실습예제1)

hooking 디렉토리를 생성하고 해당 디렉토리 안에 hooking 실행 전 정상적으로 출력이 됨을 보일 dhello\_world.c 파일을 생성하였습니다.

dhello\_world의 Makefile을 생성하였습니다.

```
jin@jin-VirtualBox: ~/hooking/dhooker
File Edit View Search Terminal Help
#include ux/module.h>
#include <linux/syscalls.h>
#include <linux/string.h>
#define SYSCALL TABLE BASE ADDR (0x8000fbe8)
#define MANAGER PERMISSION
                                    (0xff)
unsigned int ** g_puSysTableAddr = (unsigned int**)SYSCALL_TABLE_BASE_ADDR;
unsigned int g uPrevAP = 0X00;
unsigned int g_uNewAP = MANAGER_PERMISSION:
unsigned int (* sys_wrte_orig)(int fd, char *byf, size_t count);
unsigned int sys_write_hooked(int nFD, char *pBuf, size_t nCnt) [
         if(nFD==1) {
                  memset(pBuf, 0, nCnt);
strcpy(pBuf, "Hacked!!!\n");
                  return sys_write_orig(nFD, pBuf, nCnt);
         }
         else
                  return sys write orig(nFD, PBuf, nCnt);
-- INSERT --
                                                                      24.2
                                                                                      Bot
                                                                                     -
                             jin@jin-VirtualBox: ~/hooking/dhooker
File Edit View Search Terminal Help
int __init Hook_Init(void) {
         sys_write_orig = (void *)g_puSysTableAddr[__NR_write];
                   _volatile__("mrc p15, 0, %0, c3, c0" : "=r"(g_uPrevAP));
         _asm___volatile_("mcr p15, 0, %0, c3, c0" : :"r"(g_uNewAP));
         g_puSysTableAddr[__NR_write] = (unsigned int *) sys_write_hooked;
         _asm___volatile_("mcr p15, 0, %0, c3, c0" : :"r"(g uPrevAP));
         return 0:
void __exit Hook_Exit(void) {
         __asm__ __volatile__("mrc p15, 0, %0, c3, c0" : "=r"(g_uPrevAP));
__asm__ __volatile__("mcr p15, 0, %0, c3, c0" : :"r"(g_uNewAP));
         g_puSysTableAddr[__NR_write] = (unsigned int *) sys_write_orig;
          _asm_ __volatile__("mcr p15, 0, %0, c3, c0" : :"r"(g_uPrevAP));
module_init(Hook_Init);
module_exit(Hook_Exit);
-- INSERT --
                                                                      50.24
```

hooking을 실행할 때의 함수 내용은 위 그림과 같습니다. sys\_write\_hooked 가 실행될 때 system에 write하는 (printk, ls 등등) 함수가 실행되면 pBuf의 char을 바꿉니다.

따라서 어떤 내용을 출력하는 함수는 모두 "Hacked"를 출력하며 해킹 됩니다.

```
File Edit Tabs Heip

pi@raspberrypi:~ $ sudo cat /proc/kallsyms | grep sys_call_table

8000fbe8 T sys_call table
pi@raspberrypi:~ $ #
```

<라즈베리파이의 syscall\_table : base address 확인>

```
00
                                      jin@jin-VirtualBox: ~/hooking
File Edit View Search Terminal Help
export APP_NAME = hello_world
export MOD_NAME = hooker
PWD := $(shell pwd)
APP_PATH=$(PWD)/d$(APP_NAME)
MOD_PATH=$(PWD)/d$(MOD_NAME)
all: $(MOD_NAME) $(APP_NAME)
$(MOD_NAME):
        $(MAKE) -C $(MOD_PATH)
        mv $(MOD_PATH)/$@.ko $(PWD)
$(APP_NAME):
         $(MAKE) -C $(APP_PATH)
         mv $(APP_PATH)/$@ $(PWD)
clean:
        $(RM) $(PWD)/$(MOD_NAME).ko
        $(RM) $(PWD)/$(APP_NAME)
        arm-linux-gnueabihf-gcc -C $(MOD_PATH) clean arm-linux-gnueabihf-gcc -C $(APP_PATH) clean
```

Hooker 파일에 대한 Makefile을 만들고 그 뒤에 hooker 디렉토리를 나와서 전체 프로그램에 대한 Makefile을 새로 만들어 주었습니다.

정상적으로 라즈베리파이 환경에서의 cross-compile이 실행되는 것을 확인하였습니다.

```
pi@raspberrypi:~ 💲 ls
                                led1.c
                                                                   start.cgi
                                                                                      Templates
                                               Pictures
Public
python_games
clear.c
                hello.c
                                led1.cgi
led22.c
                                                                                     Videos
WiringPi
                                                                  stop.c
                                                                  stop.cgi
syscall2_app
clear.cgi
                 led11.c
                                led22.cgi
                               led2.c
                led11.cgi
                                               start.c
                                                                  syscall app
pi@raspberrypi:~ $ cd hooking
pi@raspberrypi:~/hooking $ ls
dhello_world dhooker hello_world hooker.ko Makefile
pi@raspberrypi:~/hooking $ ./hello_world
Hello world!
pi@raspberrypi:~/hooking $ sudo insmod hooker.ko
pi@raspberrypi:~/hooking $ ./hello_world
Hacked!!!
pi@raspberrypi:~/hooking $ ls
 Hacked!!!
pi@raspberrypi:~/hooking $ vi what
Hacked!!!
                                                                                 I
             Hacked!!!
                         Hacked!!!
                                     HHHHHHHHHHHacked!!!
                                                               Hacked!!!
HHHackedHacked!!!
 Hacked!!!
 pi@raspberrypi:~/hooking $ sudo rmmod hooker
pi@raspberrypi:~/hooking $ ./hello_world
Hello world!
 pi@raspberrypi:~/hooking $ ls
dhello_world dhooker hello_world hooker.ko Makefile
pi@raspberrypi:~/hooking $ ||
```

이후 라즈베리파이 안으로 파일을 옮긴 후 hooker 실행 이전, 이후를 비교했을 시 후킹이 잘 되는 것을 확인하였습니다.

```
jin@jin-VirtualBox: ~/woobin hooking
File Edit View Search Terminal Help
export APP NAME = hello woobin
export MOD NAME = hooker
PWD := $(shell pwd)
APP PATH=$(PWD)/d$(APP NAME)
MOD PATH=$(PWD)/d$(MOD NAME)
all: $(MOD NAME) $(APP NAME)
$(MOD NAME):
        $(MAKE) -C $(MOD_PATH)
        mv $(MOD_PATH)/$@.ko $(PWD)
$(APP_NAME):
        $(MAKE) -C $(APP_PATH)
        mv $(APP_PATH)/$@ $(PWD)
clean:
        $(RM) $(PWD)/$(MOD_NAME).ko
        $(RM) $(PWD)/$(APP_NAME)
        arm-linux-gnueabihf-gcc -C $(MOD_PATH) clean
        arm-linux-gnueabihf-gcc -C $(APP_PATH) clean
```

Hello World 파일은 그대로 두고 이와 비교하기 위한 다른 파일을 생성하였습니다.

```
unsigned int sys_write_hooked(int nFD, char *pBuf, size_t nCnt) {
    if(nFD==1) {
        char *pname = current->comm;
        char *hello = "hello_world";
        if(pname==hello) {
            memset(pBuf, 0 ,nCnt);
            strcpy(pBuf, "Hacked!!!\n");
            return sys_write_orig(nFD, pBuf, nCnt);
    }
}
else
    return sys_write_orig(nFD, pBuf, nCnt);
}
```

hooker.c의 대부분 함수 내용은 같으나 sys\_write\_hooked를 수정하였습니다. current->comm 명령어를 통해 현재 수행되고 있는 프로세스의 프로세스 name을 알 수 있습니다. 그리고 나서 hello\_world와의 비교연산을 통해 프로세스의 name이 "hello\_world" 이면 hooking이 일어나도록 수정하였습니다.



이후 hello\_hooking 폴더에서 hello\_world 실행 결과 hooker.ko 실행 후엔 Hello world! 가 출력되지 않는 것을 확인할 수 있었습니다.