

Datos de Entrada:

Para la recolección de datos se hará uso de 42 entradas, cada entrada representa una posición en la matriz del juego.

Los datos a recolectar se encontraran en un rango de 0 - 2 y el significado de cada número será:

- 0 = posición de la matriz se encuentra vacía.
- 1 = posición de la matriz ocupada por el usuario.
- 2 = posición de la matriz ocupada por el agente.

Para los datos de entrada no será necesario ser normalizados, ya que el rango de 0 - 2 no va a cambiar.

Datos de Salida:

Se contara con dos salidas de datos, la primera retornara la fila de la matriz y su rango será de 0 - 6 y la segunda salida retornara la columna de la matriz y su rango será de 0 - 5, para todos los datos si será necesario normalizarlos, ya que la respuesta del agente se encuentra en un rango de 0 - 1, cada salida contara con una distinta normalización.

0	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						

Para la primera salida se utilizaría la fórmula:

$$fila = \frac{1}{6}X$$

Para la segunda salida se utilizaría la fórmula:

$$columna = \frac{1}{5}X$$

Ejemplo:

Datos de entrada:

Datos de salida:

00 | 53

Lo que muestra la tabla es que el agente realizara el primer movimiento, ya que la matriz se encuentra vacía, normalizando los datos de salida quedaría:

[illegible]