

ARREGLOS, MATRICES Y REGISTROS DE DATOS.

---

## Tarea Virtual #2

**Tema:** ESTRUCTURAS HOMOGÉNEAS DE ARREGLOS UNIDIMENSIONALES Y HETEROGÉNEAS DE REGISTROS.

**Objetivo:** Aplicar las estructuras homogéneas y heterogéneas y algoritmos de recorrido y búsqueda de datos para la solución de problemas de cómputo.

**Actividad:** Escribir un programa de consola en C++ de facturación de clientes. Los clientes tienen un *nombre*, el *número de unidades solicitadas*, el *precio de cada unidad* y el *estado* en que se encuentra la factura: *moroso*, *atrasado*, *pagado*. El programa debe permitir ingresar los datos de las facturas generadas por clientes.

Una vez ingresado los datos necesarios el programa debe permitir mostrar los siguientes reportes:

- La lista de nombres de los clientes con facturas en estado moroso.
- La lista de nombres de clientes en estado pagado con factura mayor a una cantidad ingresada.

**Enlaces (Materiales de Consulta):**

- *Revisión de la Video Charla Magistral: ESTRUCTURAS DE DATOS HOMOGÉNEAS Y HETEROGÉNEAS.*
- Lectura de las **ideas claves**.
- **Lectura del capítulo 6 del libro Benjumea y Roldán:** Fundamentos de Programación con el Lenguaje C++. (Sección **LO MÁS RECOMENDADO**)

**Orientaciones metodológicas:**

- Se valorará la estética, claridad y la correlación con los materiales a consultar.
- Crear un proyecto de consola en el IDE Dev-C++.
- Implementar las opciones anteriormente descritas teniendo en cuenta el esquema general de ejecución de algoritmos, estudiado en clases.
- Comprobar la solución implementada anteriormente.
- Subir el proyecto compactado en formato .rar o .zip.