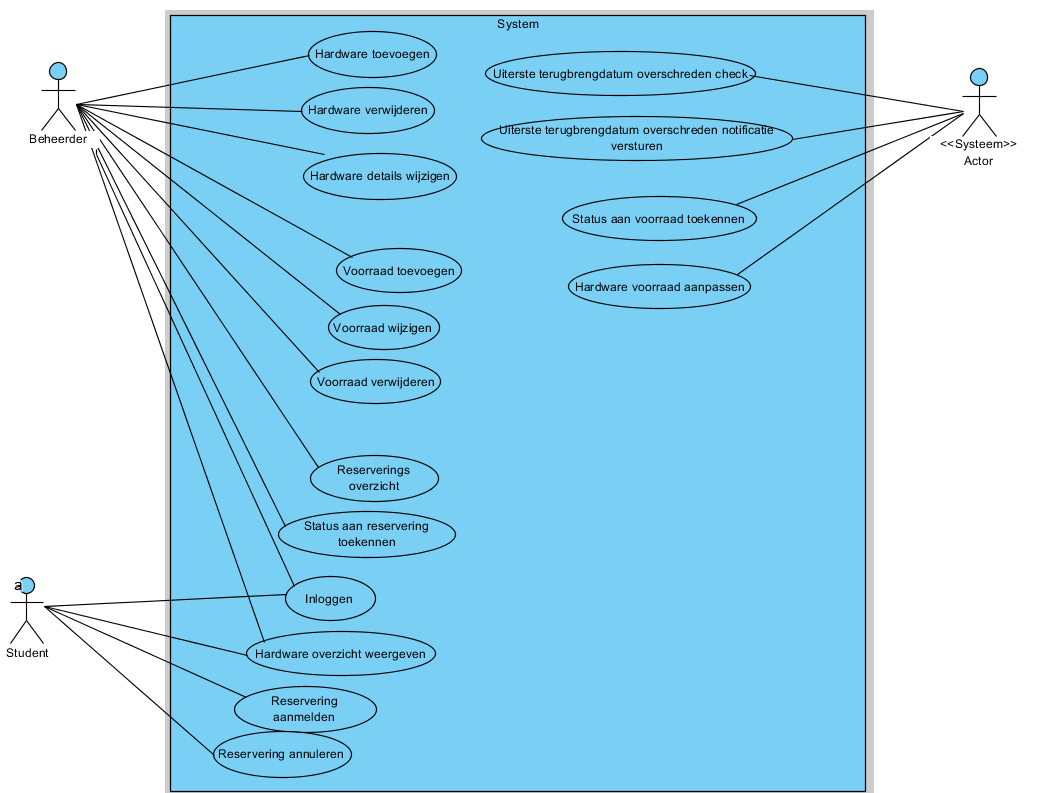
Backlog

# Use case diagram



# Use case samenvattingen

(**Beheerder**)

Hardware toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr** | **U1** |
| **Versie nr** | 1.0 |
| **Use case** | Hardware toevoegen |
| **Actoren** | Beheerder |
| **Samenvatting** | Het systeem toont een formulier waar de volgende gegevens moet worden ingevuld: Naam [in], Beschrijving [in], Productspecificatie[in], Afbeelding[in]. Vervolgens wordt er een scherm getoond met een overzicht van de gegevens. |
| **Preconditie** |  |
| **Hoofdscenario** | 1. Systeem vraagt welke naam, bescrhijving, productspecificatie en afbeelding de hardware heeft. 2. Actor verstrekt de informatie 3. Systeem toont scherm met een overzicht van de gegevens 4. Actor gaat akkoord. |
| **Postconditie** |  |
| **Alternatief scenario** | Stap 3 Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens   * + 1. Systeem gaat terug naar het hoofdscherm |
| **Postconditie AS** |  |

Hardware details wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr** | **U2** |
| **Versie nr** | 1.0 |
| **Use case** | Hardware details wijzigen |
| **Actoren** | Beheerder |
| **Samenvatting** | Het systeem toont een formulier waar de volgende gegevens staan vermeld: Naam [out], Beschrijving [out], Productspecificatie[out], Afbeelding[out]. Vervolgens kan de actor de velden wijzigen die hij/zij wilt wijzigen. Zodra dat is gebeurt toont het systeem een overzicht van de gewijzigde gegevens |
| **Preconditie** | Hardware moet wel bestaan om gewijzigd te kunnen worden |
| **Hoofdscenario** | 1. Systeem toont de hardware details 2. Actor selecteert wijzig hardware en kan vervolgens de velden wijzigen 3. Systeem toont overzicht van wat er is gewijzigd 4. Actor gaat akkoord |
| **Postconditie** |  |
| **Alternatief scenario** | Stap 2 Actor wilt de gekozen hardware niet wijzigen   * + 1. Systeem gaat terug naar het hoofdscherm   Stap 3 Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens en annuleert hardware wijzigen   * + 1. Systeem gaat terug naar het vorige scherm |
| **Postconditie AS** |  |

Hardware verwijderen

|  |  |
| --- | --- |
| **Nr** | **U2** |
| **Versie nr** | 1.0 |
| **Use case** | Hardware details wijzigen |
| **Actoren** | Beheerder |
| **Samenvatting** | Het systeem toont een formulier waar de volgende gegevens staan vermeld: Naam [out], Beschrijving [out], Productspecificatie[out], Afbeelding[out]. Vervolgens kan de actor de velden wijzigen die hij/zij wilt wijzigen. Zodra dat is gebeurt toont het systeem een overzicht van de gewijzigde gegevens |
| **Preconditie** | Hardware moet wel bestaan om gewijzigd te kunnen worden |
| **Hoofdscenario** | 1. Systeem toont de hardware details 2. Actor selecteert wijzig hardware en kan vervolgens de velden wijzigen 3. Systeem toont overzicht van wat er is gewijzigd 4. Actor gaat akkoord |
| **Postconditie** |  |
| **Alternatief scenario** | Stap 2 Actor wilt de gekozen hardware niet wijzigen   * + 1. Systeem gaat terug naar het hoofdscherm   Stap 3 Actor gaat niet akkoord met de ingevulde gegevens en annuleert hardware wijzigen   * + 1. Systeem gaat terug naar het vorige scherm |
| **Postconditie AS** |  |

Voorraad toevoegen

Voorraad wijzigen

Voorraad verwijderen

Reserveringsoverzicht

(student en beheerder)(bart)

Inloggen

Hardware overzicht

(**Student**) (Bart)

Status aan reservering toekennen

Reservering aanmelden

Reservering annuleren

(**Systeem**) (Rik)

Uiterste terugbrengdatum overschreden check

Uiterste terugbrengdatum overschreden notificatie versturen

Status aan voorraad toekennen

Hardware voorraad toepassen