Primeros ejercicios javascript

* Crear función que reciba como parámetros dos números y que devuelva la suma de ellos.
* Crear función que determine si un número es par o impar.
* Crear un objeto carro haciendo la abstracción de sus atributos y un objeto anidado.
* Crear una función que devuelva la marca del carro.
* Crear una función que devuelva la cantidad de puertas que tiene el carro.
* Crear una función que devuelva un atributo del objeto anidado.
* Crear un array de 10 números
* Crear una función que imprima en consola todos los números de un array (Investigar ciclo for)
* Crear una función que elimine los números pares de ese array.
* Crear una función que devuelva el número mayor de un array.
* Crear una función que devuelva el número menos de un array.
* Crear un función que convierta en minúsculas todas las letras de un texto.
* Crear una función que convierta en mayúsculas todas las letras de un texto.
* Crear una función que reciba un array de nombres y que convierta la primera letra de cada nombre en mayúscula.
* Crear un array de 10 nombres.
* Crear una función que imprima en pantalla una lista con los nombres del array de nombres.
* Crear un array de números.
* Crear una función que pinte en pantalla cuántos números tiene el array de números.
* Crea los nodos necesarios para imprimir un formulario.
* Crea los nodos necesarios para imprimir una tabla.
* Crea el siguiente objeto:

let array = [

{

"id": 1,

"name": "Rick Sanchez",

"status": "Alive",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Male",

},

{

"id": 2,

"name": "Morty Smith",

"status": "Alive",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Male",

},

{

"id": 3,

"name": "Summer Smith",

"status": "Alive",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Female",

},

{

"id": 4,

"name": "Beth Smith",

"status": "Alive",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Female",

},

{

"id": 5,

"name": "Jerry Smith",

"status": "Alive",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Male",

},

{

"id": 6,

"name": "Abadango Cluster Princess",

"status": "Alive",

"species": "Alien",

"type": "",

"gender": "Female",

},

{

"id": 7,

"name": "Abradolf Lincler",

"status": "unknown",

"species": "Human",

"type": "Genetic experiment",

"gender": "Male",

},

{

"id": 8,

"name": "Adjudicator Rick",

"status": "Dead",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Male",

},

{

"id": 9,

"name": "Agency Director",

"status": "Dead",

"species": "Human",

"type": "",

"gender": "Male",

},

{

"id": 10,

"name": "Alan Rails",

"status": "Dead",

"species": "Human",

"type": "Superhuman (Ghost trains summoner)",

"gender": "Male",

}

]

* Imprime cada elemento del objeto dentro de la tabla que creaste anteriormente.