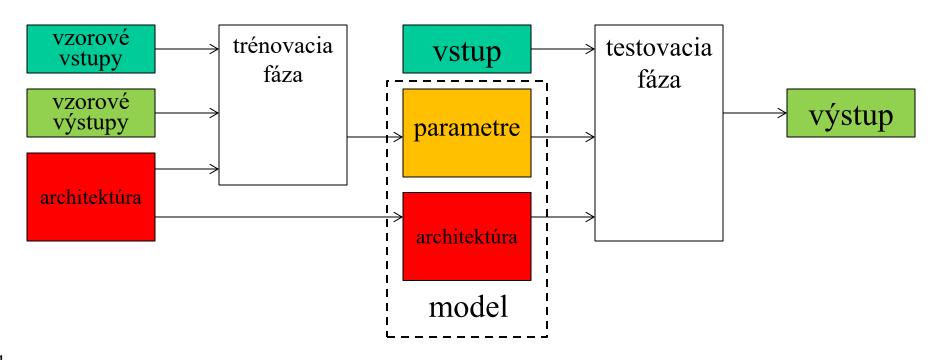
# Strojové učenie

- Hlboké učenie je špeciálny druh strojového učenia
- Strojové učenie je empirický prístup k programovaniu
- Zo vzorových vstupov a výstupov skonštruujeme model
- Pomocou modelu transformujeme d'alšie vstupy

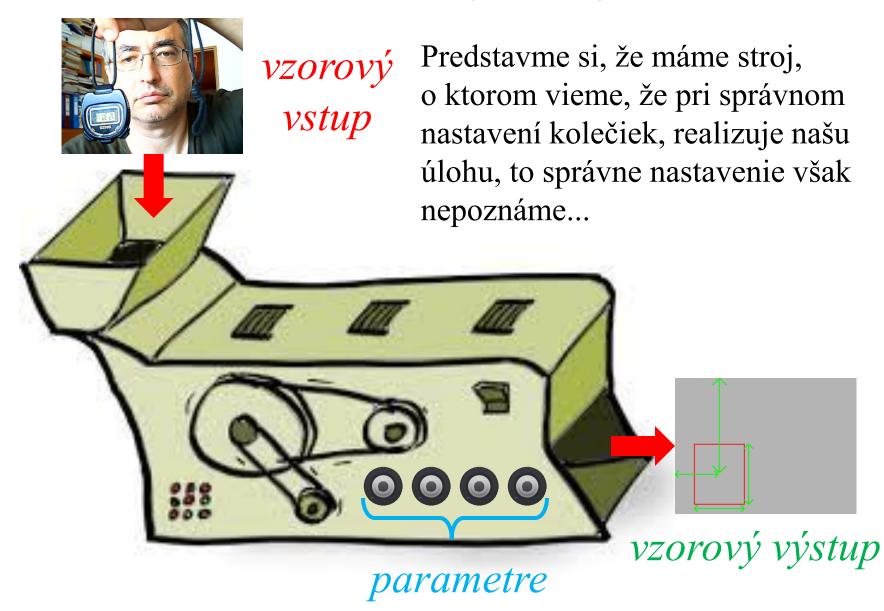


### Dataset

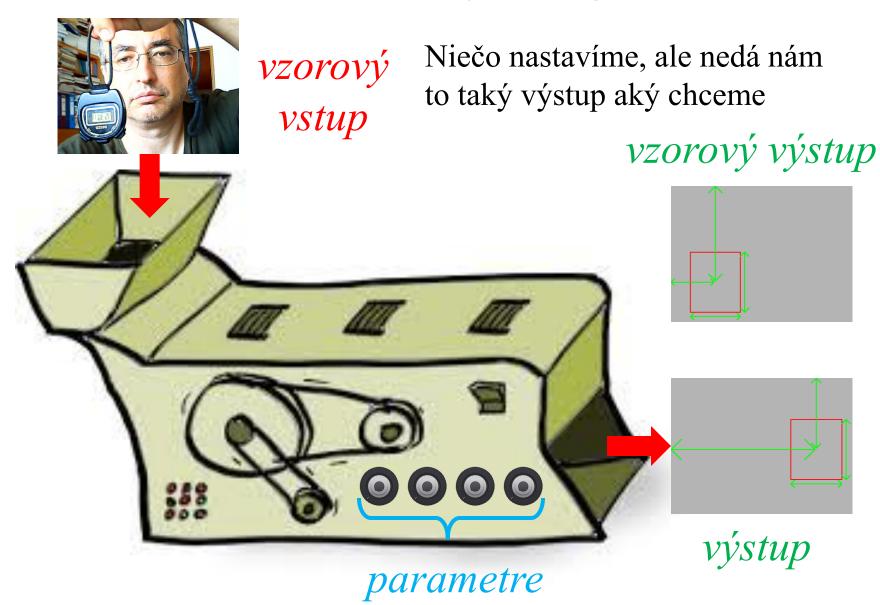
Datasety majú stovky až desaťtisíce príkladov vstupu a želaného výstupu. Napr. dataset MNIST má 60000 vzoriek 28 x 28 x 1:



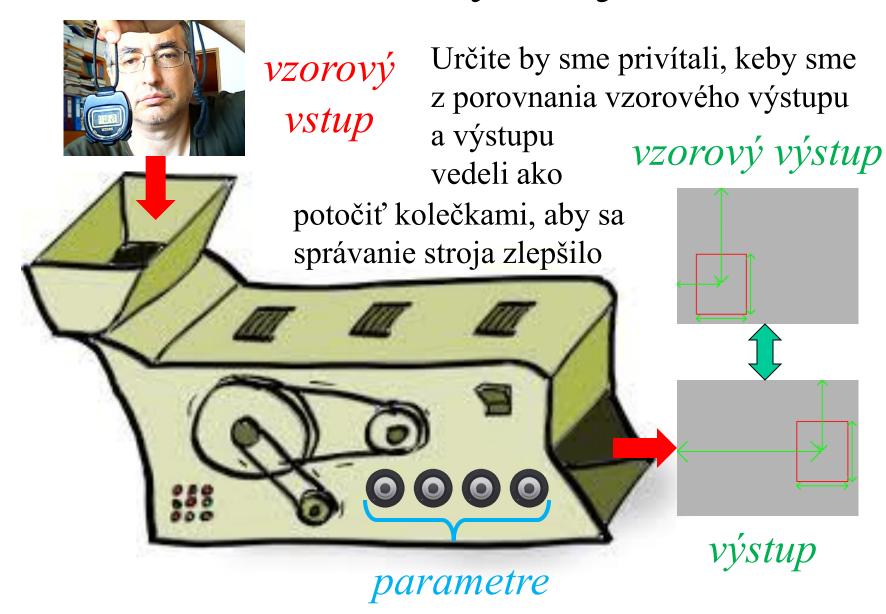
## Univerzálny stroj



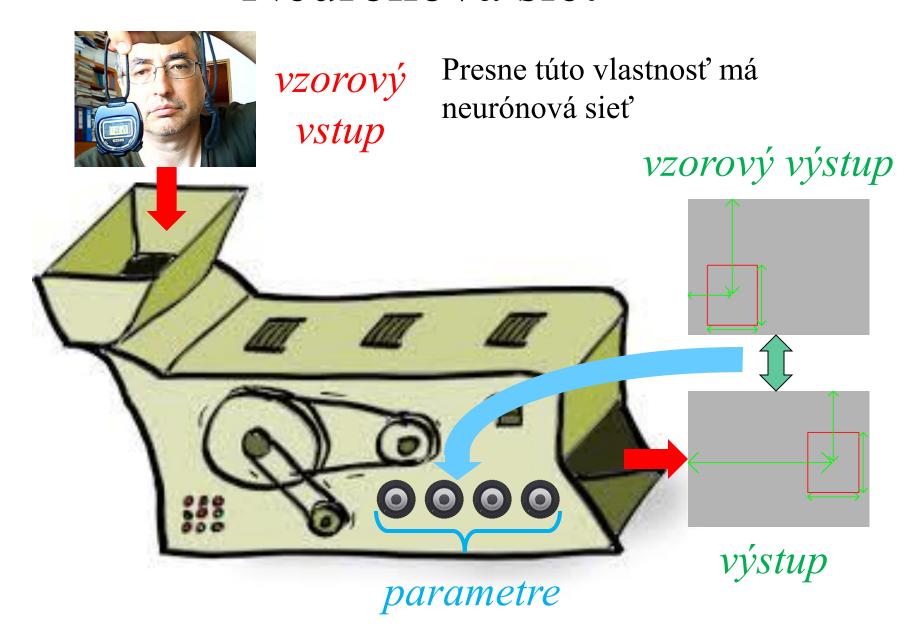
# Univerzálny stroj



## Univerzálny stroj

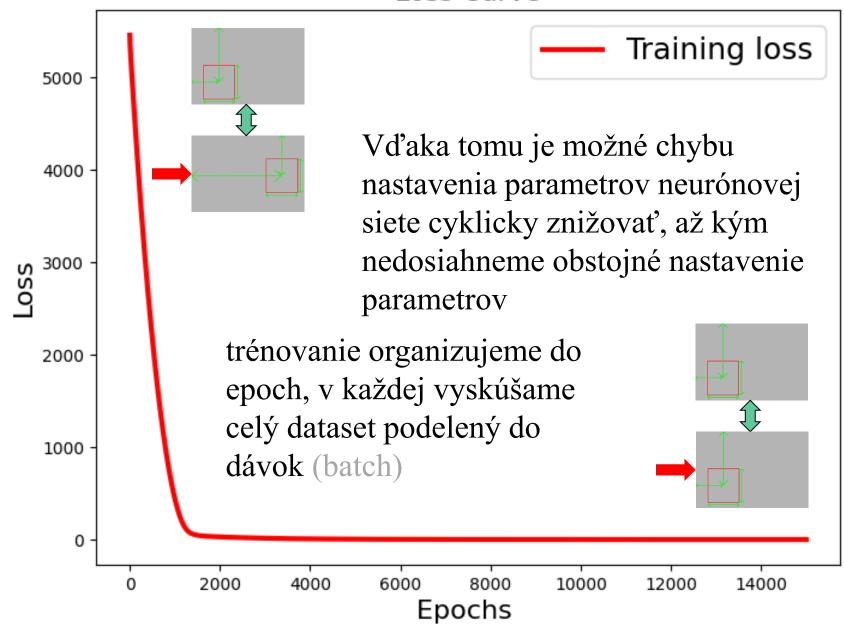


## Neurónová sieť

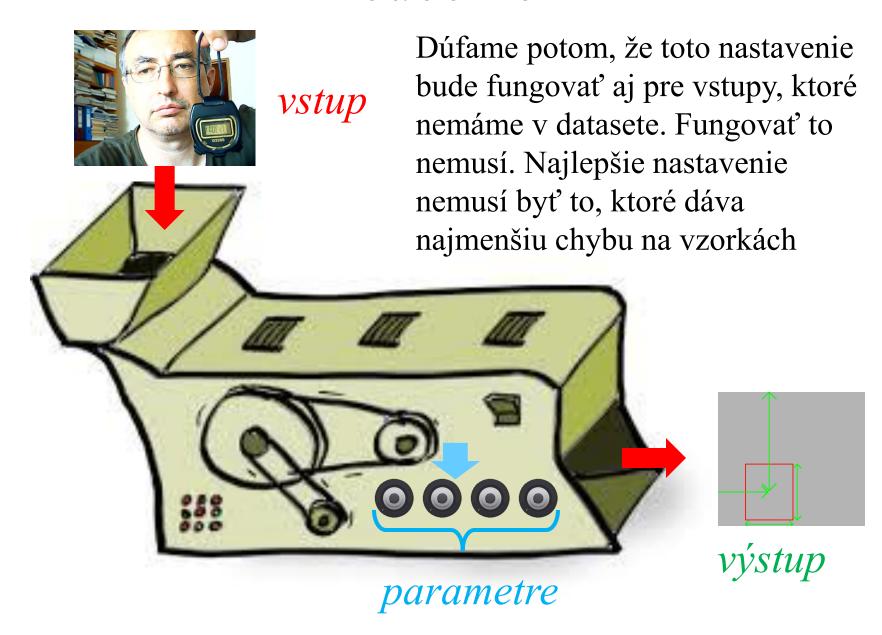


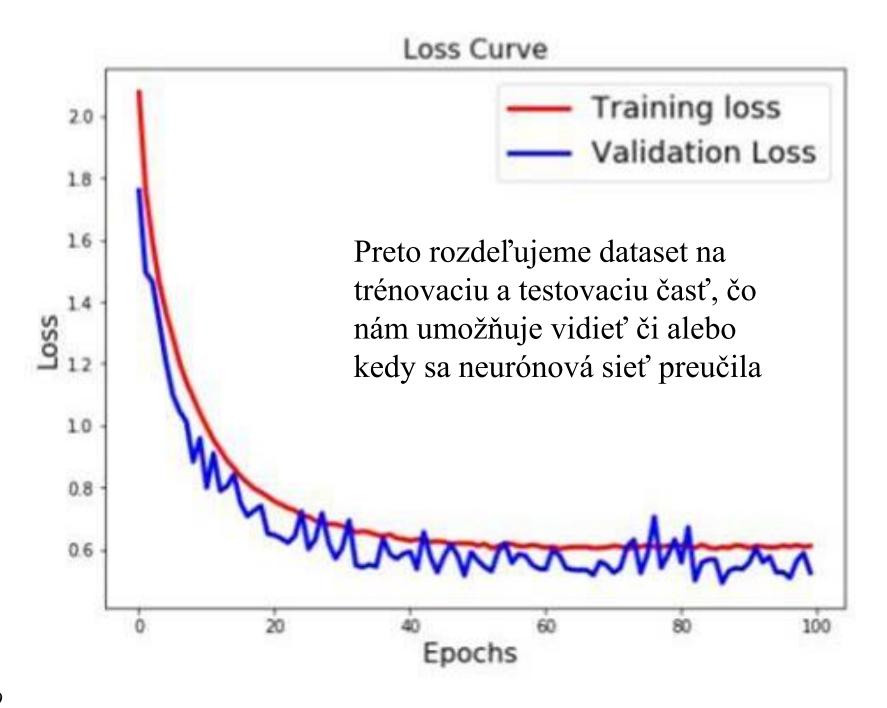
## Trénovanie

#### Loss Curve



## Preučenie

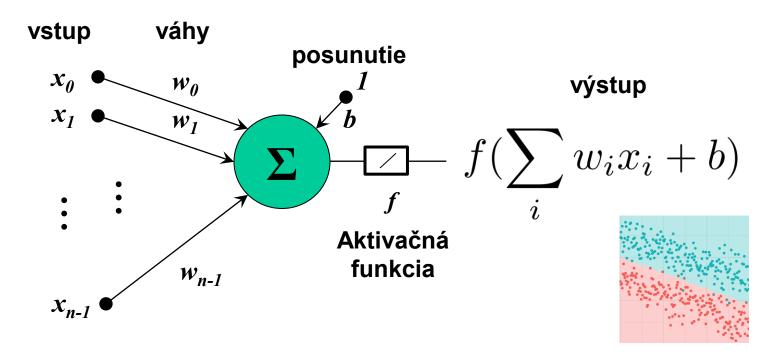




# Ako vyzerá taká neurónová sieť zvnútra?

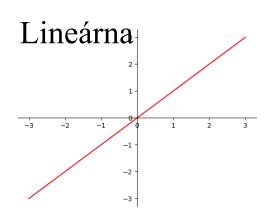
- Hoci silnou motiváciou pri vymyslení vhodnej architektúry neurónovej siete bola snaha napodobniť ľudský mozog, podobá sa naň pramálo
- Kvôli tejto motivácii však nazývame základné stavebné prvky neurónmi
- Neuróny sú organizované do vrstiev
- Vrstvy sú organizované do blokov
- Každý blok spracúva jeden tenzor na druhý
- Tenzor je viacrozmerné pole dát, napríklad našich 10 obrázkov predstavuje vstupný tenzor s rozmermi
  10 x 3 x 416 x 416 (dávka, počet kanálov, výška, šírka)

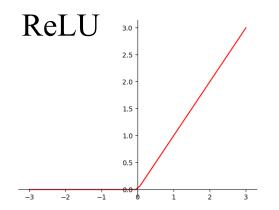
## Neurón

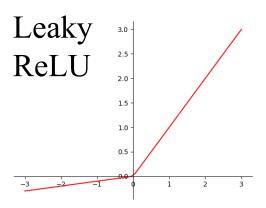


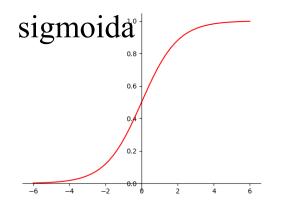
- Neurón počíta skalárny súčin vstupu s váhami, pripočíta posunutie a aplikuje aktivačnú funkciu
- Aktivačná funkcia môže byť: lineárna, sigmoida, hyperbolický tangens, ...

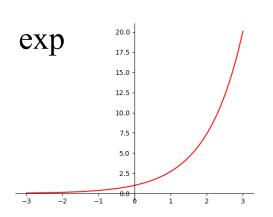
# Úvod: Aktivačné funkcie

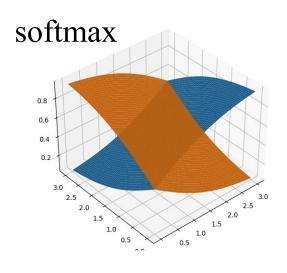












# Linear regression

