

Poziom

3

Stwórz własną grę

{codeclub
world.org}

Każdy Klub Kodowania musi być zarejestrowany. Zarejestrowane kluby można zobaczyć na mapie na stronie codeclubworld.org - jeżeli nie ma tam twojego klubu sprawdź na stronie jump.to/cc/18CpLPy (ang.) co trzeba zrobić, by to zmienić.

Wstęp

Tym razem zaprojektujesz i stworzysz swoją własną grę! Potrzebujesz wymyślić plan gry, ustalić, jakie elementy będą potrzebne i stworzyć je w Scratchu. Możesz użyć poprzednich projektów jako inspirację.

Krok 1: Zaplanuj swoją grę

Jaki jest cel Twojej gry? Na przykład, celem Feliksa i Huberta było unikanie zostania złapanym przez kota. Spróbuj wymyślić jak najwięcej pomysłów na grę – w ten sposób będzie łatwiej wybrać najlepszy! Możesz pracować nad swoją własną grą lub z przyjaciółmi. Zanotuj swoje pomysły poniżej i wybierz ten, który podoba Ci się najbardziej.

Krok 2: Zaprojektuj swoje postacie

Jakie postacie wystąpią w Twojej grze? Narysuj je w polu poniżej. Jeżeli będą potrzebować innych kostiumów, pamiętaj, żeby je też narysować. Poproś o dodatkowy papier, jeżeli potrzebujesz więcej miejsca.

Krok 3: Zaprojektuj swoją scenę

1

Jak będzie wyglądała scena w tej grze? Narysuj ją niżej. Pamiętaj, żeby pomyśleć też, jak postacie będą się po niej poruszać.

Krok 4: Na czym polega Twoja gra?

Jak będziesz liczyć punkty? Jak można wygrać tę grę? Ilu graczy będzie brało w niej udział? Czy będziesz mieć licznik czasu? Czy będzie się kontrolowało postacie? Na przykład, czy będzie się klikało myszką czy wciskało klawisze? Potrzebujesz dźwięki? Jeżeli tak, to jakie? Odpowiedz na te pytania poniżej:

Krok 5: Stwórz swoją grę

Teraz pora zacząć tworzyć skrypty do gry.

Pamiętaj:

- Zawsze możesz odwołać się do poprzednich gier.
- Pamiętaj, aby regularnie testować swoją grę i często zapisywać zmiany.
- Nie bój się kreatywności!