

Chapter 1

递归

程序调用自身的编程技巧称为递归

1.1 示例

计算斐波那契数列的第 n 项: 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...

```
1 def fib(n):  
2     if n == 1:  
3         return 1  
4     elif n == 2:  
5         return 1  
6     else:  
7         return fib(n-1)+fib(n-2)
```


Chapter 2

动态规划

2.1 概念

2.2 示例

Chapter 3

强化学习

3.1 马尔可夫过程

3.2 马尔可夫决策过程

Chapter 4

Value-based

4.1 Q-learning

4.1.1 Paper

4.1.2 Code

4.1.3 收敛性证明

4.2 DQN

4.2.1 Paper

4.2.2 Code

4.2.3 衍生

Double DQN

Dueling Network

Prioritized Replay

Chapter 5

Policy-based

5.1 Policy Gradient

5.1.1 Paper

5.1.2 Code

5.2 DPG

5.2.1 Paper

5.2.2 Code

5.3 DDPG

5.3.1 Paper

5.3.2 Code

Chapter 6

Actor-Critic

6.1 AC

6.1.1 Paper

6.1.2 Code

6.2 A2C

6.2.1 Paper

6.2.2 Code

6.3 A3C

6.3.1 Paper

6.3.2 Code