1. User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (user). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna,Analoginya bisa dijelaskan seperti ini. Misalnya Anda mengunjungi sebuah rumah, Anda pasti akan melihat tampilan rumah tersebut, bukan? Anda bisa melihat halaman depan rumah, letak pintu utama, dan jendela.
2. Clear (Jelas)

Concise (Ringkas)

Familiar (Mudah dipahami)

Responsive (Responsif)

Consistency (Konsisten)

Attractive (Menarik)

Efficiency (Efisien)

1. Hanya membutuhkan klik pada gambar sederhana atau gambar untuk menggunakan fungsinya.

Sangat mudah digunakan oleh pemula karena mudah digunakan.

Ikon sederhana di antarmuka **UI** menggunakan banyak instruksi di bagian belakang.

1. Hubungan antara interface dan inheritance adalah

**Inheritance adalah** pewarisan atribut atau method dari kelas induk kepada kelas turunanya, sedangkan **Interface** adalah kelas yang seluruh methodnya adalah abstract.