

## *APLICACIONES DISTRIBUIDAS*

---

### *Tarea virtual No-1*

## Tarea virtual No-1

**Tema:** Sockets (TCP-UTP).

**Objetivo:** implementar una aplicación distribuida usando sockets.

### Actividad

**Lee y responde las preguntas.**

### Preguntas.

1. Implemente usando la tecnología de sockets una aplicación **servidor** y una aplicación **cliente** que cumplan con las siguientes condiciones:
  - a) La aplicación **servidor** y la aplicación **cliente** deben estar en proyectos independientes o sea **.jar** separados.
  - b) Ambas aplicaciones serán levantadas desde **la consola** a través de los **.jar**
  - c) La **aplicación servidor** estará escuchando por un puerto no ocupado por el sistema operativo.
  - d) La **aplicación cliente** enviará un mensaje de texto a la **aplicación servidor** esta lo recibe y lo imprime.

### Orientaciones metodológicas:

- Para desarrollar todas las actividades primeramente es necesario que se consulten las fuentes bibliográficas que se indican, con el propósito de que profundicen en el tema.
- Consultar las ideas claves de la unidad 1.
- Buscar en la web información relacionada con el tema.
- Es importante responder todas las preguntas.
- Presentar un archivo .zip, con el nombre del mismo bajo la siguiente sintaxis: TV1\_ApellidoPaterno\_ApellidoMaterno\_PrimerNombre.zip
- El archivo .zip debe contener la carpeta **tareavirtual** con las actividades solicitadas.
- Valor 15 puntos.

## **Bibliografía.**

*Ejemplo de Sockets en Java: chat básico entre cliente y servidor - Parzibyte's blog.* (n.d.). Retrieved August 30, 2021, from <https://parzibyte.me/blog/2018/02/09/sockets-java-chat-cliente-servidor/>

*Sistemas Distribuidos::Sockets en Java I SOCKETS EN JAVA.* (n.d.).

*Sockets en Java: Un sistema cliente-servidor con sockets.* (n.d.). Retrieved August 30, 2021, from <https://www.programarya.com/Cursos-Avanzados/Java/Sockets>

(359) *Curso Java. Sockets I. Vídeo 190 - YouTube.* (n.d.). Retrieved August 30, 2021, from <https://www.youtube.com/watch?v=L0Y6hawPB-E>