

# Linux Driver I

開發學生: 溫方志、陳鎮國

開發教師: 陳鵬升

中正大學 資訊工程學系

# Linux Driver

- ▶ Linux Driver 簡介
- ▶ Linux Driver 種類
- ▶ 實驗目的
- ▶ Driver 範例
- ▶ 實驗過程

# Linux Driver簡介 (1)

- ▶ 介於應用程式與硬體裝置的軟體層，是這兩層溝通的橋梁
- ▶ 隱藏硬體device如何工作
- ▶ 提供一組function call來代表硬體的運作

# Linux Driver簡介 (2)

- ▶ Driver提供一組標準的介面存取硬體，如此使用者的程式便不需要直接與硬體溝通。
- ▶ 當更換了不同的硬體，也只需載入不同的driver，不用重寫上層的應用程式。
- ▶ Driver為kernel space和user space間的interface。

# Linux Driver種類

- ▶ Linux driver主要有三個種類，分別為字元、區塊、和網路這三個種類
- ▶ 其它還有USB、PCI等特殊的Driver
- ▶ 模組的分類並非硬性，也可以寫一個大模組能驅動以上三類裝置

# 實驗目的

- ▶ 寫一個Driver可以讓kernel掛載和卸載
- ▶ 了解Driver的開發過程和運作

# 簡單Driver範例（1）

- ▶ 我們首先向系統註冊一個driver，再向系統註冊我們所提供的open、close、read、和write的服務。

- ▶ **Initial module**

當driver被載入之後第一個被呼叫的函式，類似一般C語言中的main function，在此function中向系統註冊為字元device和所提供的服務

- ▶ **Open device**

當我們的device被fopen之類的函式開啟時，所執行的對應處理函式

- ▶ **Close device**

使用者程式關閉我們的device時，執行的對應處理函式

# 簡單Driver範例 (2)

## ▶ I/O control

使用者可透過ioctl命令設定device的一些參數

## ▶ Read device

當程式從我們的device讀取資料時，對應的處理函式

## ▶ Write device

當程式對我們的device寫入資料時，對應的處理函式

## ▶ Remove module

當driver被移除時所執行的處理函式，必須對系統取消註冊device



# 簡單Driver範例 (3)

(hello.c)

```
#include <linux/init.h>
#include <linux/module.h>
#include <linux/kernel.h>
MODULE_LICENSE("Dual BSD/GPL");
static int demo_init(void) {
    printk("<1>I am the initial function!\n");
    return 0;
}
static void demo_exit(void) {
    printk("<1>I am the exit function!\n");
}
module_init(demo_init);
module_exit(demo_exit);
```

# Makefile

```
CC= arm-linux-gnueabihf-gcc
```

```
# 與編譯kernel image 時用的 cross compiler 相同
```

```
obj-m := hello.o
```

```
all:
```

```
make -C /[PATH] M=$(PWD) modules
```

```
clean:
```

```
make -C /[PATH] M=$(PWD) clean
```

# 編譯模組

- ▶ 使用makefile編譯模組

```
$ make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabihf-
```

- ▶ make完之後就可以得到**hello.ko**這個module檔

# Module 指令

- ▶ insmod Module\_name.ko

這個指令可以把模組碼和資料載入核心

- ▶ rmmod Module\_name.ko

這個指令可以把模組碼和資料從核心卸載

- ▶ lsmod，這個指令列出目前被使用的模組的狀態

# 測試實驗模組(1)

- 使用insmod和rmmod來掛載和卸載模組，使用lsmod查看模組

```
pi@raspberrypi:~/rpi $ sudo insmod hello.ko
pi@raspberrypi:~/rpi $ lsmod
Module                Size  Used by
hello                  1082  0
fuse                   99603  3
cmac                   3239   1
rfcomm                 37723  6
bnep                   12051  2
hci_uart              20020  1
btbcm                  7916   1 hci_uart
bluetooth             365511 29 hci_uart, bnep, btbcm, rfcomm
brcmfmac              223048  0
brcmutil               9092   1 brcmfmac
cfg80211              543091  1 brcmfmac
rfkill                20851  6 bluetooth, cfg80211
snd_bcm2835           24427   1
snd_pcm               98501   1 snd_bcm2835
snd_timer             23968   1 snd_pcm
snd                   70032   5 snd_timer, snd_bcm2835, snd_pcm
bcm2835_gpiomem        3940   0
```

# 測試實驗模組(2)

- 用dmesg指令查看模組是否有掛載成功

```
[ 7.639011] IPv6: ADDRCONF(NETDEV_CHANGE): wlan0: link becomes ready
[ 10.315331] Bluetooth: Core ver 2.22
[ 10.315419] NET: Registered protocol family 31
[ 10.315425] Bluetooth: HCI device and connection manager initialized
[ 10.315444] Bluetooth: HCI socket layer initialized
[ 10.315458] Bluetooth: L2CAP socket layer initialized
[ 10.315487] Bluetooth: SCO socket layer initialized
[ 10.331911] Bluetooth: HCI UART driver ver 2.3
[ 10.331925] Bluetooth: HCI UART protocol H4 registered
[ 10.331932] Bluetooth: HCI UART protocol Three-wire (H5) registered
[ 10.332116] Bluetooth: HCI UART protocol Broadcom registered
[ 10.619822] Bluetooth: BNEP (Ethernet Emulation) ver 1.3
[ 10.619829] Bluetooth: BNEP filters: protocol multicast
[ 10.619842] Bluetooth: BNEP socket layer initialized
[ 10.686337] Bluetooth: RFCOMM TTY layer initialized
[ 10.686360] Bluetooth: RFCOMM socket layer initialized
[ 10.686400] Bluetooth: RFCOMM ver 1.11
[ 12.172928] fuse init (API version 7.26)
[ 15.222674] EXT4-fs (mmcblk0p5): mounted filesystem with ordered data mode. O
pts: (null)
[ 25.382275] random: crng init done
[ 717.899852] hello: loading out-of-tree module taints kernel.
[ 717.900335] <1>I am the initial function!
[ 767.140131] <1>I am the exit function!
```

# 完整的Driver

- ▶ 我們以最簡單的字元裝置為範例，將前面的hello world模組加入基本的open、close、I/O control、read和write，就是一個簡單有完整功能的driver。
- ▶ 在driver的基本架構中，首先向系統註冊一個driver，再向系統註冊我們所提供的open、close、read和write的服務即可。

# Driver範例 (Part 1)

```
#include <linux/init.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/module.h>
#include <linux/fs.h>
```

```
static ssize_t drv_read(struct file *filp, char *buf, size_t count, loff_t *ppos)
{
    printk("device read\n");
    return count;
}
```

```
static ssize_t drv_write(struct file *filp, const char *buf, size_t count, loff_t *ppos)
{
    printk("device write\n");
    return count;
}
```

```
static int drv_open(struct inode *inode, struct file *filp)
{
    printk("device open\n");
    return 0;
}
```



# Driver範例 (Part 2)

```
long drv_ioctl(struct file *filp, unsigned int cmd, unsigned long arg)
```

```
//2.6.36 version modify
```

```
{  
    printk("device ioctl\n");  
    return 0;  
}
```

```
static int drv_release(struct inode *inode, struct file *filp)
```

```
{  
    printk("device close\n");  
    return 0;  
}
```

```
struct file_operations drv_fops =
```

```
{  
    .read=drv_read,  
    .write=drv_write,  
    .unlocked_ioctl=drv_ioctl,  
    .open=drv_open,  
    .release=drv_release,  
}
```

# Driver範例 (Part 3)

```
#define MAJOR_NUM 60
#define MODULE_NAME "DEMO"

static int demo_init(void) {
    if (register_chrdev(MAJOR_NUM, "demo", &drv_fops) < 0) {
        printk("<1>%s: can't get major %d\n", MODULE_NAME, MAJOR_NUM);
        return (-EBUSY);
    }

    printk("<1>%s: started\n", MODULE_NAME);
    return 0;
}

static void demo_exit(void) {
    unregister_chrdev(MAJOR_NUM, "demo");
    printk("<1>%s: removed\n", MODULE_NAME);
}

module_init(demo_init);
module_exit(demo_exit);
```

# 使用 Makefile 編譯

使用 Part1 的 makefile 編譯 Driver 即可

```
CC= arm-linux-gnueabi-hf-gcc
```

```
# 與編譯 kernel image 時用的 cross compiler 相同
```

```
obj-m := hello.o
```

```
all:
```

```
make -C /[PATH] M=$(PWD) modules
```

```
clean:
```

```
make -C /[PATH] M=$(PWD) clean
```

# 字元裝置

- ▶ 字元裝置可以讓應用程式像操作檔案一樣來存取裝置，每次傳輸一個byte，通常這類裝置至少需要實作open、close、read、write四個系統呼叫。
- ▶ 相對而言區塊裝置 (block device)，是指可以儲存資料的裝置，例如：硬碟、光碟機等等，每次傳輸整個區塊的資料，區塊的大小通常是512 bytes、或更大的2的次方大小。

# 建立裝置節點

- ▶ `mknod /dev/demo c 60 0`

其中 `/dev/demo` 是裝置名稱，`c` 代表字元裝置，`60` 代表主要版本，`0` 代表次要版本

- ▶ 當 `driver` 在向系統註冊的時候也必須用同樣的型態、名稱和主要版本註冊，以免失敗。

# Demo實驗步驟

- ▶ insmod把driver掛載上去
- ▶ 寫一個簡單的測試程式(test.c)來檢驗driver是否正常運作（請參閱詳細實驗手冊）
- ▶ 編譯此測試程式
  - ▶ arm-linux-gnueabi-gcc -static -g test.c
- ▶ 檢視 driver 的訊息輸出結果

# Q & A

**Q: 請問在撰寫Linux driver時，以下的巨集是  
做什麼用的？**

- **MODULE\_LICENSE()**
- **MODULE\_DESCRIPTION()**
- **MODULE\_AUTHOR()**

請於實驗報告裡回覆問題。