

## Zajęcia 5

Przydatne programy i aplikacje: `grep, ls`

**Ćwiczenie 1.** Napisz skrypt, które wypisze nazwy plików z całego katalogu, które zaczynają się od kropki, w nazwie posiadają literkę b. Nazwa katalogu zadana jest jako argument skryptu.

**Ćwiczenie 2.** Napisz skrypt, które wypisze nazwy katalogów z katalogu głównego (/), które zaczynają się od liter b lub e lub c.

Przydatne programy i aplikacje: `ls, cut, tr, sort`

**Ćwiczenie 3.** Napisz skrypt, które wypisze czasy modyfikacji plików w katalogu K - interesuje nas tylko miesiąc. Wyniki mają być zapisane do pliku P. Nazwa katalogu zostanie podana jako pierwszy argument skryptu, a nazwa pliku jako drugi argument skryptu. Jeżeli katalog nie jest do odczytu lub nie da się utworzyć pliku wówczas skrypt zgłasza błąd i raportuje to odpowiednim komunikatem.

**Ćwiczenie 4.** Jeżeli wykonanie poprzedniego zadania nie zakończyło się błędem to wyniki poprzedniego zadania posortuj od najmniejszego do największego i zapisz do pliku o tej samej nazwie.

Przydatne programy i aplikacje: `ls, wc.`

**Ćwiczenie 5.** Napisz skrypt, który poda liczbę wszystkich katalogów w poddrzewie zaczynającym się od katalogu, którego nazwa zostanie podana z klawiatury.

**Ćwiczenie 6.** Napisz skrypt, który poda liczbę plików we wszystkich katalogach danego poddrzewa,

Przydatne programy i aplikacje: `cat, cut.`

**Ćwiczenie 7.** Napisz skrypt, który wypisze listę loginów użytkowników danego komputera wraz z nazwą ich katalogu domowego. Wykorzystaj plik `/etc/passwd`

Przydatne programy i aplikacje: `finger, who, while.`

**Ćwiczenie 8.** Napisz skrypt, który wypisze, ile razy jest zalogowany użytkownik, którego login zapisany jest w zmiennej o nazwie **UZYTKOWNIK**. Zmienną tą trzeba najpierw utworzyć i wpisać tam określony login np: `UZYTKOWNIK="asmyk"`.

**Ćwiczenie 9.** Napisz skrypt, który będzie czekał, aż użytkownik, którego login zapisany jest w zmiennej o nazwie **UZYTKOWNIK**, zaloguje się 3 razy. Jak to nastąpi to skrypt musi się zakończyć.

Przydatne programy i aplikacje: `head`, `tail`, `cat`.

**Ćwiczenie 10.** Napisz skrypt, który wypisze 20-tą linię pliku od końca

**Ćwiczenie 11.** Napisz skrypt, który wypisze wszystkie linie z pliku do M-tej do N-tej. Wartości M i N podane są jak argumenty.

**Ćwiczenie 12.** Napisz skrypt, który wypisuje "środkową" linię pliku (może wymagać przynajmniej kilku kroków).