

Level

3

Crea il tuo gioco

{code
club}

All Code Clubs must be registered. Registered clubs appear on the map at codeclub.org.uk - if your club is not on the map then visit jump.to/cc/18CpLPy to find out what to do.

Introduzione

In questo esercizio progetterai e creerai il tuo gioco e così potrai divertirti con i tuoi amici! Dovrai pensare a tutti gli aspetti del gioco prima di iniziare a programmarlo in Scratch. Ovviamente sei libero di usare idee e script contenute negli altri progetti del trimestre.



Activity Checklist

Follow these **INSTRUCTIONS** one by one



Test your Project

Click on the green flag to **TEST** your code



Save your Project

Make sure to **SAVE** your work now

Passo 1: Progetta il tuo gioco

- ☐ Qual'è lo scopo del gioco? (per esempio lo scopo di Felix e Albert era per Albert di evitare di essere catturato e mangiato da Felix.)
Puoi provare a pensare a molte idee diverse e poi usi la migliore. Puoi anche discuterne con un amico. Scrivi le tue idee su un foglio e poi seleziona la migliore quella che ti interessa e ti piace di più'.

Passo 2: Disegna i tuoi personaggi

- ☐ Quanti e quali personaggi ci sono nel tuo gioco?
Disegnali su carta. Se il personaggio ha più di un costume, disegna tutti i costumi.

Passo 3: Disegna lo stage e lo sfondo

- ☐ Che forma e quali elementi ci saranno sullo stage?
Disegnali su carta. Ricordati di pensare a come i personaggi interagiscono con lo stage

Passo 4: Come funziona il tuo gioco?

Rispondi a queste domande su un foglio di carta:

- ☐ Come viene assegnato il punteggio?
- ☐ Come si vince la partita?
- ☐ Quanti giocatori sono ammessi?
- ☐ Ci sarà un conto alla rovesci per limitare la partita?
- ☐ Come si controlla il gioco? (tastiera o mouse)
- ☐ Ci saranno degli effetti sonori? se sì quali?

Passo 5: Costruisci il tuo gioco

Bene adesso e' venuto il momento per te di programmare tutti gli script finche' il tuo gioco funzionera' come vuoi tu?

Cose da ricordare:

- ☐ In ogni momento puoi far riferimento all Scratch card e ad i giochi che hai sviluppato nel trimestre
- ☐ Verifica e salva il tuo progetto frequentemente
- ☐ Usa la creativita'!!