2. LOGOWANIE i PODSTAWOWE POLECENIA

Co to jest powłoka?

Powłoka (shell) jest interpretatorem poleceń przeczytanych z klawiatury lub pliku - jest czymś w rodzaju command.com w systemach windowsowych.

Każde polecenie wpisane z klawiatury zostaje zamienione przez powłokę na język zrozumiały dla jądra systemu, które może odpowiednio zareagować na to polecenie.

Linuks posiada kilka powłok : bash, sh, csh, tcsh, ale domyślnym shell'em jest bash, dlatego pozostałe opisy będą dotyczyć tej właśnie powłoki.

Po załadowaniu systemu system przywita nas graficznym menadżerem logowania (jeżeli zainstalowaliśmy) lub konsolą tekstową.

W obu przypadkach system poprosi nas o podanie nazwy użytkownika (login) i jego hasła (password).

Jeśli podczas instalacji stworzyliśmy dodatkowego użytkownika, dobrym rozwiązaniem jest zalogowanie się właśnie jako ten użytkownik.

Należy pamiętać, że będąc zalogowanym w systemie, jako ROOT posiadamy pełne uprawnienia, co oznacza, że możemy wykonać dowolną operację - nawet przypadkowo skasować cały system.

Będąc zalogowanym, jako zwykły użytkownik w każdej chwili możemy stać się superużytkownikiem lub innym użytkownikiem mającym konto na naszym komputerze. Do zmiany użytkownika służy komenda wydawana z linii poleceń konsoli .

su nazwa_użytkownika

po wydaniu komendy system poprosi nas o podanie hasła dla tego użytkownika.

Aby stać się z powrotem poprzednim użytkownikiem należy wydać polecenie :

exit

SZUKANIE POMOCY I PODRĘCZNIKI MAN

Nawet najlepszy administrator w końcu dochodzi do wniosku, że nie wie wszystkiego o systemie i w pewnych sytuacjach potrzebuje pomocy.

Strony man stanowią pierwszą pomoc w takich sytuacjach. Zawierają one definicje i objaśnienia poleceń systemu wraz z opisem opcjonalnych parametrów dla specjalnych funkcji poleceń.

man polecenie np.: man ls - pokaże nam opis polecenia ls służącego do listowania zawartości katalogów.

PODSTAWOWE POLECENIA

Proponuje Państwu stworzyć sobie listę podstawowych poleceń Linuksa, posegregowanych w grupy w zależności od przeznaczenia. Opis każdego z tych poleceń można zobaczyć poprzez wydanie komendy: man polecenie polecenie --help (skrócony opis)

Polecenia można podzielić na następujące grupy:

- polecenia związane z plikami i katalogami
- polecenia związane z systemem plików
- polecenia związane z zarządzaniem użytkownikami
- polecenia związane z zarządzaniem modułami jądra
- polecenia związane z procesami
- polecenia związane z siecią
- polecenia związane z wyszukiwaniem
- polecenia związane z szukaniem pomocy inne polecenia

Podstawowe polecenia związane z plikami i katalogami np.: pwd

– gdzie jesteśmy ☺

cd ścieżka dostępu

Opis : zmiana bieżącego katalogu

Aby wejść do jakiegoś katalogu, możemy podać bezpośrednią ścieżkę dostępu do katalogu, albo pośrednią (liczoną od miejsca, w którym się aktualnie znajdujemy). Dajmy na to przykład. Chcemy wejść do katalogu test, który znajduje się w naszym katalogu domowym. Więc w konsoli wpisujemy: cd /home/sXXXXX/test lub postac równoważną: cd

~/test

Obie wyżej pokazane postaci są metodami bezpośrednimi, ponieważ podajemy bezpośrednią ścieżkę do katalogu test (licząc od katalogu głównego).

Znak tylda (~) oznacza /home/ sXXXXX/. Czyli katalog domowy użytkownika sXXXXX. Jeśli jesteśmy w katalogu domowym, to możemy dostać się do katalogu test inaczej. W konsoli wpisując: cd test

Jest to metoda pośrednia, ponieważ podajemy nazwę katalogu (test), który znajduje się w bieżącym katalogu

Przejście do katalogu nadrzędnego odbywa się poprzez dwie kropki (..). W konsoli wpisujemy

cd ..

Innym ważnym operatorem jest minus (-). Wpisując w konsoli:

cd -

Przechodzimy do katalogu, w którym byliśmy ostatnio.

Is [-al] plik_lub_katalog

Opis : wyświetla informacje o plikach i katalogach Opcje

- -a wyświetla wszystkie pliki w katalogu, wraz z plikami ukrytymi
- -I listuje w długim formacie pełną informację o plikach i katalogach, pokazuje prawa do pliku
- -o pokazuje nie tylko nazwę pliku, ale także prawa dostępu, rozmiar, właściciela oraz datę modyfikacji
- -f zawartość nieposortowana
- -i pokzauje i-węzły (i-node)
- -p zaznaczenia katalogów przez dodanie ukośnika (katalog/) --sort sortuje pliki można go ustawić na:
 - --sort=size sortuje wg rozmiaru
 - --sort=time sortuje według czasu modyfikacji
 - --sort=extension sortuje według rozszerzenia. Pliki bez rozszerzenia będą na początku
- -r odwraca sortowanie
- -F dopisz / po nazwie katalogu, * po pliku wykonywalnym, @ po nazwie plików powiązanych
- -R wyświetlenie zawartości katalogu wraz z zawartością podkatalogów
- -h pokazuje rozmiary w wygodnych jednostkach
- -T liczba ustala ilość kolumn (oczywiście, jeżeli wystarczy miejsca) maski pisząc np. *.txt na końcu polecenia, ls pokaże wszystkie pliki z końcówką .txt Przykłady: Aby dowiedzieć się więcej informacji o zawartości katalogu przychodzi z pomocą opcja -l. Rysunek poniżej zawiera więcej informacji na temat zawartości katalogu, o których zaraz powiem.

Polecenie Is -I

Na następnym rysunku pokazane zostało polecenie ls, z opcją -l, oraz konkretnym plikiem.

```
gruby@earth:~/Desktop/test$ ls -l plik1
-rw-r--r-- 1 gruby gruby 30 2010-05-31 18:55 plik1
(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)
```

Polecenie Is -I plik1

Gdzie:

- (1) Uprawnienia do pliku (o uprawnieniach to w innym miejscu)
- (2) Liczba łączy
- (3) ID użytkownika
- (4) ID grupy
- (5) Liczba bajtów
- (6) Data ostatniej modyfikacji
- (7) Nazwa pliku

Oba w/w polecenia nie pokazują plików ukrytych (tj. zaczynających się od kropki). Tak więc, aby zobaczyć ukryte pliki, które znajdują się w katalogu należy użyć polecenia ls, z odpowiednią opcją.

Opcje te, to -a, -A. Różnica pomiędzy nimi pokazana została na kolejnym przykładzie

```
gruby@earth:~/Desktop/test$ ls -a
   dowiazanie do plik1 main
                                plik1
                                        .ukryty katalog
   katalog1
                        main.c plik2
                                        .ukryty plik.txt
gruby@earth:~/Desktop/test$ ls -A
dowiazanie do plik1 main
                            plik1
                                    .ukryty katalog
katalog1
                            plik2
                                    .ukryty plik.txt
                    main.c
gruby@earth:~/Desktop/test$
```

Polecenie Is -a, Is -A

Jak widać, polecenie ls -a, wyświetla zawartość katalogu, wraz z wszystkimi ukrytymi plikami, oraz pokazuje "." (kropka), oraz ".." (dwie kropki) co odpowiednio oznacza katalog bieżący, oraz katalog nadrzędny. Polecenie ls -A, wyświetla zawartość katalogu wraz z plikami ukrytymi, lecz pomija "kropki".

W Linuksie każdy plik (katalog) ma swoje określone prawa dostępu. Definiują one czy plik może zostać odczytany, czy można do niego pisać, czy można go wykonać. Prawa dostępu mogą występować w różnych kombinacjach. Aby sprawdzić prawa dostępu, trzeba użyć polecenia <u>ls</u> z opcją -I. Na rysunku poniżej pokazany został przykładowy plik z pewnymi prawami dostępu, które zostały poniżej poddane szczegółowej analizie.

```
[23:41][gruby@earth][~/Desktop/test/1]$ ls -l 1.c
-rw-r--r-- 1 gruby gruby 164 2010-11-27 11:20 1.c
[23:41][gruby@earth][~/Desktop/test/1]$ [
```

Prawa dostępu do pliku.

Każdy plik posiada uprawnienia podzielone na trzy części, które odpowiednio oznaczają: **prawa dostępu właściciela pliku**, **prawa dostępu grupy**, oraz **prawa dostępu pozostałych**. W naszym przypadku pierwsza część to **rw**-, druga to **r**-- oraz trzecia to **r**--. Na poniższym rysunku przedstawiony został wykaz praw dostępu z wartościami literowymi oraz liczbowymi (te przydadzą się podczas nadawania praw dostępu później)

Wartość		Drawa daataau
Ósemkowa	Literowa	Prawo dostępu
4	r	Czytanie
2	W	Pisanie
1	x	Wykonywanie

Prawa dostępu do pliku - wykaz.

Prawa dostępu można łączyć, dlatego też **prawo dostępu właściciela** pliku oznacza, że może on czytać (**r**) plik, oraz pisać (**w**) do pliku, natomiast nie może pliku wykonywać (uruchamiać np. pliku wykonywalnego, skryptu). **Prawo dostępu grupy** oraz **prawo dostępu pozostałych** oznaczają, że użytkownicy grupy oraz pozostałe osoby mogą ten plik tylko czytać.

Na rysunku z "Prawa dostępu do pliku" prawa dostępu zaczynają się od minusa (-), ten znak nie jest określeniem jakiegokolwiek prawa, a informacją o tym, że plik ten jest plikiem zwykłym. Na poniższym rysunku pokazano kilka możliwych znaków, które mogą występować na pierwszej pozycji.

Lp	Znak	Znaczenie	
1	(#1)	Zwykły plik	
2	d	Katalog	
3	i i	Dowiązanie symboliczne	
4	S	Gniazdo	
5	f	FIFO	
6	С	Urządzenie znakowe	
7	b	Urządzenie blokowe	

Prawa dostępu do pliku - Typ pliku.

Jeśli chcemy zmienić prawa dostępu do pliku, musimy użyć polecenia chmod, którego sposób użycia w ogólnych przypadkach zostanie pokazany później.

HISTORIA POLECEŃ

Powłoka bash posiada zdolność przywoływania wcześniej wydawanych poleceń przez użycie klawiszy kursora. Bash rejestruje je w pliku.bash_history , który znajduje się w katalogu domowym użytkownika.

Historie poleceń określają dwa parametry:

HISTFILE - wskazuje na plik zawierający wywołane wcześniej polecenia

HISTSIZE - określa ile ostatnio wydanych poleceń ma być przechowywanych w pliku historii Aby obejrzeć listę ostatnio wydawanych poleceń bez otwierania powyższego pliku należy skorzystać z polecenia history z parametrem określającym liczbę wierszy, które mają być wyświetlone: history 10 pokaże 10 ostatnio użytych poleceń.

Aby powtórzyć wcześniej wydane polecenie można użyć następującej komendy: !3 gdzie 3 jest trzecią komendą z listy wyświetlonej poleceniem history

Szybkie uruchamianie poprzednich poleceń

Bash udostępnia nam kilka skrótów, dzięki którym możemy wykonań ponownie polecenie jakie właśnie się zakończyło. Istnieje kilka metod na wykonanie tej czynności:

Wciskając strzałkę do góry pojawi się nam poprzednie polecenie

!! – uruchomione zostanie poprzednio wydane polecenie

!-1 – uruchomione zostanie poprzednio wydane polecenie [Ctrl]

+ P – wyświetli się poprzednio wydane polecenie http://osworld.pl/sztuczki-z-bash-history/

Aliasy

Bash daje nam ciekawy mechanizm aliasów umożliwiających zastępowanie złożonych poleceń krótszymi, łatwiejszymi do zapamiętania nazwami.

Aliasy tworzymy korzystając z polecenia alias, którego składnia jest następująca:

alias 'nasza_definicja'='polecenie' np.: alias 'p'='ps -aux'

Teraz poprzez wydanie polecenia **p** otrzymamy listę wszystkich procesów. Zdefiniowane aliasy możemy zlikwidować poleceniem **unalias** :

unalias p

Dowiązania stałe i symboliczne

Mechanizm dowiązań (linków) ułatwia dostęp do plików ukrytych głęboko w strukturze katalogów lub umożliwia zgromadzenie potrzebnych plików w jednym katalogu.

Linki dzielimy na **stałe** i **symboliczne**.

Dowiązania stałe (łącze sztywne) charakteryzują się tym, że posiadają ten sam i-węzeł co wskazywany plik. W praktyce oznacza to, że dowiązanie takie zawiera pełną informację o pliku i w razie skasowania oryginalnego pliku dowiązanie nadal będzie zawierać informacje o tym pliku (jego zawartość). Dowiązanie stałe tworzymy poleceniem :

In plik lub katalog link

Dowiązania symboliczne (łącznik symboliczny) służą jedynie do wskazywania na jakiś plik. Umożliwiają one prace na danym pliku poprzez jego dowiązanie. W przypadku skasowania pliku, do którego prowadzi link symboliczny niemożliwe staje się korzystanie z tego dowiązania (nie zawiera on wówczas żadnych informacji).

Dowiązania symboliczne tworzymy poleceniem:

In -s plik_lub_katalog link

Przekierowania wejścia i wyjścia

Przekierowania zazwyczaj wykorzystywane są do odczytania danych z jakiegoś urządzenia lub pliku albo do wysłania danych na urządzenie lub plik.

Do przekierowań danych służą specjalne znaki :

- < dane na wejście
- > dane z wyjścia

Najprostszym przykładem przekierowania może być wyświetlenie zawartości jakiegoś pliku poleceniem : cat < plik.txt

Aby utworzyć nowy plik i wpisać do niego dowolny tekst możemy użyć przekierowania danych z wyjścia :

cat > plik.txt

Polecenie to utworzy nam plik : **plik.txt** i umieści w nim tekst wpisany z klawiatury. Jeśli będziemy chcieli ponownie dodać jakiś tekst do tego pliku należy użyć polecenia :

cat >> plik.txt

Spowoduje to dodanie następnych wierszy z informacją do pliku.

Innym przykładem przekierowań może być zapisanie do pliku zawartości jakiegoś katalogu:

Is -al > plik.txt

Łączenie poleceń za pomocą potoków

Połączenie poleceń za pomocą potoków oznacza wysłanie wyniku z jednego polecenia na wejście drugiego polecenia. Potoki są bardzo często wykorzystywane podczas pisania wszelakich skryptów.

Polecenie: Is -al | Iess łączy ze sobą dwa polecenia:

Is -al - listuje zawartość katalogu **less** - umożliwia przeglądanie dużych plików za pomocą klawiszy kursora.

Wynikiem tego połączenia jest możliwość obejrzenia zawartości dużego katalogu za pomocą klawiszy kursora.