



工作目标

工程师, 产品爱好者, 快速学习者。专业技术背景包括计算机科学, 移动 App 开发, 人工智能与机器学习。喜欢并热衷于用先进的技术和以人为本的设计理念, 开发产品来解决生活中的各种实际问题。寻找一个产品经理的工作机会, 可以最好的结合我的技术背景和对产品及设计的热情。

工作经验

机器学习自我实践者

目前

- 熟悉机器学习与深度学习的算法技术和实践应用, 包括 kNN, SVM, 图像与人脸识别, CNN, RNN, LSTM, GAN etc.
- 通过斯坦福 Stanford, Udacity 及其他网络课程自学并编程实践深度学习, 计算机视觉, 数据科学等相关技术
- 熟悉 TensorFlow, Scikit-Learn, NumPy, matplotlib 等机器学习和数据分析框架, 并具有实践经验
- 通过开发项目学习和应用机器学习技术, 应用包括股票市场分析和图像识别等

Upthere Inc. – iOS 移动软件开发工程师, Redwood City, CA

2013 - 2017

- 早期创业团队员工, 从零开发并上线了 Upthere Home 和 Upthere Camera 两款 iOS App, 负责多项核心业务模块的开发和 App 架构设计, 包括图片预览, 视频流播放, 用户评论系统, 新用户上手体验, 用户数据的采集分析, 消息推送以及多种 iOS 开发的最佳实践和系统优化等
- 近5年产品开发工作经验, 期间与产品经理, 设计师, 和测试团队紧密合作, 一起头脑风暴, 定义产品需求文档, 开发新功能原型, 跟踪用户行为, 迭代式提高产品质量与用户体验
- 开发了多种自定义的交互和 UI 设计, 复杂的布局系统, 动态页面转换和各种动画需求, 实现了优美流畅的用户体验
- 熟悉整个产品开发流程和生态周期, 从产品创意, 开发上线, 到用户反馈等。推崇以人为本的设计理念和设计思维

IDEO – 软件实验室实习, Palo Alto, CA

2012 暑期

- 在设计咨询公司 IDEO 实习, 设计并开发了多个移动产品 iOS 端原型, 包括照片分享 App, 和电子便签 App, 使用 Objective-C, JavaScript, HTML 开发 App 与 Web 前端, 使用 Python 和 Google App Engine 开发 Web 后端
- 开发并制作了一款可穿戴设备原型, 用于跟踪和记录儿童的运动情况, 与跨学科团队合作并完成了历时三周的设计挑战, 整个过程被美国 CBS 电视台 60 Minutes 电视节目跟踪记录

Apple Inc. – 硬件工程实习, Cupertino, CA

2010 & 2011 暑期

- 两次在苹果公司芯片硬件部门实习, 参与并完成了多项 Apple A6 与 A7 CPU (iPhone 6) 芯片的实现与验证
- 在现代 CPU 芯片架构, 超大规模集成电路 (VLSI) 的合成与分析方面, 打下坚实的基础并积累了丰富的经验

技术能力

- 熟练使用多种计算机编程语言: Swift, Objective-C, Python, C, C++, JavaScript, PHP, HTML, CSS etc.
- 熟悉多种机器学习与网站开发框架: NumPy, pandas, Scikit-Learn, Node.js, MySQL, MongoDB etc.
- 熟练使用 Xcode, Git 等开发工具, Keynote, Sketch 设计软件, Linux, macOS, Microsoft 操作系统
- 善于思考, 热爱创新, 擅长信息整理, 逻辑分析能力强, 具有良好的中英文沟通, 写作能力等

教育背景

美国密西根大学 - 安娜堡, University of Michigan, Ann Arbor, MI

2008 - 2012

M.S.E., 计算机科学与工程硕士 (数据结构与算法, 操作系统, 分布式系统, 人工智能, 机器学习等)

B.S.E., 电子工程本科 (计算机架构, 超大规模集成电路 VLSI, 嵌入式系统, 控制系统, 网站开发)

- 所获奖项: Distinguished Achievement Award (EECS); Yahoo Teaching Award; Dean's List Honor

上海交通大学, 上海, 中国

2006 - 2010

B.S.E., 电子计算机工程专业本科