



Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería
División de Ciencias Básicas

Fundamentos de Programación
Semestre 2021-1

Práctica No. 4

Nombre de la práctica

Diagramas de Flujo

Alumno: Sánchez Méndez Juan Andrés

OBJETIVO:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

ACTIVIDADES:

- Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.
- Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

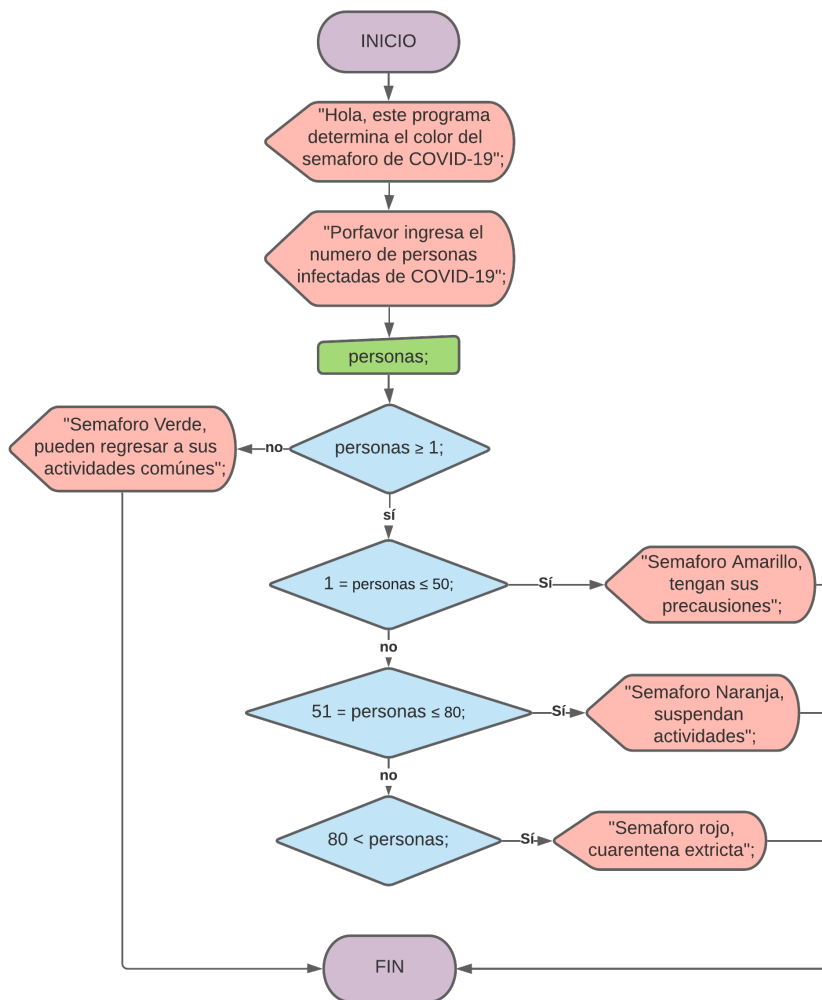


Ilustración 1 Diagrama de flujo que determina el color de semáforo de la pandemia de COVID-19 en 100 individuos

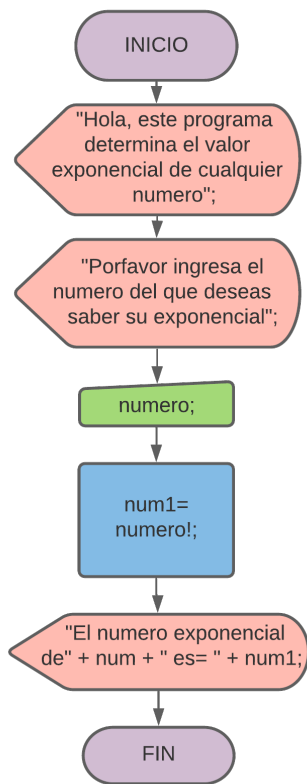


Ilustración 2 Diagrama de flujo que calcula el valor exponencial de un numero

CONCLUSIÓN

En esta practica queda muy en claro lo importante que es un diagrama de flujo para los pasos de un programa. Durante mi ultimo año de preparatorio tome la materia de Cibernética y Computación y algo que el profe nos hizo mucho incapie fueron en los digramas de flujo, de cierta manera ya tenia conocimiento de ellos. Vuelvo a recalcar lo importante que son para algun plan, no solo de Ingeniería en Computación, si no de la vida diaria, y mas si va a ser un proyecto o algo parecido.

BIBLIOGRAFÍA

1. Metodología de la programación. Osvaldo Cairó, tercera edición, México D.F., Alfaomega 2005.



2. Metodología de la programación a través de pseudocódigo. Miguel Ángel Rodríguez Almeida, primera edición, McGraw Hill

