



All Code Clubs must be registered. Registered clubs appear on the map at codeclub.org.uk - if your club is not on the map then visit jump.to/cc/18CpLPy to find out what to do.

Введение:

В этом проекте вы будете разрабатывать и создавать игру для себя и ваших друзей, чтобы поиграть! Вам нужно будет подумать о различных частях и спланировать все заранее, прежде тем, как вы будете делать это с помощью Скретча. Вы можете использовать идеи с предыдущих проектов и карточки Скретча также могут помочь вам.

Шаг 1: Проектирование вашей игры

Какая цель у игры? (Например, цель игры Феликс & Герберт не быть пойманным котом.) Это может помочь вам придумать так много идей, из которых вы можете выбрать лучшую. Вы можете устроить мозговой штурм с другом или работать в одиночку. Напишите ваши идеи ниже и выберите лучшую.

Шаг 2: Придумайте ваших персонажей

Какие персонажи будут в вашей игре? Нарисуйте их в окошке ниже. Если им нужны будут различные костюмы, убедитесь, что вы нарисовали их тоже. Попросите ещё бумаги, если это нужно.

Шаг 3: Создайте свою сцену

Как будет выглядеть сцена? Нарисуйте её ниже. Не забудьте подумать о том, как персонажи будут взаимодействовать с ней.

Шаг 4: Как работает ваша игра?

Как будут считаться очки? Как вы можете выиграть в игре? Как много игроков будет в игре? Будет ли таймер?

Как вы будете управлять игрой? Т.е. будете ли вы нажимать на кнопку мыши или кнопку клавиатуры? Нужно ли добавить какие-нибудь звуки?

Если да, то какие?

Ответьте на эти вопросы ниже:

Шаг 5: Создание вашей игры

Теперь пора начать писать скрипты для того, чтобы ваша игра заработала.

Вещи, о которых стоит помнить:

- Вы всегда можете вернуться назад к карточкам Скетча и к играм, которые вы уже создали.
- Не забудьте протестировать ваш проект и постоянно сохранять вашу игру.
- Будьте изобретательны!