen einer der Buttons innerhalb der Positionen, wird die jeweilige Position aus dieser Rechnung entfernt und erscheint in der vorigen View wieder unten den noch zu bezahlenden Positionen.

Beim Spinner „Coupon Essen“ u. „Coupon Getränk“ können jeweils 0 – 10 Coupons ausgewählt werden.

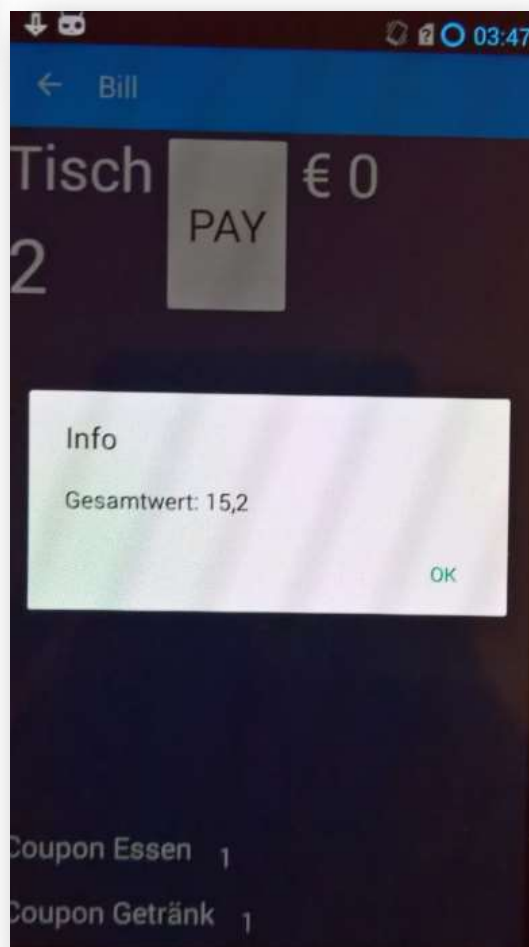


Wenn zu viele Coupons ausgewählt.



Bei Klick auf „Pay “ wird die Rechnung archiviert. Die 2 Preise stimmen nicht überein, da im Hintergrund der tatsächlich zu bezahlende Preis abzüglich Essens Coupon dargestellt wird. In der Alert – Box und in der Rechnung selbst wird der Preis aller Positionen festgehalten. (auch derer die durch Coupons abgezogen wurden)

Daher kann es auch vorkommen, dass nichts gezahlt werden muss, aber in der Alert Box (wie im unteren Bild -> 15,20 <-) bzw. in der gespeicherten Rechnung der Preis angezeigt wird.



BARMAN

Ziel der Barman – App ist es, der Theke schon nachdem der Kellner die Bestellung aufgenommen hat zu zeigen, was bestellt wurde und somit vorbereitet werden muss.

FUNKTIONALITÄTSÜBERSICHT

- Aktuelle Bestellungen anzeigen
- Regelmäßige Aktualisierung (alle 10 Sekunden)

VIEW-ÜBERSICHT**LOGIN**

Bei falscher Anmeldung bzw. Errors die in Zusammenhang mit der Authentifikation am Webserver zusammenhängen wird eine Error-Message als Information ausgegeben. (siehe Orderman - App)

HAUPTANSICHT

Die App gibt eine übersichtliche Darstellung über alle durch Kellner erfassten Bestellungen, und dient so als eine Art „TODO“ – Liste für das Team hinter der Theke.

Legende der angezeigten Table:

- ID: Identifikationsnummer der jeweiligen Bestellposition
- PID: Identifikationsnummer des jeweiligen Produktes
- TID: Identifikationsnummer des jeweiligen Tisches
- Note: Zusatzinformation zur angelegten Bestellposition (z.B. „ohne Ketchup“, „warm/kalt“, etc.)

Last update: 09:59:05			
ID	PID	TID	Note
140	Schnitzel	0	ffcg
141	Schnitzel	0	ffcg
142	Schnitzel	1	ffcg
146	Schopf	2	
147	Schnitzel	2	
148	Cola	2	
149	Gösser 0.5	2	lauwarm

Last update: 09:59:15			
ID	PID	TID	Note
140	Schnitzel	0	ffcg
141	Schnitzel	0	ffcg
142	Schnitzel	1	ffcg
146	Schopf	2	
147	Schnitzel	2	
148	Cola	2	
149	Gösser 0.5	2	lauwarm

Um zu sehen wie aktuell die Daten sind, gibt es zwischen den Table-Headers und dem Titel ein Label, welches den Timestamp der letzten Aktualisierung zeigt. Wie im Screenshot zu sehen, läuft das Datenabfragen (Polling) alle 10 Sekunden ab.