운영체제 Lab03

2015140124 전자공학과 진우빈

1. 프로그램의 구조

```
#pragma once
struct Process {
        int Id; // Process ID
        int Size; // Process Size
        int Pos; // Process Store Position
        Process* next;
};
class Memory {
public:
        Memory(int size);
        Memory(const Memory& mem);
        ~Memory();
        void Alloc(int id, int size, bool flag);
        void Coalescing(bool flag);
        void Compaction(bool flag);
        void ProcessMove(int pos[2]);
        int GetHoleSize();
        void Print();
        int GetNum();
        int maxNum;
        int maxSize;
        Process* init;
};
```

Process Structrure를 만들어 Process 넘버, Process의 크기, Process의 저장 위치를 입력으로 갖습니다. Process* next는 구조체의 다음 노드를 가리킵니다.

Print() 함수는 메모리의 정보를 출력합니다. Process를 Request 하거나 Free 할 때마다 메모리의 구조를 대략적으로 출력하여 어떻게 사용되고 있는지를 확인할 수 있게 하였습니다.

이후에 Main 문에서는 처음에 메모리의 크기를 전체 설정하고 While문을 돌면서 사용자의 입력을 받습니다. 1번은 프로세스 Request, 2번은 프로세스 Free, 0번은 프로그램 종료를 의미합니다.

2. 사용 함수

```
void Alloc(int id, int size, bool flag); // 프로세스 할당 함수 void Coalescing(bool flag); // Alloc 할 때 Coalescing이 필요하다면 수행 void Compaction(bool flag); // Alloc할 때 Compaction이 필요하다면 수행 void ProcessMove(int pos[2]); // 프로세스를 옮기는 함수 int GetHoleSize(); // 전체 Hole의 사이즈를 계산하고 return void Print(); // 메모리가 어떻게 사용되고 있는 지, Block, Average Size 출력 int GetNum(); // 프로세스의 개수 return
```

3. 실행 화면

Pdf 2페이지에 있는 사진을 예시로 하여 진행 하였습니다.

<Memory Size 입력 받고 이후의 Application 실행>

<1번 째 입력: Number 1 & Size 64 Request>

<2번 째 입력: Number 2 & Size 64 Request>

<3번 째 입력: Number 3 & Size 32 Request>

<4번 째 입력: Number 4 & Size 16 Request>

```
Enter the Process Number

Process Number: 1

Free Process 1: 64KB
Memory 256KB

OKB ~ 64KB
64KB ~ 128KB
128KB ~ 160KB
128KB ~ 160KB
176KB ~ 256KB
Hole(80KB)

144KB Free 2 Block(s)

Average Size = 72KB
```

<5번 째 입력: Process 1 Free>

<6번 째 입력: Process 3 Free>

```
Process Number : 5
Process Size : 32

REQUEST 5: 32KB
Best Fit : Allocated at 128KB

Memory 256KB

OKB ~ 64KB
64KB ~ 128KB
Process2(64KB)
128KB ~ 160KB
128KB ~ 176KB
176KB ~ 256KB
Hole(80KB)

144KB Free 2 Block(s)

Average Size = 72KB
```

<7번 째 입력: Number 5 & Size 32 Request>

<6번 째 입력: Process 2 Free 이 때 Coalescing이 자동으로 수행 되어짐 이후 함수 종료>

아래는 Pdf 예시가 아닌 임의의 환경에서 Compaction을 수행한 환경입니다.

```
REQUEST 6: 80KB
Compaction ...
        Process2 64KB Moves to OKB
        Process4 16KB Moves to 240KB
Total Move! :
                 80KB
Memory 256KB
        OKB ~ 64KB
                                  Process2(64KB)
        64KB ~ 176KB
                                  Hole(112KB)
Process5(64KB)
        176KB ~ 240KB
240KB ~ 256KB
                                  Process4(16KB)
112KB Free
                 1 Block(s)
                                  Average Size = 112KB
Best Fit: Allocated at 64KB
Memory 256KB
        OKB ~ 64KB
                                  Process2(64KB)
        64KB ~ 144KB
                                  Process6(80KB)
        144KB ~ 176KB
                                  Hole(32KB)
        176KB ~ 240KB
                                  Process5(64KB)
        240KB ~ 256KB
                                  Process4(16KB)
```

- 1. 외부단편화로 인해 프로세스를 메모리 위에 올릴 수 없다고 판단될 시 Compaction
- 2. 총 80KB의 메모리를 옮겨주어 Compaction 수행
- 3. 위의 메모리 Print는 Compaction 직후 메모리 환경
- 4. 아래 메모리 Print는 Compaction 이후 Process 할당 후 메모리 환경

5.

Exe 실행 파일은 첨부가 되지 않아 소스코드를 첨부합니다. (Visual Studio2019에서 실행함)