



Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería
División de Ciencias Básicas

Fundamentos de Programación
Semestre 2021-1

Práctica No. 5

Nombre de la práctica: Pseudocódigo

Alumno: Sánchez Méndez Juan Andrés

OBJETIVO:

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

ACTIVIDADES:

- Elaborar un pseudocódigo que represente la solución algorítmica de un problema en el cual requiera el uso de la estructura de control de flujo condicional.
- A través de un pseudocódigo, representar la solución algorítmica de un problema en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

```
INICIO
  n, s1, s2, s3, s4: ENTERO
  s1:= 0
  s2:= 50
  s3 := 80
  s4:= 81
  semaforo3: ENTERO

  ESCRIBIR: "Ingresa el numero de personas con COVID-19"
  LEER: n

  SI n == 0 ENTONCES
    ESCRIBIR "Felicidades, se encuentran en semáforo verde"
  DE LO CONTRARIO
    SI 0 < n ≤ 50
      ESRIBIR "Semaforo verde, cuidado"
    DE LO CONTRARIO
      SI 51 < n ≤ 80
        ESCRIBIR "Semaforo naranja, cuidado"
      DE LO CONTRARIO
        SI 80 ≤ n
          ESCRIBIR "Semaforo rojo,precaución total"
        FINSI
      FINSI
    FINSI
  FINSI
FIN
```

INICIO

```
FACTORIAL <- 1
```

```
n, f: REAL
```

```
ESCRIBIR: "Ingresa el numero del que deseas saber su factorial"
```

```
LEER: n
```

```
PARA i<-1 HASTA n CON PASO 1 HACER
```

```
  f <- f * i
```

```
FINPARA
```

```
ESCRIBIR "El factorial de ", n, " es: ", f
```

FIN

CONCLUSIÓN

Gracias a esta practica podemos adentrarnos a los algoritmos y a los codigos de los programas, la verdad cuesta trabajo cuando ya estas acostumbrado a los codigos y a sus características, en mi caso de java. Pero es mas facil de explicar y de entender que un codigo.

Al igual que los diagramas de flujo el pseudocodigo es un antecesor de los programas, y funciona para saber como se maneja el programa que se este desarrollando en ese momento.

BIBLIOGRAFÍA

1. Metodología de la programación. Osvaldo Cairó, tercera edición, México D.F., Alfaomega 2005.



2. Metodología de la programación a través de pseudocódigo. Miguel Ángel Rodríguez Almeida, primera edición, McGraw Hill

