**Курсов проект**

**„Отдаване на коли под наем – Rent a car“**

****

**по дисциплината:**

**Обектно-ориентирано програмиране**

Приложението „Rent a car” е разработено на програмния език C++. Съдържа класове, които са със смислено наследяване, полиформизъм и виртуални функции, абстрактни класове също и контейнери от тип вектор.

Програмата предлага различни опции на фирмата – потребител, с които лесно и удобно да подпомогне работата му в сферата на услугите по наемане на автомобили.

Използват се текстови файлове, в които се съхраняват данните за автомобилите и поръчките. Програмата автоматично чете и записва файловете в процеса на работа, като едновременно с това проверява за грешки и се следи за ексепшъни, за да се гарантира сигурността на програмата.

В приложението са разработени следните функции:

* Листване на списъка с автомобили от различни марки и модели, от които може да се избира при избора на автомобил;
* Добавяне на нови автомобили;
* Създаване на нови поръчки при наем на автомобил;
* Преглед на всички направени поръчки от клиентите;
* Информация за клиента – име, телефон и информация за нает автомобил, дата на взимане и дата на връщане на автомобила.

Системата автоматично изчислява и дава информация на клиента - колко ще струва на ден наема на съответния автомобил, извежда информация за автомобила и показва дали е свободен за наем или вече е отдаден под наем.

**Разработили: Проверили:**

Атанас Недков– ф.н 110233 доц.д-р Павел Петров

Златин Костадинов-ф.н 110100 ас.д-р Стойчо Стоев

Александър Танчев –ф.н 110013

Денислав Георгиев –ф.н 110466