

APLICACIONES MÓVILES

Taller #2

ESTUDIANTES: Larrea Mancilla Andrés Alfredo Guerrero Gómez Xavier Carlos

ASIGNATURA: Aplicaciones Móviles

CURSO: DSE08





Taller #2

Tema:

App Persona por edades.

Objetivo:

Crear una app simple, que defina la lógica del estudiante.

Instrucciones:

 Crear una app en donde el usuario ingrese su edad, luego al presionar un botón "Enviar", el programa muestre un mensaje indicando si es un bebe, niño, adolescente, adulto o adulto mayor según el siguiente rango de edades.

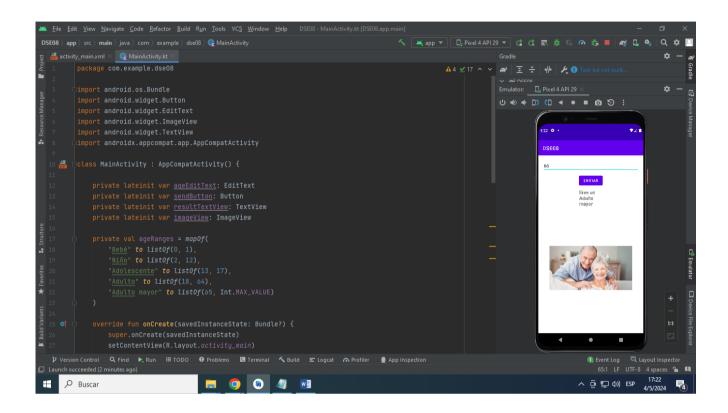
Descripción	rango de edades
Bebé	0 - 1 año
Niño	2 - 12 años
Adolescente	13 - 17 años
Adulto	18 - 64 años
Adulto mayor	65 – hasta q Dios me lleve

- Como condición, no se deben utilizar condicionales (if) para validar el rango de edades.
- Como recomendación, utilizar un mapa (mapOf) que permite almacenar pares clave – valor. En conjunto utilizar una lista ordenada(listOf). La clave del mapa será la descripción indicada en la tabla, y el valor del mapa será la lista ordenada, la cual lleva en la posición 0 y 1, el rango de edades correspondiente.
- Si encuentra otra forma de realizar el ejercicio, queda libre de hacer la implementación que más le convenga.
- Adicionalmente agregar una imagen de un bebe, niño, adolescente, adulto o adulto mayor, según corresponda luego de ingresar la edad y presionar el botón enviar.

Valor: 15ptos







MainActivity.kt

```
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.ImageView
import android.widget.TextView
import android.appcompat.app.AppCompatActivity

class MainActivity: AppCompatActivity() {

   private lateinit var ageEditText: EditText
   private lateinit var sendButton: Button
   private lateinit var resultTextView: TextView
   private lateinit var imageView: ImageView

   private val ageRanges = mapOf(
        "Bebé" to listOf(0, 1),
        "Niño" to listOf(13, 17),
        "Adolescente" to listOf(13, 17),
        "Adulto" to listOf(18, 64),
        "Adulto mayor" to listOf(65, Int.MAX_VALUE)
   )

   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
```



```
super.onCreate(savedInstanceState)
private fun setImage(description: String) {
```





Activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
    <TextView
    <ImageView</pre>
 /androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

