

## Resumen de la entrega:

Cabecera: Potenciar Argentina

FullCoders: curso introductorio

Comisión: 20/21606

Septiembre 2023

Proyecto: Heladeria

Alumna/o: Anedo Tarquini Vistarop – DNI 36285006

Tutor/a: Gustavo Trinitario

## Cuerpo:

El siguiente programa resuelve la necesidad de una heladería que no cuenta con gran espacio físico ni personal para brindar un mejor servicio, prestando una opción de envío a domicilio para resolverlo.

Se agrega la conformación de la metodología de trabajo kanban, con la cual se fue guiando el proyecto.

La documentacion se encuentra en el siguiente enlace

<https://github.com/anedoTarquini/Trabajo-Final-Heladeria>

Una heladería en constante crecimiento busca solucionar el problema de espacio de su local y la cantidad de empleados que tiene creando una aplicación que permita a sus clientes hacer pedidos sin la necesidad de ir a su tienda

Título: Sistema de compra a domicilio

El programa tendrá los siguiente requisitos funcionales:

elección de producto:

Podes elegir entre los distintos tipos de helados, cantidad, y gustos

precio de productos:

Cada producto tiene su precio por unidad

factura detalla:

al finalizar el pedido se le informará la cantidad gastada y detallada

envio gratis:

si se cumple la condicion, debe bonificar el envio, en caso contrario se adjunta

Metodología ágil utilizada

Se utilizo el tablero de kanban, usando la página web de "TRELLO".  
listado de tareas:

Definir qué aplicación se va a desarrollar

Definir qué problemas se quieren solucionar con la aplicación

Crear interfaz de menu de la aplicación

Definir las variables

Definir lista de precio de los helados

Probar la funcionalidad del programa

flujo de trabajo:

Una vez se definen las tareas, estas comienzan en la columna "Lista de tareas" se empieza a trabajar por la primera, lo cual la cambia de columna hacia la de "en Proceso" y una vez finalizadas y comprobadas que funcionan pasan a la columna "hecho"

