

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

Ingeniería de Software

Laboratorio 2A

Grupo 03

Estudiante:

Andy Hernández Rojas

C23785

Profesora: Rebeca Obando

I Ciclo

2025

## 1. ¿Qué son forms en html? de un ejemplo de cómo se debe escribir y los diferentes elementos html que se pueden usar.

Los formularios en HTML son fundamentales para recopilar datos de los usuarios en un sitio web. Permiten la interacción entre el usuario y la aplicación mediante diversos elementos como campos de texto, botones de opción, casillas de verificación y botones de envío. Estos elementos facilitan la entrada y el envío de información al servidor para su procesamiento (Mozilla Developer Network, s.f.).

- ☐ **<form>**: Define el contenedor del formulario.
- ☐ **<input>**: Crea campos de entrada de datos.
- ☐ **<label>**: Asocia una descripción a un campo de entrada.
- ☐ **<select>**: Crea un menú desplegable.
- ☐ **<option>**: Define las opciones dentro de un <select>.
- ☐ **<datalist>**: Proporciona una lista de sugerencias para un campo de entrada.
- ☐ **<textarea>**: Crea un área de texto de múltiples líneas.
- ☐ **<button>**: Crea un botón para enviar o realizar acciones.
- ☐ **<fieldset>**: Agrupa varios elementos del formulario.
- ☐ **<legend>**: Proporciona un título a un <fieldset>.
- ☐ **<output>**: Muestra resultados de cálculos o acciones.
- ☐ **<progress>**: Representa el progreso de una tarea.
- ☐ **<meter>**: Muestra un valor dentro de un rango conocido.
- ☐ **<optgroup>**: Agrupa opciones dentro de un <select>.

Ejemplo:

```
<form action="procesar.php" method="post">
  <label for="nombre">Tu nombre:</label>
  <input type="text" id="nombre" name="nombre"><br><br>
  <label for="sugerencia">Tu sugerencia:</label>
  <input type="text" id="sugerencia" name="sugerencia"><br><br>
  <input type="submit" value="Enviar">
```

</form>

## **2. ¿Qué es bootstrap? Cómo podría utilizarlo en su página para crear los tabs (Sobre mi, trabajos, pasatiempos)**

Bootstrap es un framework de código abierto diseñado para el desarrollo de sitios web responsivos y móviles primero. Proporciona una colección de componentes de HTML, CSS y JavaScript que simplifican la creación de diseños modernos y adaptativos, facilitando a los desarrolladores la construcción de interfaces coherentes y atractivas (Geeks for Geeks, 2024). En mi página podría utilizarlo para crear vistas mas modernas y limpias, para separar mejor secciones y evitar confusiones del usuario, esto para navegar entre trabajos, pasatiempos e información personal.

## **3. Investigue ¿Qué es LESS? además analice qué pasos debe seguir para pasar su código css a un archivo less además cómo debería consumirse desde un archivo html**

LESS es un preprocesador de CSS que amplía las funcionalidades del CSS tradicional al introducir características como variables, anidación y mixins. Estas herramientas permiten escribir hojas de estilo más limpias y mantenibles, mejorando la eficiencia en el desarrollo y mantenimiento de los estilos de un sitio web (LESS CSS, 2019).

En mi caso, podría pasar mi código CSS a un archivo LESS creando variables para los colores principales y anidando los selectores, lo que haría que mi código fuera más compacto y sencillo de modificar. Luego, solo tendría que compilar ese archivo LESS a CSS y enlazarlo en mi HTML como cualquier hoja de estilos. Esto me ahorraría tiempo y haría que mi código fuera más fácil de leer.

### **Bibliografía:**

- Mozilla Developer Network. (s.f.). *Your first form*. Recuperado de: [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn\\_web\\_development/Extensions/Forms/Your first form](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn_web_development/Extensions/Forms/Your_first_form)
- Geeks for Geeks. (2024). *What is Bootstrap?*. Recuperado de: <https://www.geeksforgeeks.org/what-is-bootstrap/>
- LESS CSS. (2019). *LESS: The Dynamic Stylesheet Language*. Recuperado de: <https://lesscss.org/>