

In questo esercizio progetterai e creerai il tuo gioco e così potrai divertirti con i tuoi amici! Dovrai pensare a tutti gli aspetti del gioco prima di iniziare a programmarlo in Scratch. Ovviamente sei libero di usare idee e script contenute negli altri progetti del trimestre.



- 
- ☐ Quanti e' lo scopo del gioco? (per esempio lo scopo di Felix e Albert era per Albert di evitare di essere catturato e mangiato da Felix.)

Puoi provare a pensare a molte idee diverse e poi usi la migliore. Puoi anche discuterne con un amico. Scrivi le tue idee su un foglio e poi seleziona la migliore quella che ti interessa e ti piace di piu'.

- ☐ Quanti e quali personaggi ci sono nel tuo gioco?


Disegnali su carta. Se il personaggio ha piu' di un costume, disegna tutti i costumi.

- ☐ Che forma e quali elementi ci saranno sullo stage?

Disegnali su carta. Ricordati di pensare a come i personaggi interagiscono con lo stage

Rispondi a queste domande su un foglio di carta:

- ☐ Come viene assegnato il punteggio?
- ☐ Come si vince la partita?
- ☐ Quanti giocatori sono ammessi?
- ☐ Ci sara' un conto alla rovesci per limitare la partita?
- ☐ Come si controlla il gioco? (tastiera o mouse)
- ☐ Ci saranno degli effetti sonori? se si quali?



Bene adesso e' venuto il momento per te di programmare tutti gli script finche' il tuo gioco funzionera' come vuoi tu?

- ☐ In ogni momento puoi far riferimento all Scratch card e ad i giochi che hai sviluppato nel trimestre
- ☐ Verifica e salva il tuo progetto frequentemente
- ☐ Usa la creativita'!!