



10-11-2017

Eindopdracht

FEP



Namen: Andy Tjin Tjoen Jin, Bart Pijlman, Rik de Kruiff

Document

Versie	Datum	Beschrijving
0.1	12-09-2017	Eerste opzet van het rapport. Daarnaast is een eerste versie van het use case diagram gemaakt.
0.2	18-09-2017	Het use case diagram is verder uitgewerkt. Daarnaast zijn de eerste use case templates zijn gemaakt.
0.3	30-09-2017	De use case samenvattingen zijn geschreven.
0.4	02-10-2017	De use case templates zijn nu volledig ingevuld. Daarnaast zijn er een aantal sitemaps en wireframes gemaakt.
0.5	04-10-2017	De overige wireframes zijn gemaakt. Verder zijn de onderdelen in het rapport aangevuld met toelichting en is een inleiding geschreven.

Inhoudsopgave

Document	1
Inhoudsopgave	2
Inleiding	4
Backlog	5
Use Case Diagram	5
Inleiding	5
Applicatie	6
Navigatie	6
Beheerder Navigatie	6
Student Navigatie	7
Hardware	7
Hardware Overzicht	7
Wireframe Beheerder	8
Wireframe Student	8
Sitemap hardware overzicht:	9
Hardware Toevoegen	10
Wireframe	11
Hardware Details Wijzigen	12
Wireframe	13
Hardware Verwijderen	15
Sitemap Hardware (Create / Read / Update)	15
Exemplaar	17
Exemplaar Toevoegen	18
Wireframe	19
Exemplaar Wijzigen	19
Wireframe	20
Exemplaar Verwijderen	21
Sitemap Exemplaar (Create / Read / Update / Delete)	22
Exemplaar Status Toekennen	23
Sitemap	24
Wireframe	24
Reservering	25
Reserveringsoverzicht	25

Wireframe Beheerder	25
Wireframe Student	26
Sitemap Reservering overzicht	27
Reservering Status Toekennen	28
Reservering Aanmelden	29
Wireframe	30
Sitemap	31
Reservering Annuleren	32
Sitemap reservering annuleren	33
Overig	34
Uiterste Terugbreng Datum Overschreden Check	34

Inleiding

De Hogeschool Utrecht geeft studenten de mogelijkheid om hardware te lenen. In het begin werd hier voornamelijk gebruik van gemaakt door studenten binnen de SNE afstudeerrichting. De laatste aantal jaren bleek dat steeds meer studenten van andere opleidingen ook gebruik zijn gaan maken van deze uitleen service. Vanwege deze groei is de vraag ontstaan naar een applicatie die het uitleen proces ondersteund. Voor de applicatie die ervoor moet zorgen dat het uitleen proces beter verloopt is gekozen voor het ontwikkelen van een webapplicatie. De hoofdfunctionaliteit van deze webapplicatie is het reserveren van hardware.

Dit rapport beschrijft de functionaliteit en de gewenste werking van de webapplicatie. Dit wordt gedaan aan de hand van een backlog en de documentatie waarin de volgende onderdelen te vinden zijn:

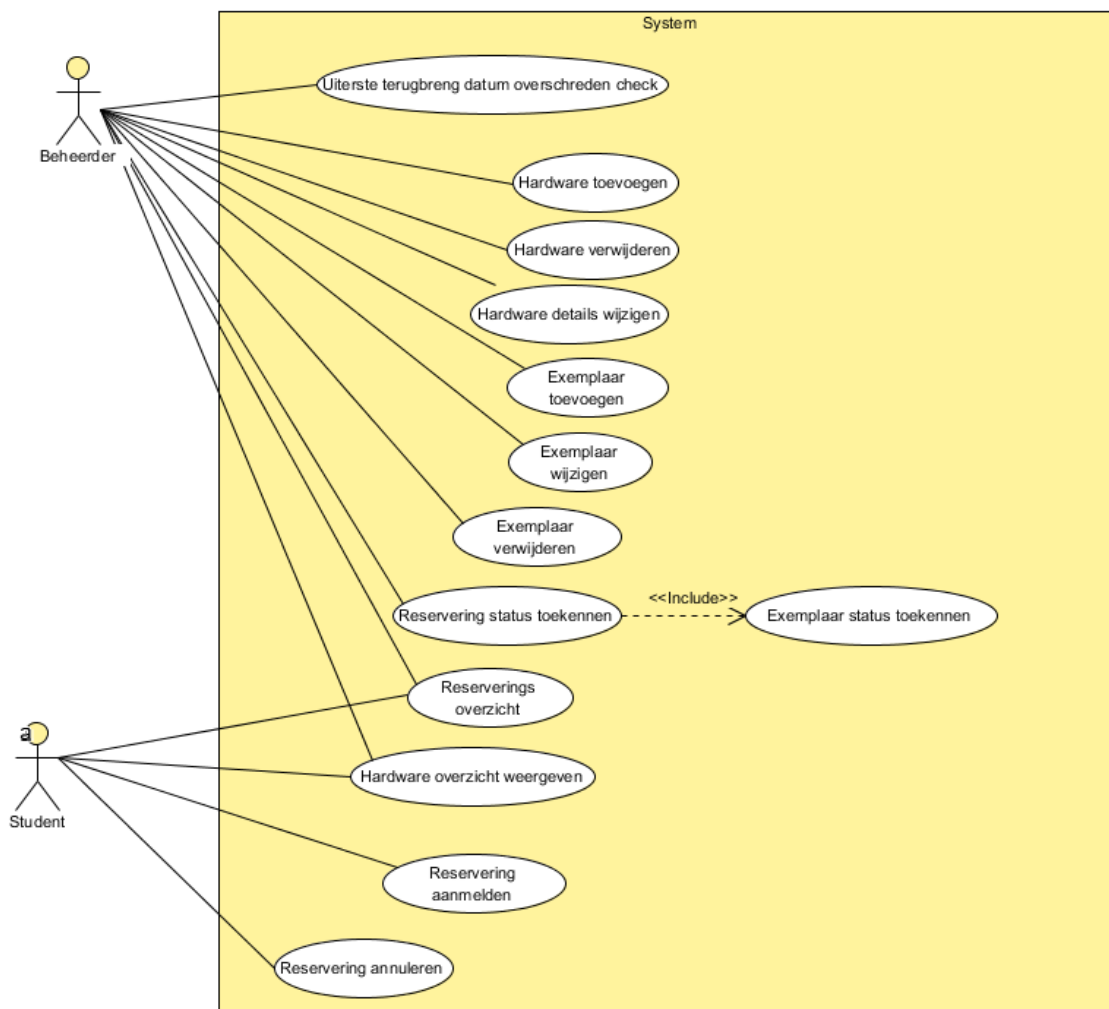
- Een use case diagram waaruit blijkt welke use cases er allemaal zijn en door welke actor deze use cases worden uitgevoerd.
- Use case beschrijvingen waarin een samenvatting staat met wat de use case inhoudt.
- Use case templates waar de volledige use case aan de hand van stappen met hoofd- en alternatieve scenario's wordt doorlopen.
- Wireframes die een globaal visueel beeld geven hoe de content op de webapplicatie wordt weergegeven.
- Sitemaps waarin de flow die gebruikers kunnen doorlopen naar voren komt.

Backlog

Dit gedeelte van het rapport beschrijft in het kort welke functionaliteiten de applicatie straks moet hebben om voldoende ondersteuning te geven aan het hardware uitleen proces van de Hogeschool Utrecht. Er zal een lijst met Use Cases opgesomd worden met ieder een eigen korte samenvatting.

Use Case Diagram

Dit diagram betreft alle use cases gelinkt aan de rol die ze invult. Zo zie je de beheerder die relatief gezien een groot aantal use cases bezit. Hij is dan ook de rol die het meest kan doen in de applicatie. Daarnaast zie je de rol van student, zijn use cases zijn eigenlijk alleen maar rondom het reserveren van hardware.



Inleiding

De functie van dit document is om de functionaliteiten in kaart te brengen voor de hardware uitlenen systeem. In dit document staan de use cases specifiek beschreven hoe de functionaliteiten te werk gaan. Verder zijn er sitemaps en wireframes die de werking van de use cases op een visuele manier laten zien.

Applicatie

De applicatie dient om het gehele proces van uitlenen en terugbrengen van hardware te versoepelen. Dit hebben we proberen te bereiken door een zo eenvoudig mogelijk maar toch duidelijke applicatie te ontwerpen.

Vanuit de Hogeschool Utrecht is Tim le Febre de beheerder van de applicatie, hij is dan ook de persoon die de fysieke hardware inkoopt, uitleent en zorgt dat ze netjes terug gebracht worden. Is dit niet het geval dan heeft Tim ook de plicht om hier consequenties aan te geven.

Wanneer Tim nieuwe nog onbekende hardware inkoopt heeft Tim de mogelijkheid om deze snel en eenvoudig toe te voegen aan het Systeem. Vervolgens kan Tim stuk voor stuk de hardware-exemplaren toevoegen aan de applicatie. Dit gebeurt aan de hand van serienummers. Elk exemplaar heeft of krijgt zijn eigen unieke serienummer. Zo weet het systeem wie welke hardware momenteel in bruikleen heeft.

De applicatie dient niet alleen om Tim zijn werk te vergemakkelijken, ook is dit voor studenten een stuk handiger omdat ze vanuit huis al kunnen zien of hun gewenste hardware aanwezig is. Dan kunnen ze hem reserveren en krijgen ze vanzelf een email met wanneer hij opgehaald kan worden. Daarnaast hebben de studenten een lijst met alle hardware die zij ooit gereserveerd hebben, hierbij zien ze direct of het terugbrengen op tijd en goed verlopen is.

Navigatie

Zoals in de meeste applicaties heeft ook deze een navigatie functionaliteiten nodig. Dit geeft de gebruiker een snelle weg naar waar ze wezen moeten. En zo besteden ze niet meer tijd dan nodig is, wat de meeste gebruikers als prettig ervaren. We onderscheiden twee navigatiebalken. Één voor de beheerder (Tim) en een voor de studenten.

Beheerder Navigatie

De beheerder heeft een snelle toegang tot alle reserveringen die hij klaar moet leggen. Daarnaast heeft hij de mogelijkheid om alle hardware te overzien en hier eventueel mutaties op te verrichten.

Reserverings Overzicht	Hardware Overzicht	Uitloggen
------------------------	--------------------	-----------

Student Navigatie

De student heeft eigenlijk twee pagina's die alles omvatten wat hij wilt met de applicatie. Hij kan het overzicht van de beschikbare hardware zien en deze direct reserveren. Daarnaast kan hij zijn hele reserverings historie inzien.

Hardware Overzicht	Mijn Reserveringen	Uitloggen
--------------------	--------------------	-----------

Hardware

Dit gedeelte gaat over alle pagina's voor zowel Beheerder als Student die gaan over de hardware. Dit houdt in de overzichten en de standaard CRUD (Create/Read/Update/Delete) functionaliteit.


Hardware Overzicht

Nr	#1
Versie nr	1.0
Use case	Hardware overzicht
Actoren	Beheerder, student
Samenvatting	Wanneer de actor navigeert naar het hardware overzicht zal het systeem een actuele lijst met hardware tonen: Serienummer[out], naam[out], aantal exemplaren in voorraad[out], beschrijving[out]. De actor kan van hieruit hardware toevoegen, verwijderen en aanpassen.
Preconditie	
Hoofdscenario	1. Systeem toont een lijst van de hardware met de gegevens: serienummer[out], naam[out], aantal

	exemplaren in voorraad[out] en de beschrijving[out].
Postconditie	
Alternatief scenario	

Wireframe Beheerder

Het frame hieronder betreft het scherm voor de beheerder om hardware in te zien. *Let op, deze hardware is het product, geen exemplaar! Vanuit hier kan de beheerder nieuwe hardware toevoegen, hardware verwijderen en hardware inzien.

Hardware Overzicht Beheerder	<div>Hardware</div> <div>Nieuwe Hardware</div> <div>Hardware[20] </div> <table border="1"> <tr> <td>Hardware Naam</td> <td>Beschrijving</td> <td>Details</td> <td>Verwijder hardware button</td> </tr> </table>	Hardware Naam	Beschrijving	Details	Verwijder hardware button
Hardware Naam	Beschrijving	Details	Verwijder hardware button		

Wireframe Student

Dit is het scherm voor de student. Hier kan de student de beschikbare hardware inzien en hem reserveren. Eventueel kan hij extra informatie opvragen door de hardware de selecteren en de details op te vragen.

Reserveer Hardware

Details Button

Hardware[20]



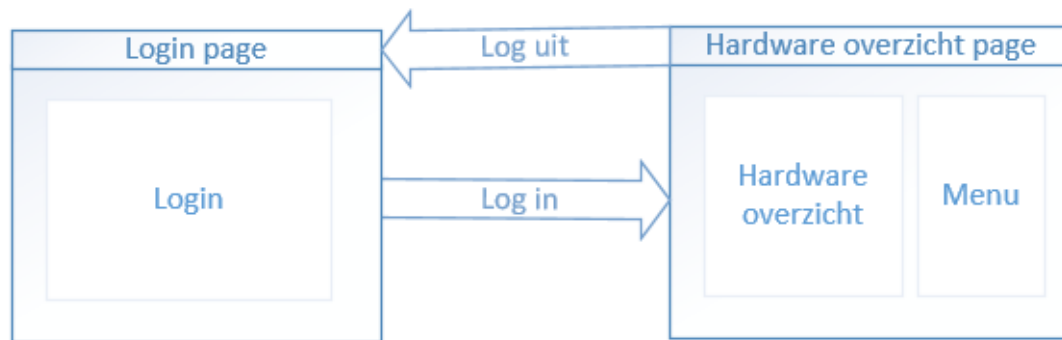
Hardware Naam

Beschrijving

Hoeveelheid in voorraad

Reserveer mij button

Sitemap hardware overzicht:




Hardware Toevoegen

Nr	#2
Versie nr	1.0
Use case	Hardware toevoegen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waar de volgende gegevens moet worden ingevuld: naam [in], beschrijving [in], afbeelding[in]. Vervolgens wordt er een scherm getoond met een overzicht van de gegevens.
Preconditie	
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem vraagt welke naam, beschrijving en afbeelding de hardware heeft. 2. Actor verstrekt de informatie 3. Actor gaat akkoord.
Postconditie	
Alternatief scenario	Stap 3 - [Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens] 3.1 Systeem gaat terug naar het hoofdscherm
Postconditie AS	

Wireframe

Dit wireframe wordt getoond wanneer de beheerder nieuwe hardware toe wilt voegen. Hier kiest hij eventueel een plaatje, geeft de naam en een korte beschrijving van het product. Daarnaast kan hij ook al exemplaren toevoegen, wijzigen en verwijderen van dit nieuwe type hardware.

Hardware toevoegen



C://fakepath/fakepicture

Upload picture Button

Naam

Hardware naam

Beschrijving

Hardware beschrijving


Annuleren

Toevoegen

Hardware Details Wijzigen

Nr	#3
Versie nr	1.0
Use case	Hardware details wijzigen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waar de volgende hardware gegevens staan vermeld: Naam [out], Beschrijving [out], Afbeelding[out]. Vervolgens kan de actor de velden wijzigen die hij/zij wilt wijzigen. Zodra dat is gebeurt toont het systeem een overzicht van de gewijzigde gegevens
Preconditie	Hardware moet wel bestaan om gewijzigd te kunnen worden
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont de hardware details 2. Actor wijzigt de gegevens van de hardware 3. Actor gaat akkoord
Postconditie	
Alternatief scenario	<p>Stap 2 - [Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens en annuleert hardware wijzigen]</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Systeem gaat terug naar het vorige scherm
Postconditie AS	

Hardware wijzigen



C://fakepath/fakepicture

Upload picture Button

Naam

Hardware naam

Beschrijving

Hardware beschrijving

Nieuw Exemplaar

Exemplaren[5]

0/1

SerieNummer	Status	Detail	Delete Exemplaar Button
-------------	--------	--------	-------------------------

Annuleren

Wijzigen

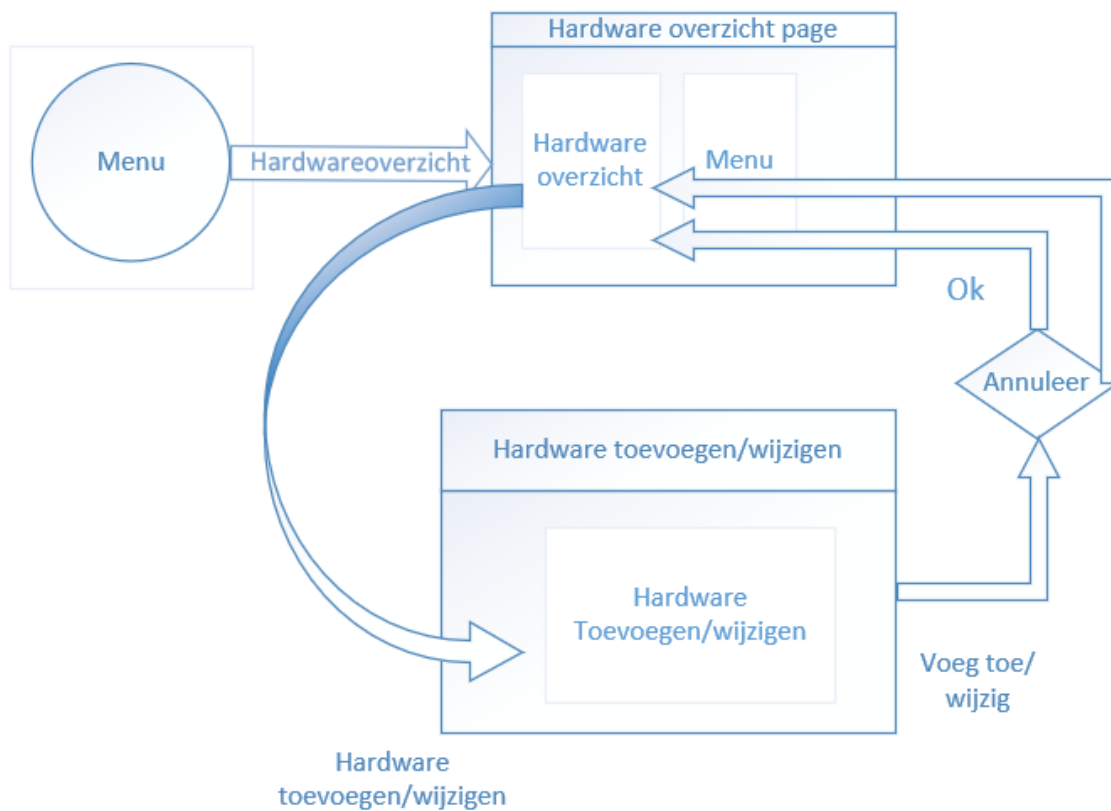
Wireframe

Hardware Verwijderen

Nr	#4
Versie nr	1.0
Use case	Hardware verwijderen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waar de volgende hardware gegevens staan vermeld: Naam [out], Beschrijving [out], Afbeelding[out]. Vervolgens kan de actor het verwijderen bevestigen en is de hardware verwijderd.
Preconditie	Hardware moet wel bestaan om verwijderd te kunnen worden en hardware kan alleen worden verwijderd als er geen voorraad van is.
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none">1. Actor selecteert verwijder hardware2. Systeem toont scherm hardware is met succes verwijderd.
Postconditie	

Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Sitemap Hardware (Create / Read / Update)



Bij de sitemap hardware Create / Read / Update is de navigatie weergegeven en hoe de hardware crud in zijn werking gaat. De actor gaat dus door middel van het menu naar de hardware overzicht. Hier bij de hardware overzicht kan de actor dus een hardware toevoegen, wijzigen of verwijderen. Na het bevestigen wordt de actor doorverwezen naar de overzicht page. Als de actor niet bevestigd niet wordt de actor ook doorverzen naar de overzicht page.

Exemplaar

Dit gedeelte gaat over alle pagina's voor de Beheerder die gaan over de exemplaren. Dit houdt in de standaard CRUD (Create/Read/Update/Delete) functionaliteit.

Exemplaar Toevoegen

Nr	#5
Versie nr	1.0
Use case	Exemplaar toevoegen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waar de volgende gegevens moet worden ingevuld: Serienummer[in], Hardware [in]. Vervolgens wordt er een scherm getoond met een overzicht van de gegevens.
Preconditie	Er moet wel hardware bestaan voordat er een exemplaar kan worden toegevoegd
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem vraagt welk Serienummer moet worden toegevoegd.2. Actor verstrekt de informatie3. Actor gaat akkoord.
Postconditie	
Alternatief scenario	<p>Stap 3 - [Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens]</p> <p>3.1 Systeem gaat terug naar het exemplaar overzicht scherm</p>
Postconditie AS	

Wireframe

Deze pagina wordt gebruikt om een nieuw exemplaar van een hardware toe te voegen. Er dient een naam en een uniek serienummer ingevoerd te worden.

Exemplaar toevoegen	<div><div>Serienummer</div><div><input type="text" value="Serienummer"/></div><div><input type="button" value="Annuleren"/> <input type="button" value="Toevoegen"/></div></div>
---------------------	--

Exemplaar Wijzigen

Nr	#6
Versie nr	1.0
Use case	Exemplaar wijzigen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waar de volgende voorraad gegevens staan vermeld:Serienummer[out], Hardware[out], Status[out]. Vervolgens kan de actor het Serienummer, hardware en status wijzigen. Zodra dat is gebeurt toont het systeem een overzicht van de gewijzigde gegevens
Preconditie	Exemplaar moet wel bestaan om gewijzigd te kunnen worden

Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont de exemplaar details 2. Actor wijzigt de gegevens van het exemplaar 3. Actor gaat akkoord
Postconditie	
Alternatief scenario	<p>Stap 2- [Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens en annuleert hardware wijzigen]</p> <p>2.1 Systeem gaat terug naar het vorige scherm</p>
Postconditie AS	

Wireframe

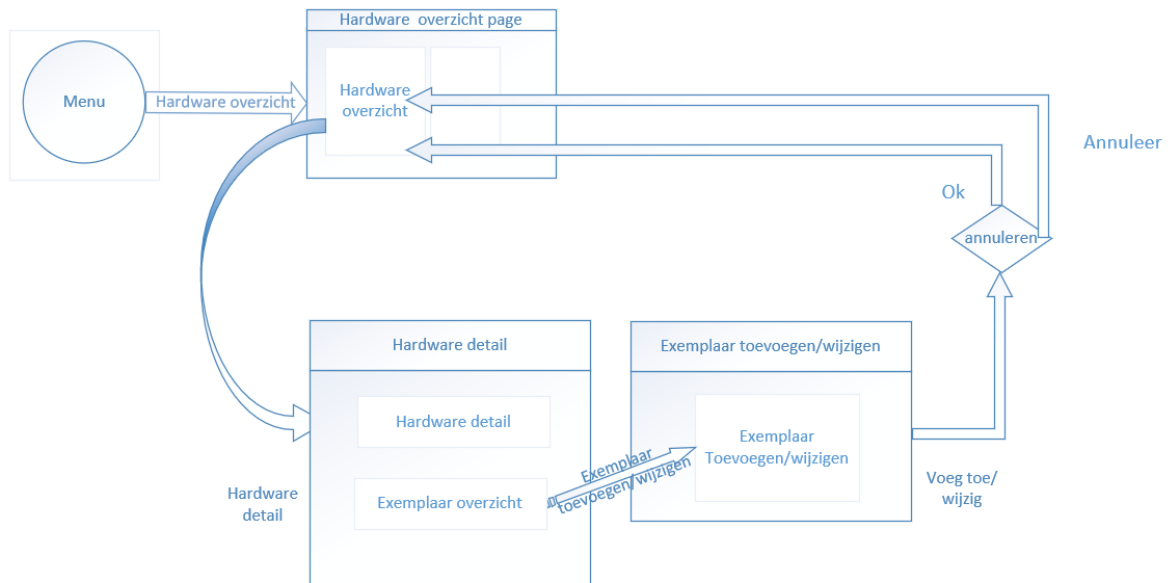
Deze wireframe is eigenlijk alleen bedoeld om de status van een exemplaar aan te passen in bijvoorbeeld 'Defect'. De beheerder kan dit doen indien hardware i.v.m. reparatie niet beschikbaar is.

Exemplaar wijzigen	<div> <div>Serienummer</div> <div> <input type="text" value="Serienummer"/> </div> </div> <div> <div>Status</div> <div> <input type="text" value="Exemplaar Status"/> </div> </div> <div> <div>Annuleren</div> <div>Wijzigen</div> </div>
--------------------	---

Exemplaar Verwijderen

Nr	#7
Versie nr	1.0
Use case	Exemplaar verwijderen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem toont een exemplaar overzicht waar de volgende exemplaar gegevens staan vermeld: Serienummer[out],hardware [out], status. Vervolgens kan de actor het verwijderen bevestigen en is de voorraad verwijderd.
Preconditie	Voorraad moet wel bestaan om verwijderd te kunnen worden en de status van het exemplaar mag niet op uitgeleend staan
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont het exemplaar overzicht 2. Actor selecteert verwijder exemplaar 3. Systeem toont scherm exemplaar verwijderen is met succes gelukt
Postconditie	
Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Sitemap Exemplaar (Create / Read / Update / Delete)

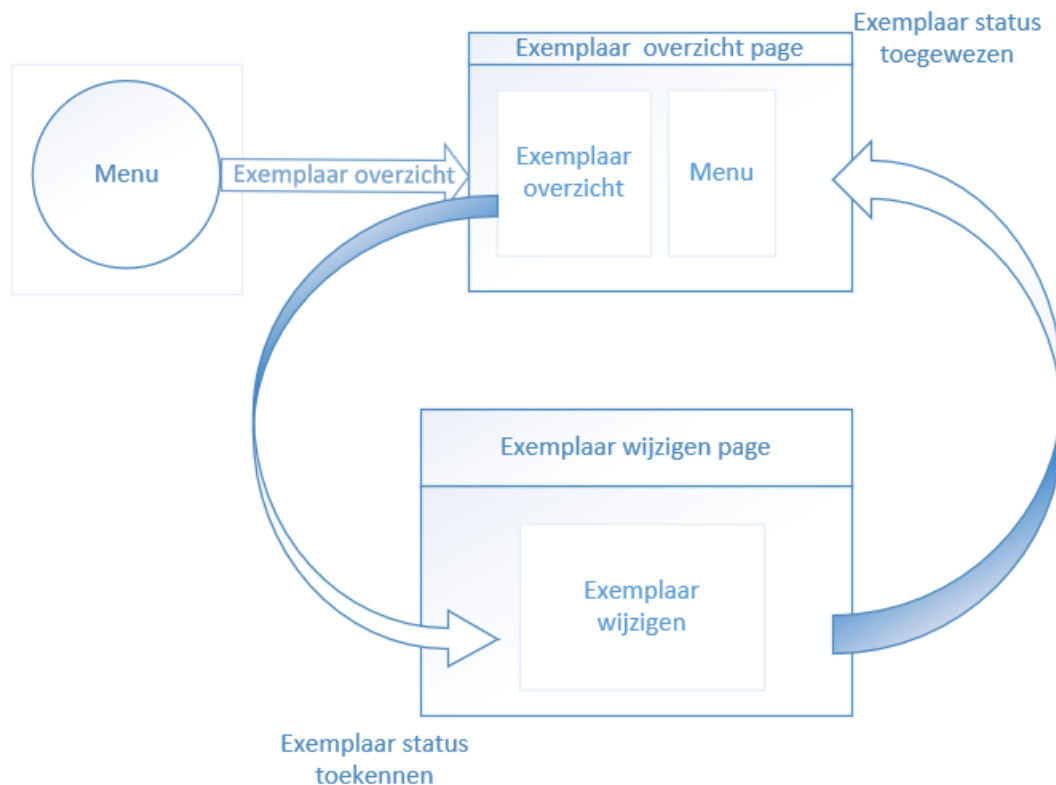


Bij de sitemap Exemplaar Create / Read / Update / Delete is de navigatie weergegeven en hoe het exemplaar crud in zijn werking gaat. De actor gaat dus door middel van het menu naar de hardware overzicht. Hier bij het hardware overzicht kan de actor dus een hardware selecteren. Zodra de actor een hardware heeft geselecteerd, wordt er een exemplaar overzicht getoond. Hier kan de actor een exemplaar direct verwijderen of een exemplaar toevoegen/wijzigen. Zodra de actor dus wilt gaan toevoegen/wijzigen, dan wordt hij/zij verwezen naar de exemplaar toevoegen/wijzigen pagina. Daar kan de actor de crud functionaliteit doen.

Exemplaar Status Toekennen

Nr	#8
Versie nr	1.0
Use case	Exemplaar status toekennen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem vraagt om uit een lijst van statussen[out] een status[in] te selecteren. Vervolgens vraagt het systeem de actor om de toekenning te bevestigen.
Preconditie	
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem toont een lijst van statussen[out].2. Actor selecteer een status[in].3. Actor bevestigt de toekenning.
Postconditie	
Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Sitemap



Bij de sitemap status aan exemplaar toekennen is weergegeven hoe de navigatie gaat. De actor gaat dus door middel van het menu naar het exemplaar overzicht. Hier bij het exemplaar overzicht kan de actor een exemplaar selecteren. De actor kan na het selecteren van een exemplaar een status hieraan toewijzen. Zodra de status is toegewezen wordt de actor genavigeerd naar het exemplaar overzicht.

Wireframe

Deze pagina wordt afgevangen in '[Exemplaar wijzigen](#)', hierin kan de status aangepast worden.

Reservering

Dit gedeelte gaat over alle pagina's voor zowel Beheerder als Student die gaan over de reserveringen. Dit houdt in het overzicht voor de beheerder en het aanmaken/annuleren voor de student.

Reserveringsoverzicht

Nr	#9
Versie nr	1.0
Use case	Reserveringsoverzicht
Actoren	Beheerder, student
Samenvatting	Het systeem toont een scherm waar alle hardware reserveringen[out] worden getoond. De gegevens die worden getoond zijn naam[out], hardware naam[out], reserveringsdatum[out], status[out]
Preconditie	Er moeten reserveringen bestaan voordat er iets op het scherm wordt getoond
Hoofdscenario	1. Systeem toont alle reserveringen met daarin naam, hardware naam, reserveringsdatum en status
Postconditie	
Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Wireframe Beheerder

Dit wireframe is bedoeld om alle reserveringen op volgorde van een oplopende datum te ordenen. Zo weet de beheerder welke hardware als eerst klaar gelegd dient te worden.

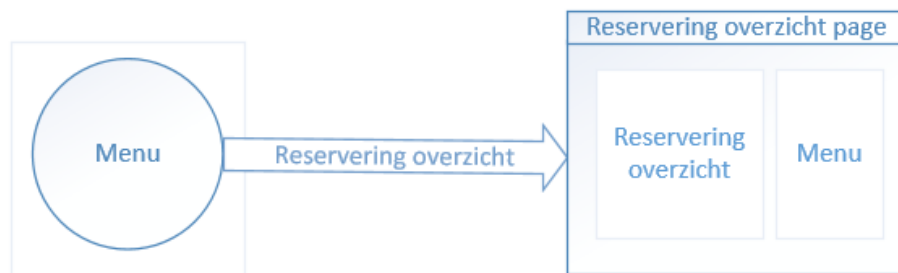
Reserverings Overzicht Beheerder	<h2>Reserveringen</h2> <div> Reservering[20] <div>0/20</div> </div> <table border="1"> <tr> <td>Reserveerder Naam</td> <td>Hardware Naam</td> <td>Aantal</td> <td>Reserverings Datum</td> <td>Terugbren gdatum</td> <td>Status</td> <td>Update To [next status] button</td> </tr> </table>	Reserveerder Naam	Hardware Naam	Aantal	Reserverings Datum	Terugbren gdatum	Status	Update To [next status] button
Reserveerder Naam	Hardware Naam	Aantal	Reserverings Datum	Terugbren gdatum	Status	Update To [next status] button		

Wireframe Student

Op de pagina heeft de student de mogelijkheid om al zijn reserveringen in te zien, op volgorde van een aflopende datum. Zo is de meest recente altijd bovenaan. Verder kan hij de status van zijn huidige reservering inzien.

ReserveringsOverzicht Student	<h2>Mijn reserveringen</h2> <div> ReserveringenVanStudent[20] <div>0/1</div> </div> <table border="1"> <tr> <td>Hardware Naam</td> <td>Status</td> <td>Terugbreng Datum (If gereserveerd)</td> <td>Annuleren Button (if not 'Afgerond', 'Opgehaald')</td> </tr> </table>	Hardware Naam	Status	Terugbreng Datum (If gereserveerd)	Annuleren Button (if not 'Afgerond', 'Opgehaald')
Hardware Naam	Status	Terugbreng Datum (If gereserveerd)	Annuleren Button (if not 'Afgerond', 'Opgehaald')		

Sitemap Reservering overzicht



Voor de use case reservering overzicht zijn er twee sitemaps gemaakt. Door middel van de actor rol wordt er bepaald op welke manier de actor naar een pagina wordt genavigeerd of moet navigeren. De actor student gaat dus door middel van het menu naar de reservering overzicht en voor de beheerder is de reservering overzichtspagina zijn hoofdscherm waardoor die het dus gelijk krijgt te zien na het inloggen.

.

Reservering Status Toekennen


Nr	#10
Versie nr	1.0
Use case	Reservering Status toekennen
Actoren	Beheerder
Samenvatting	<p>Het systeem opent de reserveringsoverzicht pagina met: Serienummer[out], Naam[out], ReserveringsStatus[out], InleverDatum[out]. De beheerder selecteert een reservering en wijzigt de default status 'In behandeling' naar 'Ligt klaar' of 'Afgehaald' of 'Datum overschreden' of naar 'Afgerond'.</p> <p>Het systeem wijzigt de exemplaar status naar 'Uitgeleend' indien 'Afgehaald' of 'Beschikbaar' indien 'Afgerond'</p>
Preconditie	
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont het reserveringsoverzicht 2. Actor selecteert update reservering 3. Systeem toont de gewijzigde status
Postconditie	
Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Reservering Aanmelden

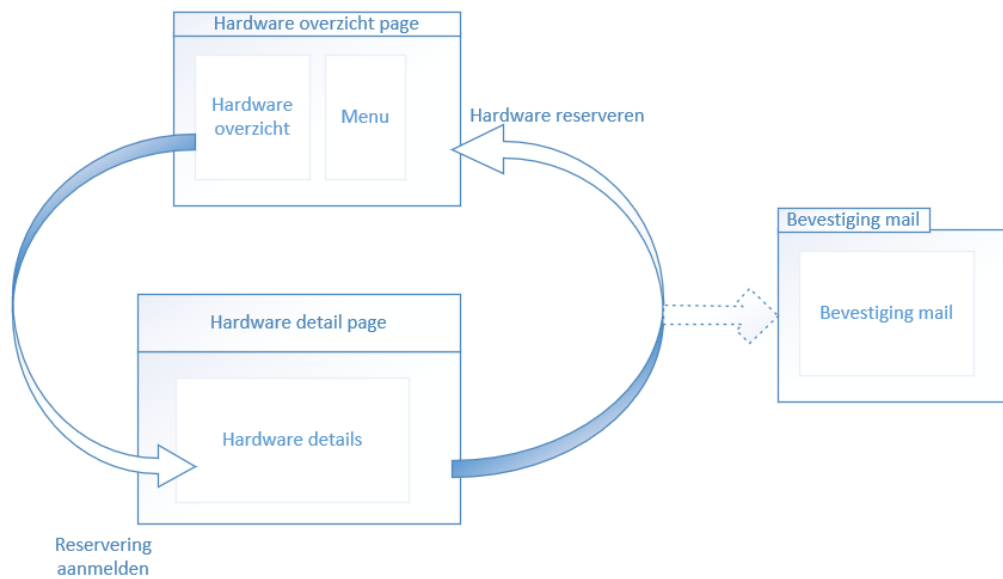
Nr	#11
Versie nr	1.0
Use case	Reservering aanmelden
Actoren	Student
Samenvatting	Systeem toont het overzicht van beschikbare hardware. De actor selecteert de gewenste hardware. Vervolgens toont het systeem een pop-up met de hardware details: naam[out], afbeelding[out], beschrijving[out]. Binnen deze pop-up heeft de actor de mogelijkheid om de hardware te reserveren of er van af te zien. Het systeem verstuurd de actor een bevestigingsmail [out].
Preconditie	
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systeem toont een overzicht van beschikbare hardware 2. Actor selecteert een hardware exemplaar 3. Actor selecteert hoeveel exemplaren hij wilt reserveren 4. Systeem verandert de exemplaar status naar 'Gereserveerd' <ol style="list-style-type: none"> a. Systeem verstuurt een bevestigingsmail naar de actor b. Systeem toont een 'Succesvol gereserveerd' pop-up
Postconditie	Er wordt een bevestigingsmail naar de actor gestuurd
Alternatief scenario	<p>Stap 4 - [Actor wilt gekozen exemplaar niet reserveren en annuleert de transactie]</p> <p>4.1 Systeem sluit de pop-up</p>
Postconditie AS	

Wireframe

Via deze pagina kan een student hardware reserveren. Hij kan de gegevens inzien van de hardware die hij wilt reserveren. Daarnaast kan hij aangeven hoeveel hij er wilt. De default is één.

Reserveer Mij		
	Naam	Hardware Naam
	Aantal in voorraad	Voorraad aantal
	Hoeveel wil je er reserveren? (max \$inVoorraad)	
	<div>AantalTeReserveren</div>	
<div>Annuleren</div>		<div>Reserveren</div>

Sitemap

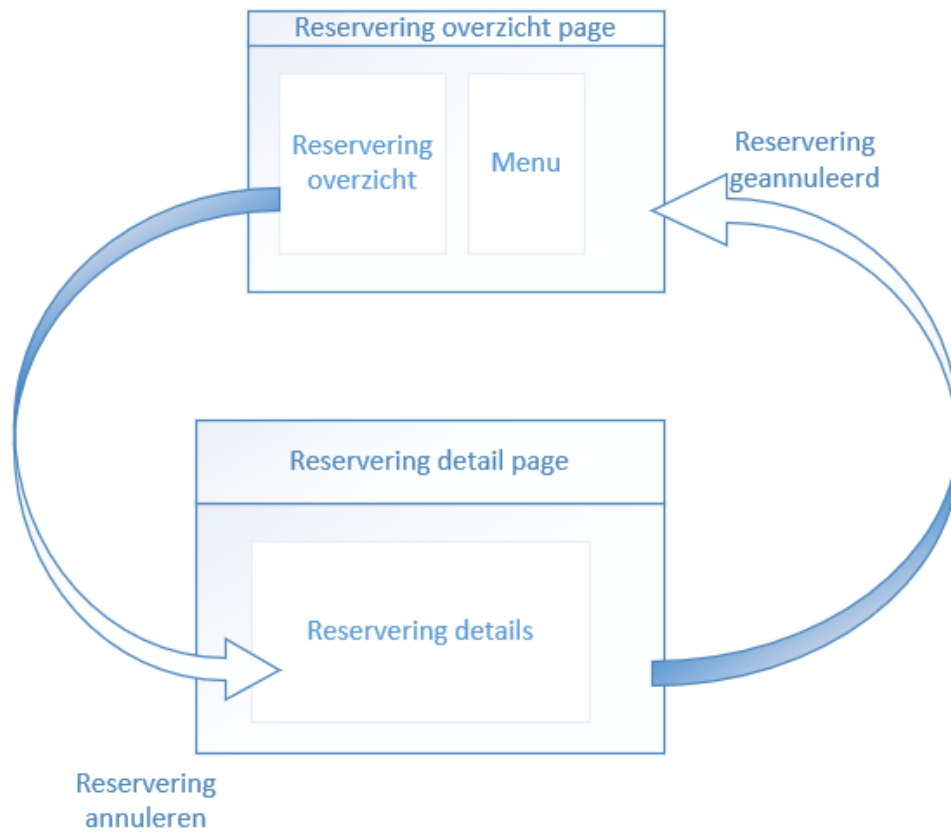


Bij de sitemap reservering aanmelden begint de actor bij de hardware overzichtspagina. Vanuit de hardware overzicht selecteert de actor een hardware product die hij/zij wilt reserveren. Zodra de actor heeft bevestigd wordt er een mail gestuurd naar de actor om te bevestigen welke hardware is gereserveerd.

Reservering Annuleren

Nr	#12
Versie nr	1.0
Use case	Reservering annuleren
Actoren	Student
Samenvatting	Systeem toont een actor-specifiek reserveringsoverzicht met hardware gegevens: naam[out], beschrijving[out]. Wanneer de actor er een selecteert toont het systeem een detailpagina waarin de actor de mogelijkheid heeft deze te annuleren.
Preconditie	
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem toont een overzicht met de reserveringen van de actor2. Actor selecteert een reservering die hij wilt annuleren3. Systeem toont een pop-up met de reserveringsdetails4. Actor selecteert dat de reservering geannuleerd kan worden.5. Systeem toont een melding 'Succesvol geannuleerd'
Postconditie	
Alternatief scenario	
Postconditie AS	

Sitemap reservering annuleren



Bij de sitemap reservering annuleren begint de actor bij de reservering overzichtspagina. Vanuit de reservering overzicht selecteert de actor een reservering die hij/zij wilt annuleren. Zodra de actor heeft bevestigd komt er een melding dat het annuleren is gelukt.

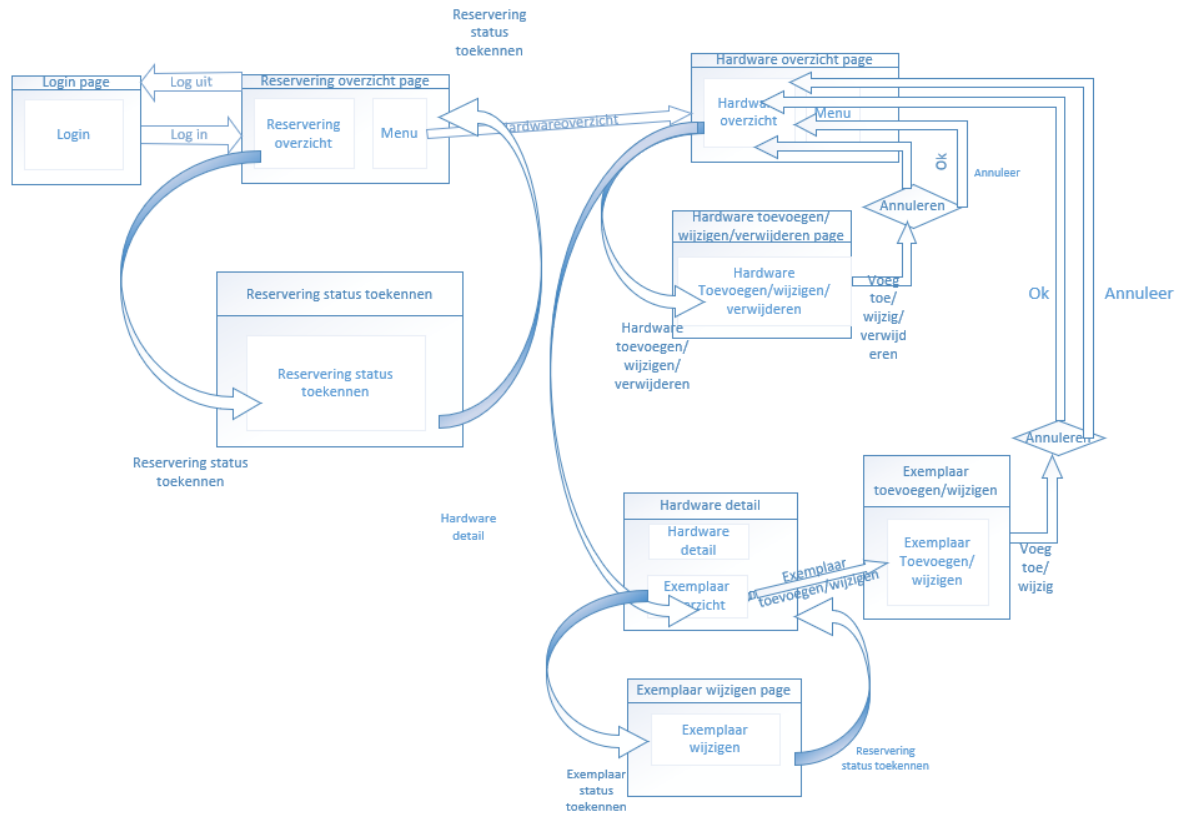
Overig

De overige functionaliteiten slaan op het systeem (in de rol van de beheerder) die validaties doet op de reserveringen.

Uiterste Terugbreng Datum Overschreden Check

Nr	#13
Versie nr	1.0
Use case	Uiterste terugbreng datum overschreden check
Actoren	Beheerder
Samenvatting	Het systeem vraagt om de terugbreng datum[in] van alle reserveringen. Vervolgens controleert het systeem per reservering of de terugbreng datum na de huidige datum ligt. Na het controleren zal het systeem een 'uiterste terugbreng datum overschreden notificatie' versturen naar de student. Daarnaast zal de reservering de status 'Uiterste terugbreng datum overschreden' krijgen.
Preconditie	De reservering moet een terugbreng datum bevatten.
Hoofdscenario	<ol style="list-style-type: none">1. Systeem bekijkt of de terugbreng datum [in] na de huidige datum ligt.2. Systeem verstuurd een 'uiterste terugbreng datum overschreden notificatie' met daarin de uiterste terugbreng datum [out].3. Systeem wijzigt de status van de reservering naar: 'Datum overschreden'.4. Systeem stuurt een mail naar de beheerder dat de datum terugbreng datum overschreden is
Postconditie	Reservering heeft de status 'Datum overschreden' gekregen.
Alternatief scenario	Stap 1 - [terugbreng datum ligt voor de huidige datum] 1.1 Systeem stopt met de use case. Stap 2 - [notificatie kan niet worden verzonden] 2.1 Systeem gaat verder met stap 3
Postconditie AS	

Globale sitemap beheerder:



In de globale sitemap voor de beheerder en student staat globaal afgebeeld hoe de navigatie in zijn geheel werkt voor beide actoren. Voor een meer gedetailleerde beschrijving kunt u terecht bij de sitemaps die per use case is toegevoegd. Daar staat voor ieder sitemap een specifieke beschrijving.

Globale sitemap student:

