朴素贝叶斯算法详解

一、核心思想

朴素贝叶斯(Naive Bayes)是一种基于 **贝叶斯定理(Bayes Theorem)** 的分类算法。它通过先验概率与特征条件概率,计算出后验概率,并以最大后验概率作为分类结果。

$$P(Y|X) = \frac{P(X|Y)P(Y)}{P(X)}$$

其中:

P(Y) 代表在未观察到特征时,对类别的先验信念。 P(X|Y) 代表在类别已知时,观测到特征的可能性。 P(X|X) 仅表在类别已知时,观测到特征的可能性。 P(Y|X) 是我们真正关心的量,用于分类决策。 P(Y|X) 是我们真正关心的量,用于分类决策。

二、贝叶斯定理与朴素假设

朴素贝叶斯假设各特征之间条件独立:

$$P(X|Y) = \prod_{i=1}^{n} P(x_i|Y)$$

因此有:

$$P(Y|X) \propto P(Y) \prod_{i=1}^{n} P(x_i|Y)$$

最终分类规则为:

$$\hat{Y} = \arg\max_{Y} P(Y|X)$$

三、流程图

P(Y) (先验) + P(X|Y) (似然) $\xrightarrow{\text{贝叶斯定理}}$ P(Y|X) (后验) $\xrightarrow{\text{选择最大后验}}$ 分类结果

四、例子: 邮件分类

设类别为:

 $Y \in \{\text{Spam}, \text{NotSpam}\}\$

特征为某个单词(如"Win")是否出现。

1. 先验概率

$$P(\text{Spam}) = 0.4, \quad P(\text{NotSpam}) = 0.6$$

2. 似然概率

$$P(\text{"Win"}|\text{Spam}) = 0.8, \quad P(\text{"Win"}|\text{NotSpam}) = 0.1$$

3. 后验概率比较

根据贝叶斯定理,有:

$$P(\text{Spam}|\text{"Win"}) \propto P(\text{"Win"}|\text{Spam})P(\text{Spam}) = 0.8 \times 0.4 = 0.32$$

 $P(\text{NotSpam}|\text{"Win"}) \propto P(\text{"Win"}|\text{NotSpam})P(\text{NotSpam}) = 0.1 \times 0.6 = 0.06$

因此:

$$P(\text{Spam}|\text{"Win"}) > P(\text{NotSpam}|\text{"Win"})$$

结论:该邮件被判定为垃圾邮件(Spam)。

五、朴素贝叶斯在代码中的体现

from sklearn.naive_bayes import GaussianNB

model = GaussianNB()
model.fit(X_train, y_train)
y_pred = model.predict(X_test)

- fit() 阶段: 计算各类别的先验概率 P(Y) 以及特征的条件分布参数(均值与方差)。
- predict() 阶段: 使用

$$P(Y|X) \propto P(Y) \prod_{i} P(x_i|Y)$$

计算每个类别的后验概率,选择最大者作为预测结果。

六、总结

朴素贝叶斯使用先验与似然来计算后验,并根据后验进行分类。

简而言之:

- 先验 P(Y): 还没看数据前对类别的信念;
- 似然 *P*(*X*|*Y*):数据告诉我们的信息;

• 后验 P(Y|X): 综合了两者之后更新的信念;

最终,朴素贝叶斯根据最大后验概率进行分类:

$$\hat{Y} = \arg\max_{Y} P(Y|X)$$