# Tarea #4 Andrea Tellería May 17, 2016

## Tarea #4

Un periódico tiene sospechas de que existen bots que están ganando dinero al hacer clicks en artículos con promociones. Es por esto, que se ha pedido a los estudiantes de Minería de Datos, de la UCV del semestre II-2015 que realicen un análisis exploratorio sobre las transacciones a forma de determinar el número de posibles transacciones bot que tiene el periódico dado un set de datos.

## 1. Carga de Paquetes y Datos

```
# Minería de Datos
# Andrea Telleria - CI: 20.614.114
# Asignacion #4
# Instalación de Paquetes necesarios
# Creamos la función que recibe los paquetes
install = function(pkg){
 #Si ya está instalado, no lo instala.
 if (!require(pkg, character.only = TRUE)) {
  install.packages(pkg)
   if (!require(pkg, character.only = TRUE)) stop(paste("load failure:", pkg))
}
install("foreach")
## Loading required package: foreach
## Warning: package 'foreach' was built under R version 3.2.3
# Seleccionamos los archivos que queremos instalar
archive = c("arules", "arulesViz", "rmarkdown", "ggplot2")
foreach(i = archive) %do% install(i)
## Loading required package: arules
## Warning: package 'arules' was built under R version 3.2.5
## Loading required package: Matrix
```

```
##
## Attaching package: 'arules'
## The following objects are masked from 'package:base':
##
##
       abbreviate, write
## Loading required package: arulesViz
## Warning: package 'arulesViz' was built under R version 3.2.5
## Loading required package: grid
## Loading required package: rmarkdown
## Loading required package: ggplot2
## Warning: package 'ggplot2' was built under R version 3.2.3
## [[1]]
## NULL
## [[2]]
## NULL
##
## [[3]]
## NULL
## [[4]]
## NULL
```

Primero que nada se procede a cargar los paquetes necesarios ara poder proceder con el estudio, para eso se hace uso de una función, de forma que se maneje la instación (de ser necesaria) de los paquetes.

Una vez se tienen los paquetes cargados, se procede a cargar la data como tal. Para esto se hace uso de a función que provee  $\mathbf{R}$ , read.csvcomo pudo verse en el fragmento de código anterior.

## 2. Anális sobre el data Set

#### 2.1 Bots

El periódico mostró su preocupación debido a transacciones de tipo bots (transacciones con las que e gana dinero, haciendo clicks en artículos con promociones). Para descubrir si una transacción es o no, bots. Para saber esto primero se pasó a un tipo fecha ambas timestamps, tanto el de entrada como el de salida, tras lo cual se procedió a crear un indice con las transacciones cuya diferencia era menor a los 20 segundos, medida indicada por el periódico.

Una vez se tuvo el indice de bots, se procedió a eliminar aquellas transacciones consideradas bots, guardándose el subconjunto del data set cuyas transacciones no eran de este estilo, en una pariable aparte. En nuestro caso periodico.v2.

## 2.1 Columna de Artículos y Contenidos

El cliente solicitó el modificar el data set de tal forma que la columna de itemN, cambiase a forma de reflejar el tipo de contenido del item. El formato fue: contenido/articuloN.

Ejemplo: {item1, item10, item81} es la transacción {deportes/articulo1, politica/articulo1, opinion/articulo9}.

```
# Creando la columna articulos
# Separar transacciones
sep.items = function (str){
 str <- gsub("[^,[:digit:]]", "", str)
 str <- strsplit(str, ",")</pre>
 str <- unlist(str)</pre>
 str <- str[str!= ""]
 str <- sapply(as.integer(str), def.contenido)</pre>
 str <- paste(str, collapse=',')</pre>
 return (str)
}
# Escogiendo el nombre del contenido y concatenando el número del articulo
def.contenido = function(numero){
 if(numero < 10)
   return(paste("deportes/articulo", numero, sep=""))
 else if(numero < 20)</pre>
```

```
return(paste("politica/articulo", numero-(9*1), sep=""))
  else if(numero < 30)</pre>
    return(paste("variedades/articulo", numero-(9*2), sep=""))
  else if(numero < 40)
    return(paste("internacional/articulo", numero-(9*3), sep=""))
  else if(numero < 50)
   return(paste("nacionales/articulo", numero-(9*4), sep=""))
  else if(numero < 60)
    return(paste("sucesos/articulo", numero-(9*5), sep=""))
  else if(numero < 70)
    return(paste("comunidad/articulo", numero-(9*6), sep=""))
  else if(numero < 80)
    return(paste("negocios/articulo", numero-(9*7), sep=""))
  else
    return(paste("opinion/articulo", numero-(9*8), sep=""))
}
# Creando columna de articulos
articulos <- sapply(periodico$articles, sep.items, USE.NAMES = FALSE)
periodico$articulos <- articulos
```

Para realizar esto se contaron con diversas funciones. La primera sep.items, separa los items a forma de tener cada itemN por separado y no como un largo string. Una vez se separaron los items, se envian a una nueva función la cual dependiendo del número añade el contenido en el formato indicado preciamente por el cliente. Para hacer uso de ambas funciones se hace conante uso de la función sapply, ya que la manera de las funciones de trabajar es mediante elementos separados del set de datos y no con la lista de todos los articulos al mismo tiempo.

Una vez se formó la nueva cadena, se retornó y guardó en una variable que posteriormente se agregó al data frame con las transacciones del periódico.

## 2.3 Recomendación

Se desea dado un nuevo usuario, que haya ingresado a N artículos, poder recomendarle un artículo n+1 y así aumentar el compromiso del cliente con su portal web.

```
# Función que calcula IDs de las transacciones
indx.tot = function(str){
  str <- gsub("[^,[:alnum:]]", "", str)
  str <- strsplit(str, ",")</pre>
  str <- unlist(str)</pre>
  str <- str[str!= ""]
  return (length(str))
}
# Generando dataframe con items de transacciones separadas
idx_tot <- sapply(periodico$articles, indx.tot, USE.NAMES = F)</pre>
transactions.df <- periodico[rep(row.names(periodico), as.numeric(idx_tot)),]</pre>
transactions.df$articles <- periodico.items</pre>
transactions.df <- transactions.df[c("X", "articles")]</pre>
# Generando objeto transactions
transactions <- as(split(as.vector(transactions.df$articles),</pre>
                            as.vector(transactions.df$X)),
                    "transactions")
```

Para realizar esto se aplicó reglas de asociación mediante el paquete arules. Antes de poder realizar esto, se tuvo que pasar los datos a un formato tal que pudiese ser leído por arules, este tipo de datos se llama transactions y para que cada instancia de nuestro data set fuese leída como una transaction fue necesario un ligero preprocesamiento.

Como al hacer uso de la función as no existían opciones para una entrada en forma de canasta (varios items en la misma transacción), se tuvieron que separar los items, manteniendo el número de la transacción a forma de poder aplicar la función as para generar el objeto tipo transactions.

```
## Apriori
## Parameter specification:
##
   confidence minval smax arem aval original Support support minlen maxlen
##
          0.7
                 0.1
                        1 none FALSE
                                                 TRUE
                                                        3e-05
## target
            ext
##
    rules FALSE
##
## Algorithmic control:
  filter tree heap memopt load sort verbose
##
       0.1 TRUE TRUE FALSE TRUE
                                    2
                                         TRUE
##
## Absolute minimum support count: 3
## set item appearances ...[0 item(s)] done [0.00s].
## set transactions ...[81 item(s), 131300 transaction(s)] done [0.04s].
## sorting and recoding items ... [81 item(s)] done [0.01s].
## creating transaction tree ... done [0.11s].
```

```
## checking subsets of size 1 2 3 4 5 6 7 done [0.06s].
## writing ... [326 rule(s)] done [0.00s].
## creating S4 object ... done [0.02s].

# Cantidad de transacciones va a tener el antecedente de las reglas
0.00003*nrow(periodico)
```

## [1] 3.939

Una vez se tuvo el objeto se procedió a aplicar arules. Cabe destacar que debido a la cantidad de instancias con las que se contaban para alcanzar un número aceptable de reglas se debió bajar el soporte, como la última línea del frágmento de código anterior lo índica, el número de transacciones con el antecedente de las reflas fue de un apróximado de cuatro (4).

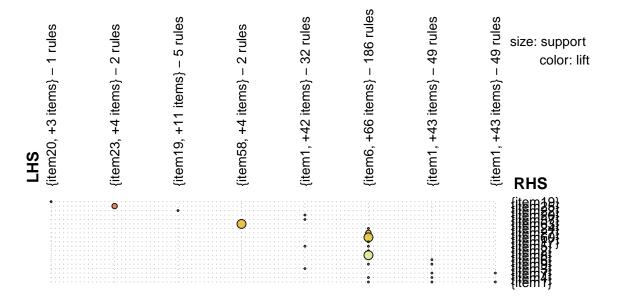
Si se reducía a más de esto el conjunto de reglas iba a ser vacío, al mismo tiempo reducir más el soporte no parecía a mejor idea, ya que la recomendación no tendría la misma seguridad.

Como confianza se decidió por un 70%, si se buscaba más confianza la cantidad de reglas podía llegar a disminuir muy considerablemente, por lo cual después de diversas pruebas se escogieron estos como valores para los parámetros de *arules*.

## 2.4 Tipos de Usuario

Conocer los tipos de usuarios que ingresan a su página (ellos creen que son 8 tipos de usuarios) y tratar de determinar la proporción de cada tipo de usuario.

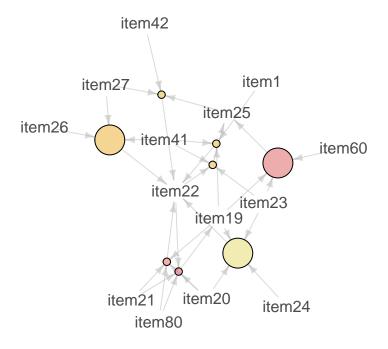
# **Grouped matrix for 326 rules**



```
# Grafos sobre las asociaciones entre reglas
subrules <- head(sort(rules, by="lift"), 8)
plot(subrules, method="graph")</pre>
```

# **Graph for 8 rules**

size: support (0 - 0) color: lift (43.907 - 64.521)

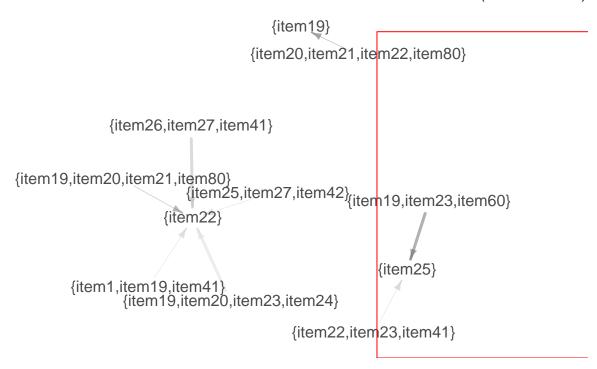


```
plot(subrules, method="graph", control=list(type="itemsets"))

# CLustering Jerárquico de las reglas
d_affinity <- dissimilarity(rules, method = "affinity")
tree <- hclust(d_affinity)
rect.hclust(tree, border="red", k=8)</pre>
```

## **Graph for 8 rules**

width: support (0 - 0) color: lift (43.907 - 64.521)



En un comienzo se pensó en la aplicación de algún algoritmo de clustering para atacar esata solicitud del cliente, sin emabargo, debido a la gran cantidad de datos, así como las dificultades de hardware del estudiante, resultó imposible la aplicación de un algritmo de clustering ya fuese usando una matriz de disisimilitud sobre los strings de los items, o usando una distancia de otro tipo.

Así bien se procedieron a usar en vez de las transacciones como tal, las reglas generadas, usando el paquete de *arulesViz* se visualizarn los grupos a los que las reglas pertenecian, indicando siempre la cantidad de estos grupos como los ocho que se sospechan por el cliente.

Se dibujaron además una serie de grafos donde se puede ver la manera en la que los items interactuan y otra en la que son los conjuntos de items los que lo hacen.

FInalmente se aplicó un cluster jerárquico sobre las reglas usando como metodo para la matriz de disimilaridad el affinity, el cual nos ndica la afinidad entre reglas.

#### 2.5 Tiempos

El cliente solicitó conocer las 10 visitas con mayor tiempo de estadía en la página y las 10 visitas con menor tiempo de estadía en la página.

```
# Mayor tiempo en minutos
head(diferencia, 10)
```

```
##
          diferencia
                          id
## 44837
            59.98333
                       44837
## 22563
            59.96667
                       22563
## 24983
            59.96667
                       24983
## 30834
            59.96667
                       30834
## 51344
            59.96667
                       51344
## 58744
            59.96667
                      58744
## 71471
            59.96667
                       71471
## 91206
            59.96667
                       91206
## 92399
            59.96667
                       92399
            59.96667 112279
## 112279
```

```
# Menor tiempo en minutos
tail(diferencia, 10)
```

```
##
          diferencia
                           id
## 124120
                    1 124120
## 124186
                    1 124186
                    1 125022
## 125022
## 125107
                    1 125107
## 126497
                    1 126497
## 126880
                    1 126880
## 127724
                    1 127724
## 128785
                    1 128785
## 130307
                    1 130307
## 130720
                    1 130720
```

Para realizar esto se hizo uso de la variable con las diferencias en los tiempos de entrada y salida usada durante el análisis de los bots. Una vez se tuvo dicha variable, se eliminaron las transacciones bots. Luego de lo cual se orderon de forma decreciente.

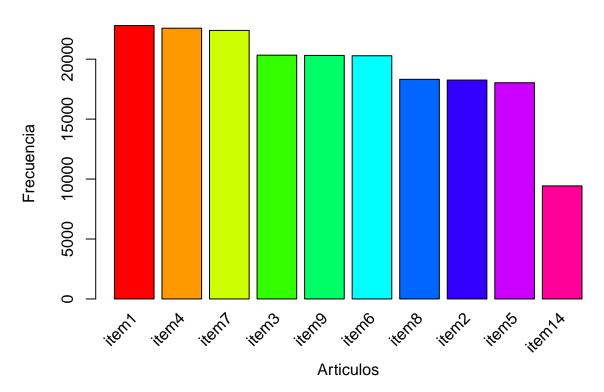
Con ayuda de las funciones head y tail se buscaron las transacciones con mayor diferencia y las de menor diferencia.

# 2.6 Apariciones

Similar a la solicitud anterior, el cliente en este caso pidió conocer las 10 transacciones con mayor número de apariciones en el data set.

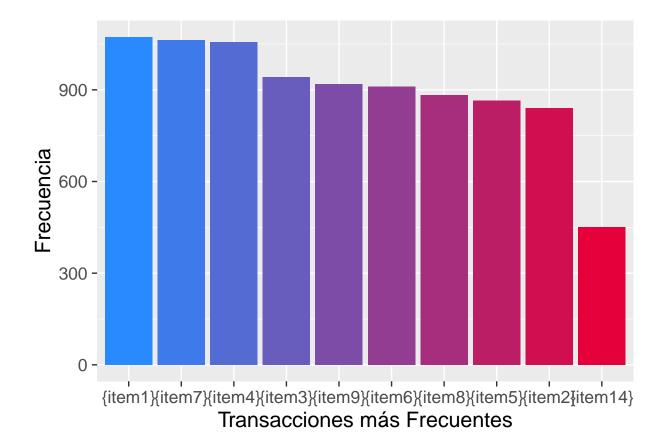
```
# Apariciones, frecuencias
# 10 lugares visitados con mayor número de apariciones
head(sort(itemFrequency(transactions, type="absolute"), decreasing = TRUE), n = 10)
  item1
       item4
            item7
                 item3
                      item9
                           item6
                                item8
                                    item2
                                         item5 item14
  22805
       22584
            22400
                 20337
                      20313
                           20286
                                18320
                                    18259
                                         18036
                                               9431
```

## Transacciones más Frecuentes



```
# 10 transacciones con mayor número de aparición
datos <- (sort(tail(sort(table(periodico.v2$articles)), 10), decreasing = T))
datos <- data.frame(Items = names(datos), Count = as.vector(datos), row.names = seq_len(10))
datos</pre>
```

```
##
         Items Count
## 1
       {item1} 1073
       {item7} 1063
## 2
## 3
       {item4} 1057
## 4
       {item3}
                 942
## 5
       {item9}
                 919
## 6
       {item6}
                 910
## 7
       {item8}
                 883
## 8
       {item5}
                 865
       {item2}
## 9
                 841
## 10 {item14}
                 450
```



Como no se está claro sobre si es sobre cantidad de elementos o el conjunto de artículos de la transacción se realizaron dos gráficas, la primera hace uso de la f<br/>nción item<br/>Frequency y busca la frecuencia de los elementos en las diferentes transacciones. Ayudando a ser más didáctico los resultados se hizo uso de una gráfica para mostrar los resultados de esa forma también, para esto, se hizo uso de la función item<br/>FrequencyPlot.

Posteriormente se hizo la busqueda directo en el data set con las transacciones completas de tal manera de encontrar las más repetidas. A esta variable se la llamó datos. Se hizo primero una tabla la cuál fue luego convertida en un objeto de tipo data frame, esto con el fin de facilitar la graficación, la cual fue hecha mediante el paquete ggplot2.

## 3. ROC

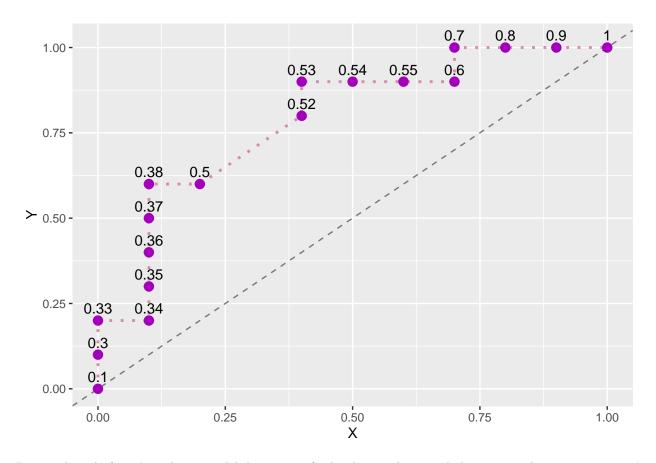
## 3.1 Implementación

se le pide que implemente un graficador de curvas ROC para clasificadores cuya salida sea un score. De esta manera, los parámetros de graficador serán:

1. Los scores por instancia (no necesariamente ordenados).

- 2. La verdadera clase de las instancias.
- 3. La clase target. En el caso de que nclass > 2 entonces haga un enfoque 1 vs all.

```
# Función generadora de Curva ROC
generate_ROC = function(y, scores, target) {
 scores <- scores[order(scores, decreasing = T)]</pre>
 y <- y[order(scores, decreasing = T)]
 fp <- tp <- 0
 xy = rbind(rep(0, length(y)+1), rep(0, length(y)+1))
 prev <- -1
 p <- length(y[y==1])</pre>
 n \leftarrow length(y[y==2])
 for(i in seq_len(length(y))) {
   if (scores[i] != prev) {
     xy[,i] \leftarrow c((fp/n),(tp/p))
     prev <- scores[i]</pre>
   }else{
     xy[,i] \leftarrow c(-1,-1)
   if (y[i] == target)
     tp \leftarrow tp + 1
   else
     fp \leftarrow fp + 1
 xy[,length(y)+1] \leftarrow c((fp/n),(tp/p))
 scores <- scores[order(scores)]</pre>
 scores[length(scores)+1] <- 1</pre>
 xy \leftarrow data.frame(X = xy[1,], Y = xy[2,])
 xy$scores <- scores
 xy \leftarrow xy[!(xy$X==-1 & xy$Y==-1),]
 return(ggplot(xy, aes(x=X, y=Y, label=scores)) +
          geom_line(linetype="dotted", size=1, colour="#D38BB2") +
          geom_abline(intercept = 0, slope = 1, linetype="dashed", colour="#797979") +
          geom_point(size=3, colour="#A400BB") +
          geom_text(vjust = 0, nudge_y = 0.02))
 }
# Probando la función generadora de curvas ROC
y = c(2, 2, 1, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 2, 1, 1, 1)
scores = c(0.9, 0.8, 0.7, 0.6, 0.55, 0.54, 0.53, 0.52, 0.5, 0.5,
          0.5, 0.5, 0.38, 0.37, 0.36, 0.35, 0.34, 0.33, 0.30, 0.1)
target = 2
generate_ROC(y, scores, target)
```



Para realizar la función se hizo uso del documento facilitado por el grupo de la materia, de esta se consiguió crear una implementación de la curva ROC en el lenguaje R, para la gráfica se hizo uso del paquete ggplot2 el cual facilitaba el trabajo de crear la gráfica, además de mejorar la estética de la misma.

Recordando que los scores pueden no estar ordenados se rocordó el ordenar los elementos acorde a esto al comienzo de la función, asumiendo que los indices de y tenían una relación directa con los de scores se ordenaron también lo de y con ayuda del indice de scores.

Para tratar con *scores* idénticos se marcaron estas filas a manera de eliminarlas antes del mometno de la graficación para que no afectaran la gráfica.

Como prueba, para mostar la funcionalidad de la función se realizó con un ejemplo, en el cual se puede ver el resultado obtenido.