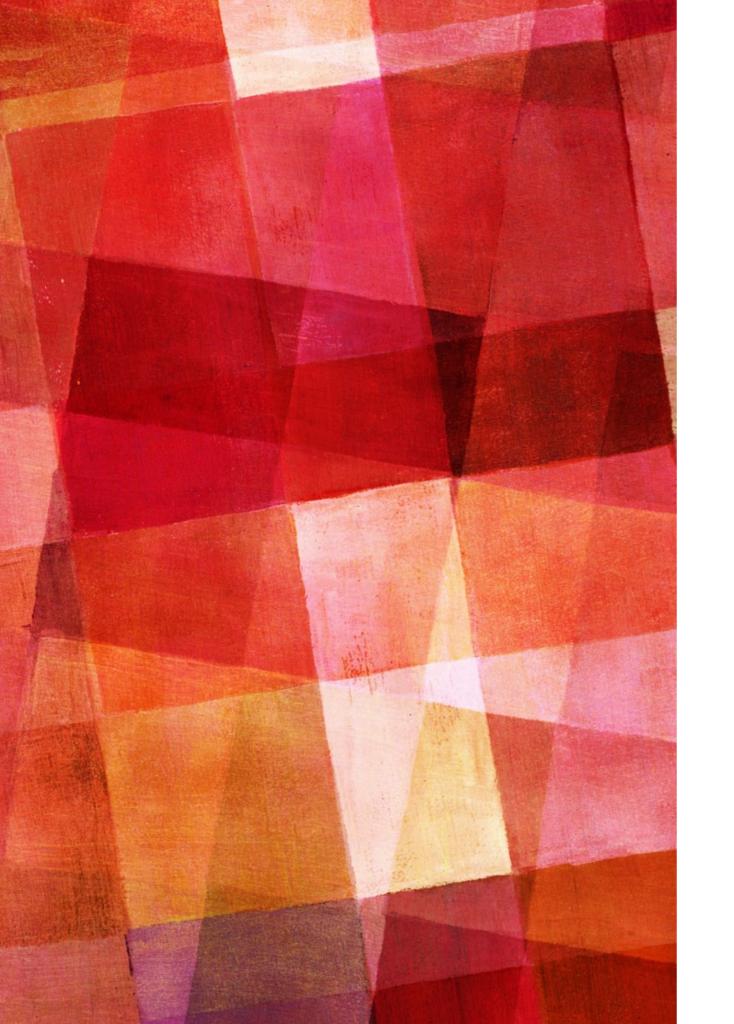


COCOS CREATOR 微信小程序开发



by panda



内容

- ➤ 微信小程序开发环境和文档介 绍
- ➤ 小程序 Canvas API 解析
- ➤ 使用 Creator 制作小程序动画 实战
- ➤ 用 Creator 插件生成小程序项目
- ➤ 小程序游戏限制全面剖析

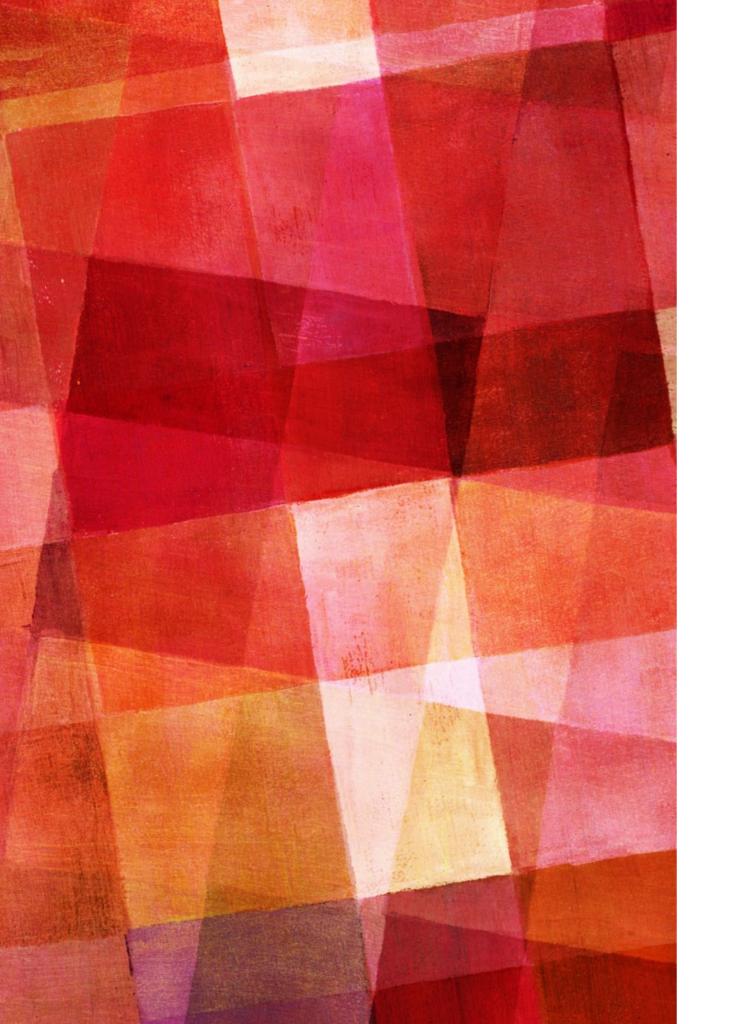


微信小程序开发环境和文档介绍

- ➤ 下载微信小程序开发工具
- ➤ 微信小程序 API 文档

- ➤ 环境问题
 - ➤ 需要保持联网
 - ➤ Failed to load resource: net::ERR_NAME_NOT_RESOLVED 错误: 关闭代理,或者依次点击工具栏"动作"-"设置",选择"不使用任何代理,勾选后直连网络"。
 - ➤ 如果仍然无法使用,可以考虑破解版



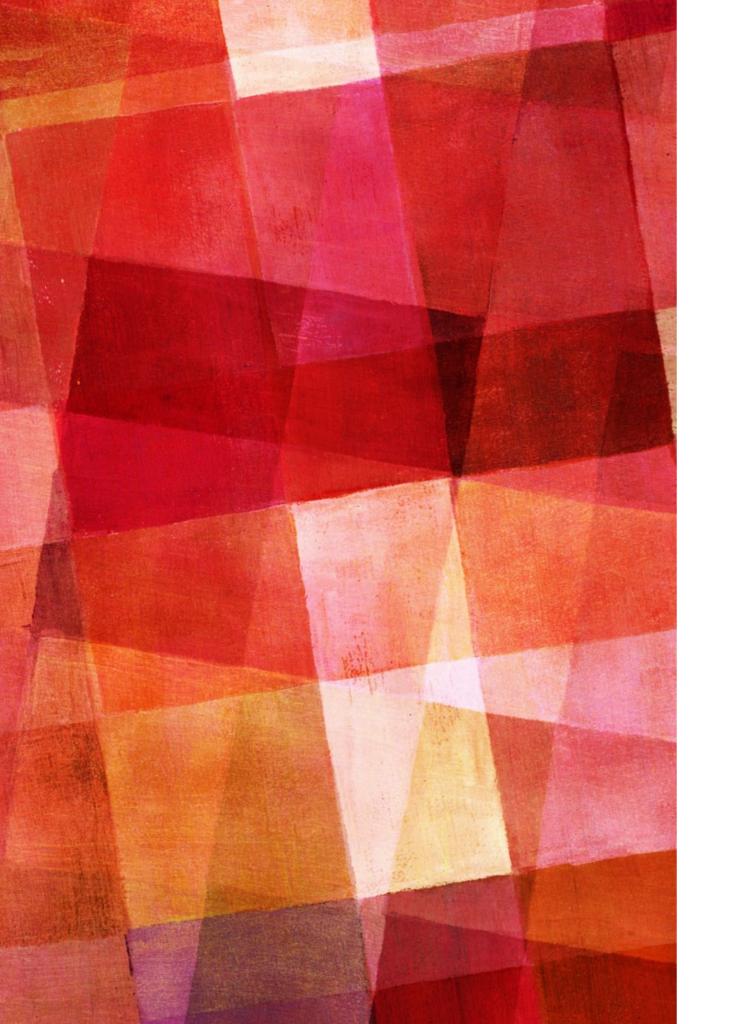


什么是小程序

➤ "小程序是一种不需要下载安装即可使用的应用,它实现了应用触手可及的梦想,用户扫一扫或者搜一下即可打开应用。也体现了用完即走的理念,用户不用关心是否安装太多应用的问题。应用将无处不在,随时可用,但又无需安装卸载。"

- 张小龙





小程序运行环境

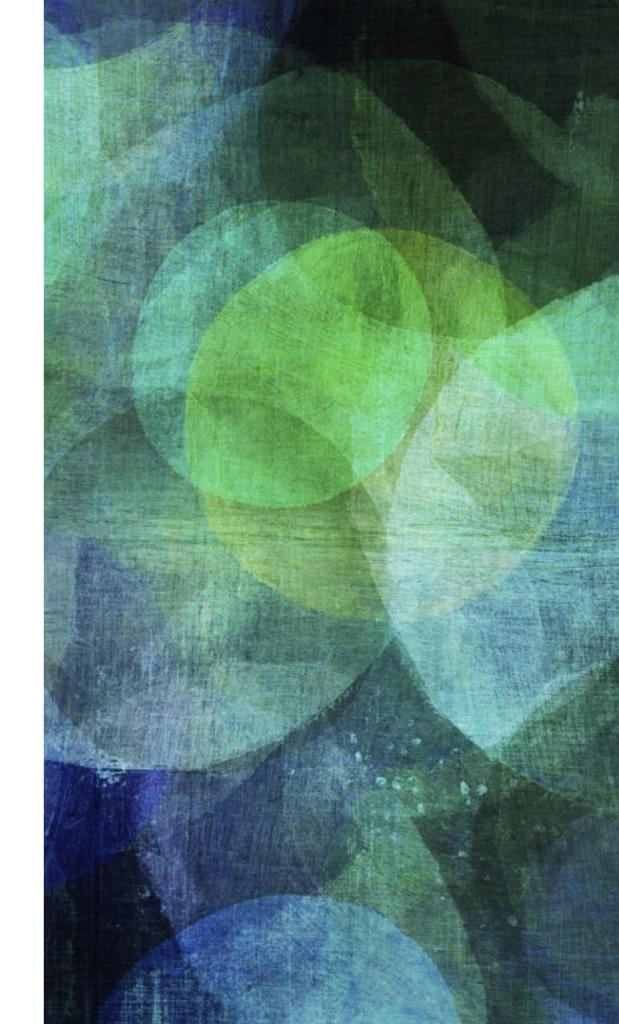
- ➤ 完全封闭的环境 ≠ 浏览器环境
- ➤ WXML/WXSS/JS 格式
- ➤ WXML ≠ HTML
- ➤ WXSS ≠ CSS3
- ➤ JS: 支持 ES6, ES5, No window, document, etc... 忘掉 DOM API(音频,事件等等)
- ➤ 不支持 WebGL, 包含部分 Canvas API
- ➤ 目前需要测试账号才可以真机 测试

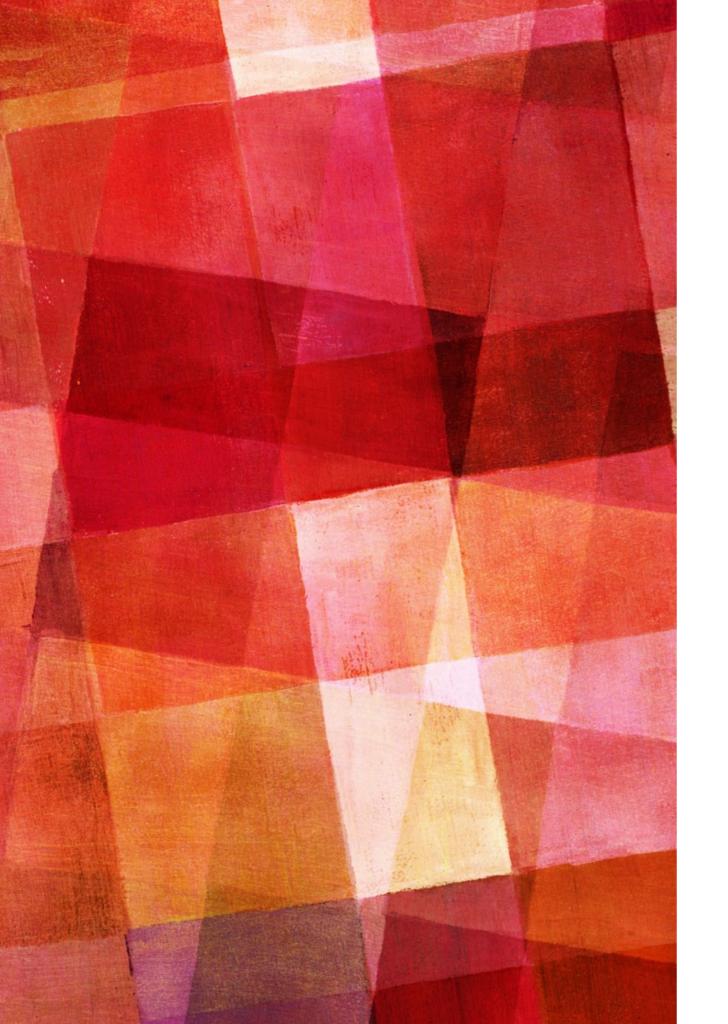
但是,我们都明白为什么大家要上。。。

有微信支付和微信用户呀~



抽笑

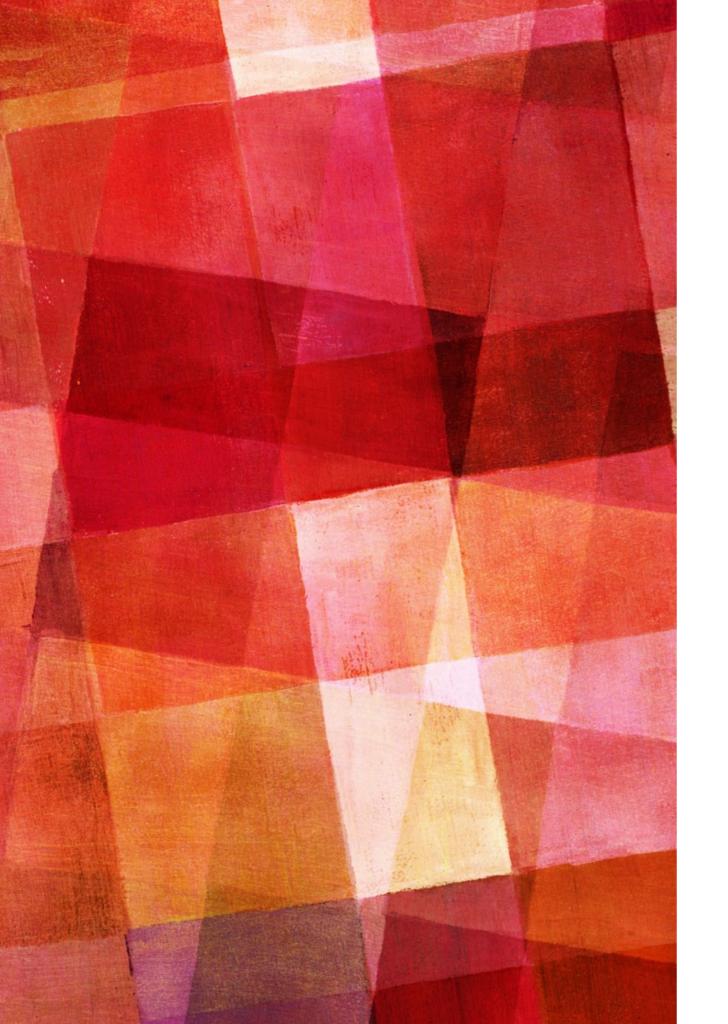




怎么做游戏

- ➤ 小程序的 Canvas API
- ➤ "定制"版本的 Creator 可以支 持在小程序平台上运行
- ➤ 注意各种限制





小程序 CANVAS API

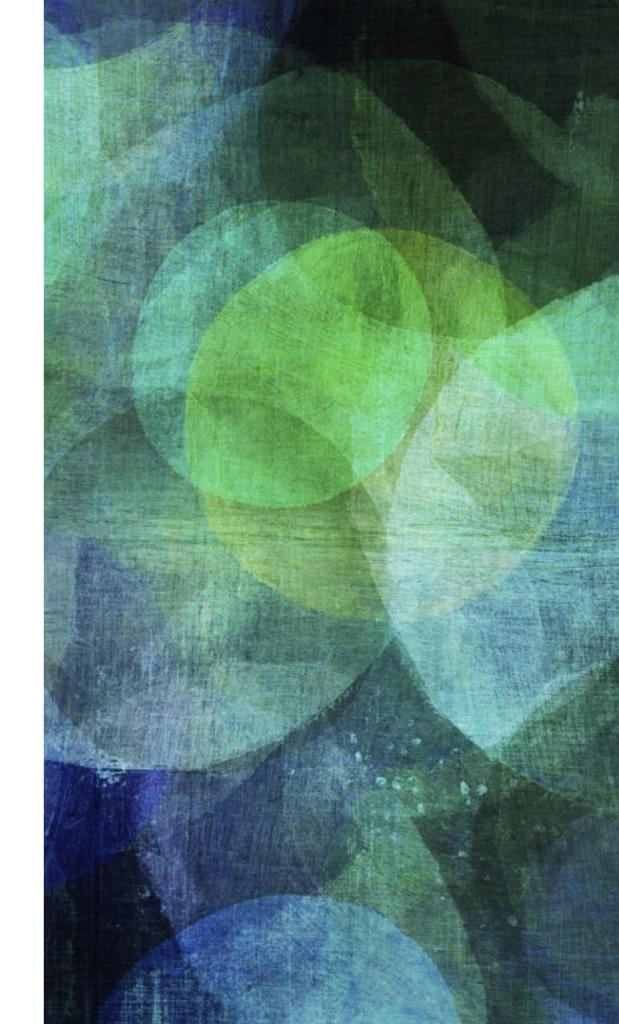
- ➤ HTML5 Canvas API 的子集
- ➤ 支持 TRS 形变
- ➤ 支持独立图片渲染
- ➤ 支持基础文字渲染
- ➤ 支持基础绘图功能(线,矩形, 弧形,贝塞尔曲线)
- ➤ 支持线宽,填充和线条样式, 端点和相交样式

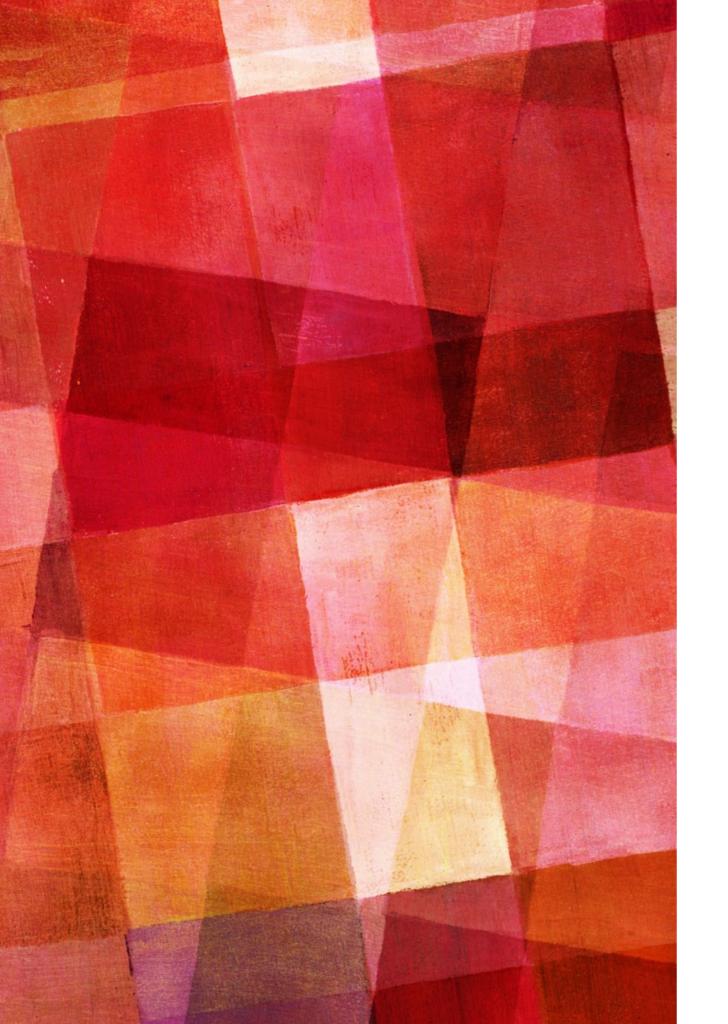


关战



抽笑





用插件更新小程序项目

- ➤ 放置在项目 packages 目录下
- ➤ package.json 描述插件
- ➤ main.js 为入口
- ➤ 不重复造轮子,使用 NPM 库
- ➤ 注册菜单项
- ➤ 注册 build 过程事件



关战



小程序游戏限制全面剖析

- ➤ 不支持 AffineTransform 矩阵设置
- ➤ 不支持 globalAlpha, 所以忘记淡入淡出效果吧
- ➤ 不支持贴图变色(无法创建缓存 Canvas 对象)
- ➤ 不支持图集(无法创建 Image 对象)
- ➤ 不支持 BMFont 字体
- ➤ 不支持剪裁,所以忘记 ScrollView 吧
- ➤ 不支持 WebGL, 所以不支持任何高级特效
- ➤ 严格的模块化,不支持全局变量注入,只支持 global 下注册
- ➤ 不支持项目内文件加载(JSON, XML等),只能远程下载
- ➤ 对于多点触摸支持不佳

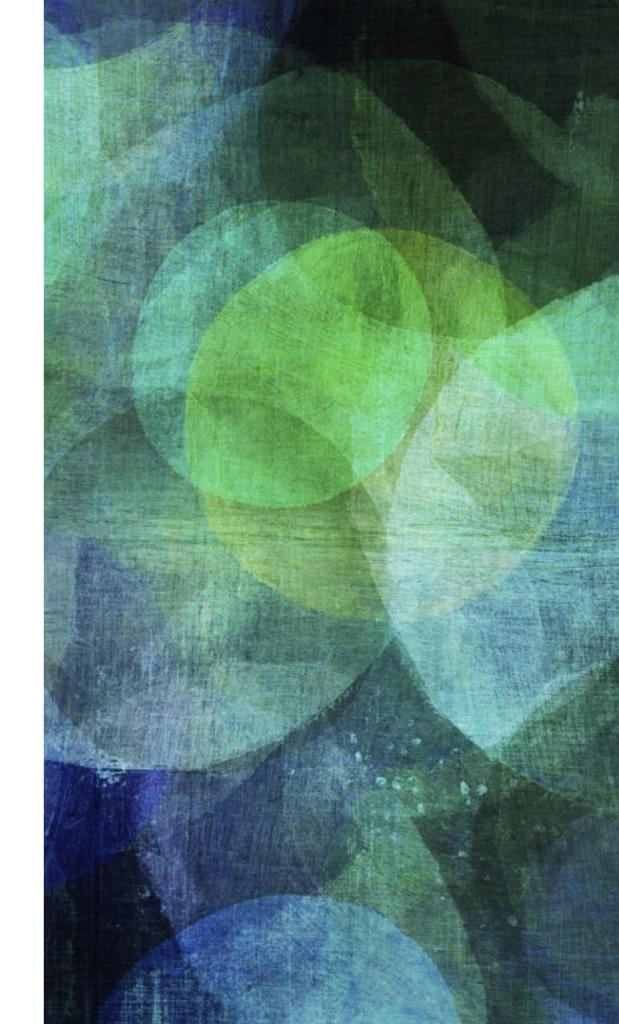


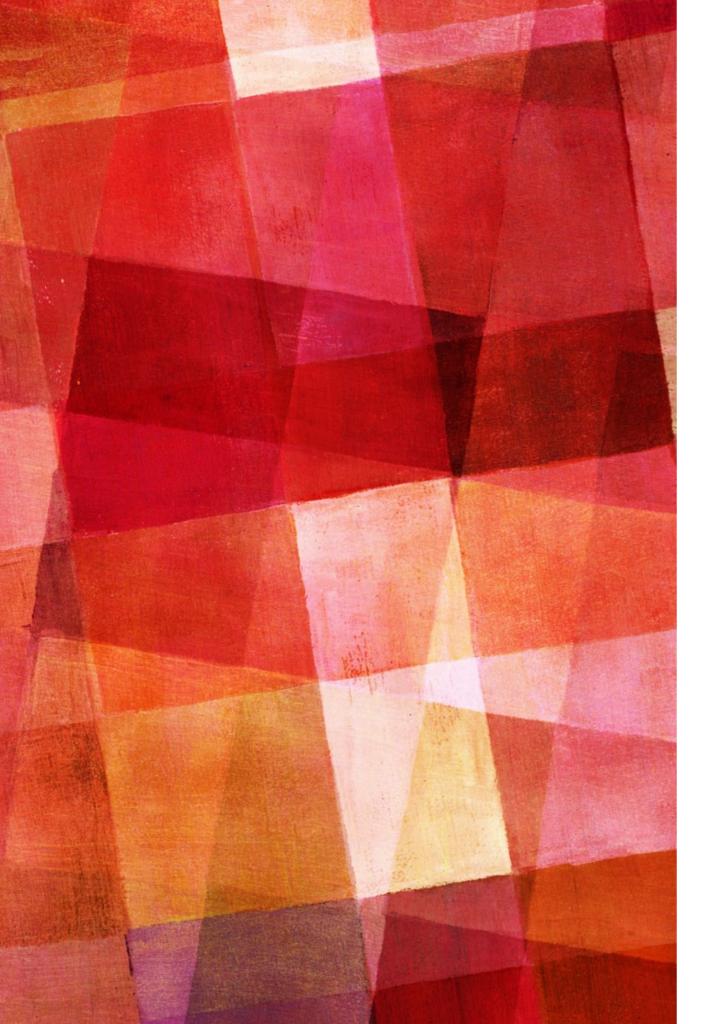
小程序游戏限制全面剖析 (续)

- ➤ 不支持文字排版:换行,居中等(需要使用 0,0 为锚点才能正确定位)
- ➤ 不支持九宫格、重复填充、网格等渲染模式
- ➤ 不支持 skew
- ➤ 不支持混合模式
- ➤ 支持的组件: Label, Sprite, Button, Widget, Layout, Animation, 其他都不支持



抽笑





游戏开发者在小程序中何去何从?





预告

新功能大爆发 Cocos Creator v1.3 简直要逆天!