# **User Interface Specification**



Napravili: ElezCompany Zenička 52 71000 Sarajevo, BiH

#### Historija revizija dokumenta

Datum	Opis revizije	Autor	Komentar
	Verzija 1.0	Tim 3	Prva verzija UIS-a
	Verzija 1.1	Tim 3	Dodano poglavlje 4.2.12. i 4.2.13. ; promijenjena slika 2
	Verzija 1.2	Novi tim 3	Izmjena interfejsa usljed prelaska na web aplikaciju

### Sadržaj

_			_			_
T.	0	m	+	0	m	te
٠.	u	ш	ш.	C		ts

C I Y - 1	·
Sagrza	j3
<b>5</b> 44. <b>2</b> 4	

## Popis slika

Sadržaj	3
Popis slika	4

#### 1. Uvod

#### 1.1. Svrha dokumenta

Svrha ovog dokumenta je da se prikaže detaljna specifikacija korisničkog interfejsa sistema za upravljanje softverskim licencama. Dokumentom će biti prikazan izgled korisničkih interfejsa, kao i logički tok aplikacije. Korisnicima je interakcija sa sistemom omogućena preko GUI-a. Interfejsi su jasni i jednostavni za upotrebu. Nakon obuke korisnici će moći ispravno koristiti sve funkcionalnosti sistema koje su im na raspolaganju kroz interackiju sa korisničkim interfejsom. Cilj dokumenta je da se GUI dizajn uključi u formalnu specifikaciju sistema.

#### 1.2. Opseg dokumenta

Dokument sadrži: opis postojećih problema sistema, opis logičkog toka sistema te detaljan opis i prikaz sadržaja i funkcionalnosti svakog korisničkog interfejsa.

#### 1.3. Standardi dokumentovanja

Dokument je pisan u Microsoft Wordu. Dokument je formatiran na sljedeći način:

- Svi naslovi i tekst su pisani fontom *Cambria*.
- Naslovi tipa 1(heading 1) su fonta veličine 14 i boldirani.
- Naslovi tipa 2 (heading 2) su fonta veličine 13 i boldirani.
- Naslovi tipa 3(heading 3) su fonta veličine 12 i boldirani.
- Širina proreda je 1,15. /provjeriti
- Nazivi slika su istog fonta veličine 12 i boldirani.
- Osnovni tekst je veličine 10.

#### 1.4. Definicije, akronimi i kratice

#### 1.5. Reference

Dokument je napisan na osnovu sljedećih dokumenata:

- Specifikacija korisničkih zahtjeva---ref
- Specifikacija korisničkog interfejsa v 1.2.--- ref

## 2. Poznati problemi //dodati

#### 3. Logički tok

Nakon pokretanja aplikacije korisnik unosi svoje jedinstvene korisničke podatke, korisničko ime i lozinku. Nakon uspješne prijave na sistem korisnik može koristiti aplikaciju. Na sistem se mogu prijaviti četiri različita tipa korisnika:

- Menadžer
- Administrator
- Knjigovodstvo
- IT osoblje

Obzirom da su različitom tipu korisnika dodijeljene i različite privilegije i prava pristupa, logički tok daljnjeg rada ovisi od privilegije dodijeljene prijavljenom korisniku.

Menadžer ima mogućnost generisanja i pregledanja izvještaja. Kreirani izvještaj se može štampati. Nakon detaljne analize izvještaja menažer može kreirati zahtjev za produžavanjem licence ili nabavkom novog softvera koji može ili poslati članu IT odjela ili odštampati.

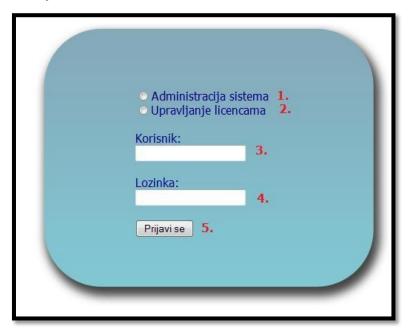
Administrator ima mogućnost dodavanja novih korisnika, brisanjanje postojećih korisnika, mijenjanje podataka o korisnicima te dodjeljivanje privilegija svakom korisniku.

Knjigovodstvo samo ima mogućnosti generisanja i pregledanja izvještaja, te štampanje kreiranog izvještaja.

IT osoblje ima mogućnost upravljanja grupama računara i licencama kao i pridruživanja licence računaru i razduživanja licence. Pod upravljanjem grupama se podrazumjeva mogućnost kreiranja grupe, brisanja grupe, dodavanja računara u grupi kao i brisanje računara iz grupe. Pod upravljanjem licencama se podrazumjeva mogućnost dodavanja nove licence u listu postojećih licenci, brisanje licence te modifikacija podataka postojeće licence.

#### 4. Opis ekrana

#### 4.1. Ekran zajednički za sve korisnike

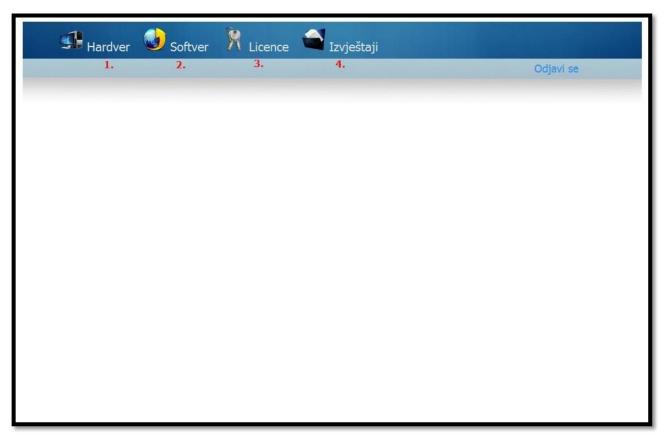


Slika 1: Forma za prijavu

Forma za prijavu je prva forma koja se prikazuje zaposlenicima, koji žele pristupiti radu na sistemu za upravljanje licencama.

Forma nudi sljedeće opcije:

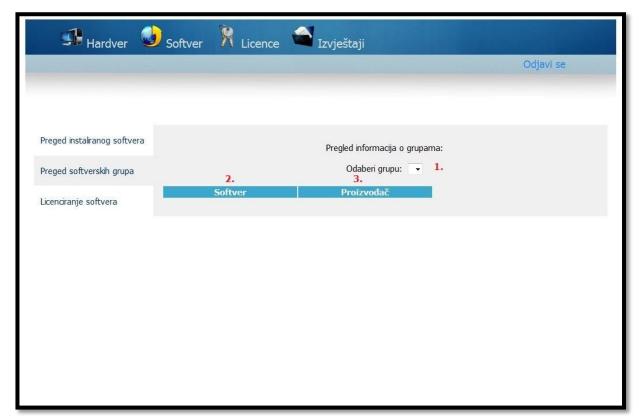
- 1. Radiobutton *Administracija sistema*, čijim odabirom korisnik se odlučuje na sistem prijaviti sa privilegijom administrator.
- 2. Radiobutton *Upravljanje licencama*, čijim odabirmo korisnik se odlučuje na sistem prijaviti sa privilegijom IT.
- 3. Textbox za unos korisničkog imena.
- 4. Textbox za unos lozinke.
- 5. Dugme *Prijavi se*, čijim pritiskom, u slučaju da su uneseni podaci u ispravnom formatu, korisnik prijavljuje na sistem.



Slika 2

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem. Korisniku se nude 4 opcije:

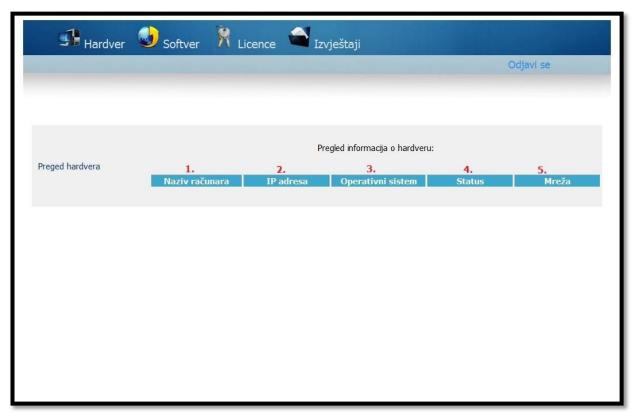
- 1. *Hardver*, čijim odabirom se korisnik preusmijerava na formu prikazanu na slici \_.
- 2. Softver, čijim odabirom se korisnik preusmijerava na formu prikazanu na slici \_.
- 3. *Licence*, čijim odabirom se korisnik preusmijerava na formu prikazanu na slici \_.
- 4. *Izvještaji*, čijim odabirom se korisnik preusmijerava na formu prikazanu na slici \_.



Slika 3

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela u slučaju izbora opcije *Softver*, te opcije *Pregled softverskih grupa*.

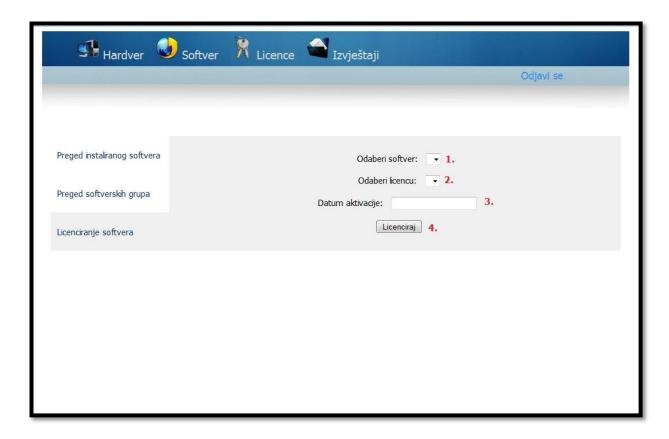
- 1. Combobox za izbor naziva grupe koja se želi pregledati.
- 2. Kolona tabele u kojoj se prikazuje softver pridruzen datoj grupi.
- 3. Kolona tabele u kojoj se prikazuje proizvođač softvera.



Slika 4

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela u slučaju izbora opcije *Hardver*.

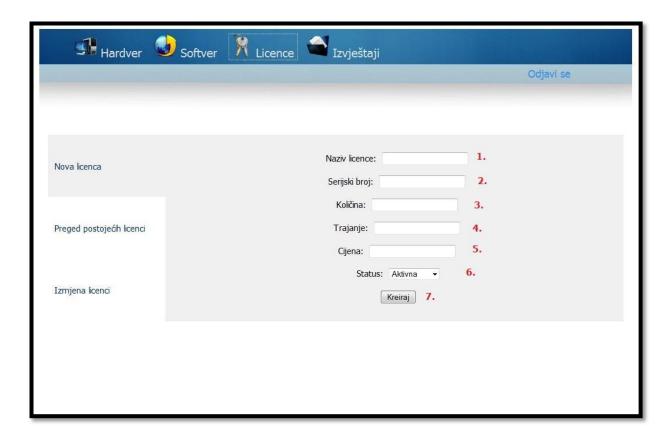
- 1. Kolona tabele u kojoj se prikazuju nazivi računara.
- 2. Kolona tabele u kojoj se prikazuju odgovarajuće IP adrese računara.
- 3. Kolona tabele u kojoj se prikazuju odgovarajući OS računara.
- 4. Kolona tabele u kojoj se prikazuje status računara.
- 5. Kolona tabele u kojoj se prikazuje mreža unutar koje se nalazi dati računar.



Slika 5

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem, te izboru opcije licenciranje softvera. Omogućava mu da odabirom softvera, određene licence te unosa trenutnog datuma izvrši adekvatno licenciranje softvera.

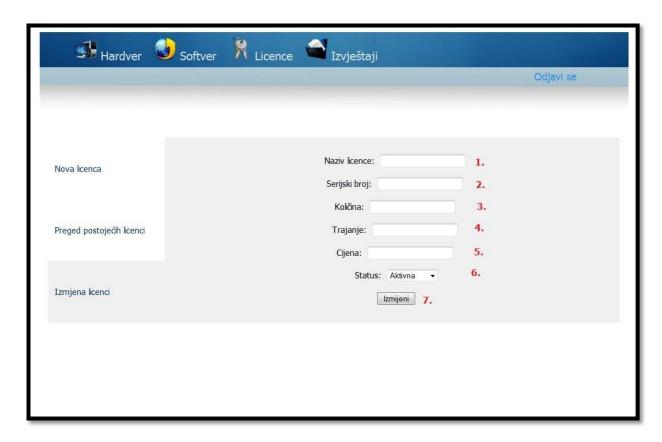
- 1. Polje za izbor jedne od više vrijednosti koja predstvalja softver za koji je potrebno izvršiti licenciranje.
- 2. Polje za izbor jedne od više vrijednosti koja predstvalja licencu koja će se po opisanim procedurama pridružiti softveru.
- 3. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja datum aktivacije odgovarajuće licence.
- 4. Dugme pritiskom na koje se vrši licenciranje softvere te se podaci adekvatno pohrane u bazu podataka.



Slika 6

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem, te izboru opcije unosa nove licence. Omogućava mu da unosom odgovarajućih parametra licence, uspješno kreira novu licencu i istu pohrani u bazu podataka.

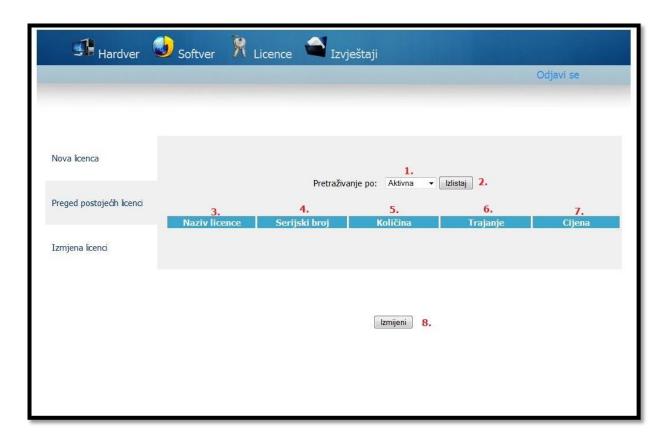
- 1. Polje za unos tekstualne vrijednosti koja predstavlja naziv licence.
- 2. Polje za unos tekstualne vrijednosti koja predstavlja serijski broj licence kojim će se aktivirati odgovrajuća licenca.
- 3. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja količinu odgovrajuće licence, kojom će se moći licencirati softveri.
- 4. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja vremenski period važenja odgovrajuće licence.
- 5. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja cijenu date licence.
- 6. Polje za izbor jedne od više vrijednosti koja predstvalja status koji će se pridružiti novokreiranoj licenci.
- 7. Dugme pritiskom na koje se vrši kreiranje licence sa prethodno unesenim parametrima, te njeno pohranjivanje u bazu podataka.



Slika 7

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem, te izboru opcije izmjene licence. Omogućava mu da unosom odgovarajućih parametra licence, uspješno izmjeni postojeću licencu, te je kao takvu pohrani u bazu podataka.

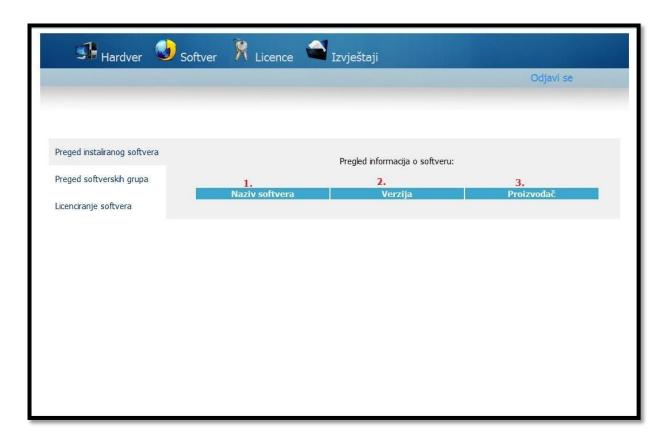
- 1. Polje za unos tekstualne vrijednosti koja predstavlja naziv licence.
- 2. Polje za unos tekstualne vrijednosti koja predstavlja serijski broj licence kojim će se aktivirati odgovrajuća licenca.
- 3. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja količinu odgovrajuće licence, kojom će se moći licencirati softveri.
- 4. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja vremenski period važenja odgovrajuće licence.
- 5. Polje za unos brojevne vrijednosti koja predstavlja cijenu date licence.
- 6. Polje za izbor jedne od više vrijednosti koja predstvalja status koji će se pridružiti novokreiranoj licenci.
- 7. Dugme pritiskom na koje se vrši izmjena odgovarajuće licence sa prethodno unesenim parametrima, te njeno pohranjivanje u bazu podataka.



Slika 8

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem, te izboru opcije pregleda postojećih licenci. Omogućava mu da na osnovu statusa licence dobije uvid u postojeće licence koje su odgovarajućeg statusa.

- 1. Polje za izbor jedne od više vrijednosti koja predstvalja status na osnovu kojeg će se pretražiti baza za odgovarajućim licencama.
- 2. Dugme pritiskom na koje se vrši prikazivanje odgovarajućih licenci sa prethodno odabranim statusom.
- 3. Polje za prikaz vrijednosti koja predstavlja naziv odgovrajuće licence. Ukoliko postoji više licenci koje je potrebno prikazati, prikazati će se tabelarno.
- 4. Polje za prikaz vrijednosti koja predstavlja serijski broj odgovrajuće licence.
- 5. Polje za prikaz vrijednosti koja predstavlja količinu licence koja stoji na raspolaganju.
- 6. Polje za prikaz vrijednosti koja predstavlja trajanje odgovrajuće licence.
- 7. Polje za prikaz vrijednosti koja predstavlja cijenu odgovrajuće licence.
- 8. Dugme pritiskom na koje se vrši izmjena prethodno izabrane licence(selektirane), nakon kojeg se otvara interfejs koji je prethodno opisan.



Slika 9

Navedeni interfejs na raspolaganju je osobama IT odjela nakon uspješne prijave na sistem, te izboru opcije licence, te unutar nje opcije pregleda instaliranog softvera. Omogućava mu da uvid u instalirani softver.

U nastavku je detaljna specifikacija interfejsa:

- 1. Polje za prikaz tekstualne vrijednosti koja predstavlja naziv odgovrajućeg softvera.
- 2. Polje za prikaz brojevne vrijednosti koja predstavlja verziju odgovrajućeg softvera.
- 3. Polje za prikaz tekstualne vrijednosti koja predstavlja proizvođača softvera.

Instalirani softveri prikazani su tabelarno, sa prethodno opisanim poljima.