Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-211Б-23

Студент: Амелина А.Е.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка:

Дата: 02.01.25

Постановка задачи

Вариант 7.

Выполнить с использованием shared memory и memory mapping. Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия файла с таким именем на чтение. Стандартный поток ввода дочернего процесса переопределяется открытым файлом. Дочерний процесс читает команды из стандартного потока ввода. Стандартный поток вывода дочернего процесса перенаправляется в pipe1. Родительский процесс читает из pipe1 и прочитанное выводит в свой стандартный поток вывода. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами.

В файле записаны команды вида: «число число». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип float. Количество чисел может быть произвольным.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- pid_t fork(void); создает дочерний процесс.
- int open(const char *__file, int __oflag, ...); используется для открытия файла для чтения, записи или и того, и другого.
- ssize_t write(int __fd, const void *__buf, size_t __n); записывает N байт из буфер(BUF) в файл (FD). Возвращает количество записанных байт или -1.
- void exit(int __status); выполняет немедленное завершение программы. Все используемые программой потоки закрываются, и временные файлы удаляются, управление возвращается ОС или другой программе.
- int close(int __fd); сообщает операционной системе об окончании работы с файловым дескриптором, и закрывает файл(FD).
- ssize_t read(int __fd, void *__buf, size_t __nbytes); считывает указанное количество байт из файла(FD) в буфер(BUF).
- pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options) ожидание завершения дочернего процесса.
- int execl(const char *path, const char *arg, ..., nullptr); заменяет текущий образ процесса на новый образ.
- int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode); создает и открывает новый (или открывает уже существующий) объект разделяемой памяти POSIX.
- int shm_unlink(const char *name); удаляется имя объекта разделяемой памяти и, как только все процессы завершили работу с объектом и отменили его распределение, очищают пространство и уничтожают связанную с ним область памяти.
- int ftruncate(int fd, off_t length); устанавливают длину файла с файловым дескриптором fd в length байт.
- void * mmap(void *start, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset); отражает length байтов, начиная со смещения offset файла (или другого объекта), определенного файловым дескриптором fd, в память, начиная с адреса start.
- int munmap(void *start, size_t length); удаляет все отражения из заданной области памяти, после чего все ссылки на данную область будут вызывать ошибку "неправильное обращение к памяти".

- sem_t *sem_open(const char *name, int oflag); ИЛИ sem_t *sem_open(const char *name, int oflag, mode_t mode, unsigned int value); создаёт новый семафор или открывает уже существующий.
- int sem_wait(sem_t *sem); уменьшает значение семафора на 1. Если семафор в данный момент имеет нулевое значение, то вызов блокируется до тех пор, пока либо не станет возможным выполнить уменьшение.
- int sem_post(sem_t *sem); увеличивает значение семафора на 1.
- int sem_unlink(const char *name); удаляет имя семафора из системы. После вызова этой функции другие процессы больше не смогут открыть этот семафор по имени. int sem_close(sem_t *sem); закрывает указанный семафор, освобождая ресурсы, связанные с ним.

Для выполнения данной лабораторной работы я изучила указанные выше системные вызовы.

Программа parent.cpp запрашивает у пользователя имя файла с помощью write и считывает с помощью read. Введенное имя сохраняется в массиве file. Создаётся область разделяемой памяти с помощью shm_open и устанавливается ее размер с помощью ftruncate. Затем программа отображает эту область в адресное пространство процесса с помощью mmap. Также создается два семафора: data_sem и processing_sem, которые используются для синхронизации между родительским и дочерним процессами.

Родительский процесс открывает файл для чтения с помощью open. В цикле он читает данные из файла и записывает их в разделяемую память. После записи данных родительский процесс сигнализирует дочернему процессу с помощью sem_post(data_sem) и ожидает ответа с помощью sem_wait(processing_sem).

Создается дочерний процесс с помощью fork(). Программа открывает область разделяемой памяти, созданную родительским процессом, с помощью shm_open и отображает ее в адресное пространство процесса с помощью mmap. В цикле программа ожидает сигнала от родительского процесса с помощью sem_wait(data_sem). После получения данных она разбивает их на строки с помощью strtok. Для каждой строки создается объект std::istringstream, который позволяет извлекать числа и вычислять их сумму. Результат записывается в буфер output с помощью snprintf и выводится на экран с помощью write.

Код программы

parent.cpp

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/wait.h>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
const char* SHM_NAME = "/shared_memory";
const char* DATA_SEM_NAME = "/data_semaphore";
const char* PROCESSING_SEM_NAME = "/processing_semaphore";
    int shm_fd;
    read bytes = read(STDIN FILENO, file, sizeof(file) - 1);
    if (read bytes > 0) {
         file[read bytes -1] = ' \setminus 0';
         perror("Problems with the name of file");
         exit(EXIT FAILURE);
         perror("Problems with shm open");
         exit(EXIT FAILURE);
         perror("Problems with ftruncate");
         exit(EXIT FAILURE);
    shm ptr = (char*)mmap(NULL, SHM SIZE, PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED, shm fd,
0);
     if (shm_ptr == MAP_FAILED) {
    sem_t* data_sem = sem_open(DATA_SEM_NAME, O_CREAT, 0666, 0);
    if (data_sem == SEM_FAILED) {
    perror("Problems with sem_open");
    sem t* processing sem = sem open (PROCESSING SEM NAME, O CREAT, 0666, 0);
     if (processing_sem == SEM_FAILED) {
         perror("Problems with sem open");
         exit(EXIT FAILURE);
         perror("Error with fork\n");
```

```
exit(EXIT_FAILURE);

} else if (pid == 0) {
    execl("./child", "./child", nullptr);
    perror("Error with execl\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
} else {
    int file_fd = open(file, O_RDONLY);
    if (file_fd == -1) {
        perror("Problems with opening file");
        exit(EXIT_FAILURE);
}

while ((read_bytes = read(file_fd, shm_ptr, SHM_SIZE - 1)) > 0) {
        shm_ptr[read_bytes] = '\0';
        sem_wait(processing_sem);
        sem_wait(processing_sem);
} shm_ptr[0] = '\0';
    sem_post(data_sem);
    close(file_fd);
    waitpid(pid, nullptr, 0);
    munnap(shm_ptr, SHM_SIZE);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    sem_close(data_sem);
    sem_unlink(DATA_SEM_NAME);
    sem_close(processing_sem);
    sem_unlink(PROCESSING_SEM_NAME);
}

return 0;
}
```

child.cpp

```
#include <unistd.h>
#include <sstream>
#include <string>
#include <cstring>
#include <iostream>
#include <iostream>
#include <iostream>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>

const int SHM_SIZE = 4096;
const char* SHM_NAME = "/shared_memory";
const char* DATA_SEM_NAME = "/data_semaphore";
const char* PROCESSING_SEM_NAME = "/processing_semaphore";

int main() {
    int shm_fd;
    char* shm_ptr;
    ssize_t read_bytes;

    shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0666);
    if (shm_fd == -1) {
        perror("Problems with shm_open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    shm_ptr = (char*)mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd,
0);
    if (shm_ptr == MAP_FAILED) {
        perror("Problems with mmap");
    }
}
```

```
sem t* data sem = sem open(DATA SEM NAME, 0);
       perror("Problems with sem open");
   sem t* processing sem = sem open(PROCESSING SEM NAME, 0);
       perror("Problems with sem_open");
            std::istringstream stream(line);
            float number, sum = 0;
while (stream >> number) {
                sum += number;
            char output[256];
            int output len = snprintf(output, sizeof(output), "Sum of elements:
%.2f\n", sum);
            write(STDOUT FILENO, output, output len);
       sem post(processing sem);
   munmap(shm_ptr, SHM_SIZE);
   sem_close(processing_sem);
```

Протокол работы программы

 $anegamelina@LAPTOP-0ED9K3JN:/mnt/c/Users/Anega/CLionProjects/osi_labs/lab3\$\ g++\ -o\ parent\ parent.cpp$

 $anegamelina@LAPTOP-0ED9K3JN:/mnt/c/Users/Anega/CLionProjects/osi_labs/lab3\$\ g++\ -o\ child.cpp$

anegamelina@LAPTOP-0ED9K3JN:/mnt/c/Users/Anega/CLionProjects/osi_labs/lab3\$ cat file.txt

3.14 8.52 -7.1

0.01 32.1 3.3 1.2

1.11 2.22 3.33

83.32 -23.2

48.3 99.2 1.1 22.39

1.2 3.4 5.6 7.8 9.1 -1.0

 $anegamelina@LAPTOP-0ED9K3JN:/mnt/c/Users/Anega/CLionProjects/osi_labs/lab3\$./parent$

Enter the file name: file.txt

Sum of elements: 4.56

Sum of elements: 36.61

Sum of elements: 6.66

Sum of elements: 60.12

Sum of elements: 170.99

Sum of elements: 26.10

anegamelina@LAPTOP-0ED9K3JN:/mnt/c/Users/Anega/CLionProjects/osi_labs/lab3\$ strace ./parent

execve("./parent", ["./parent"], 0x7ffca8052180 /* 26 vars */) = 0

brk(NULL) = 0x55a9bdd43000

arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffd288ed020) = -1 EINVAL (Invalid argument)

mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f2c4bac4000

access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)

openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=19779, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

mmap(NULL, 19779, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f2c4babf000

close(3) = 0

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
pread64(3,
"\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\GNU\0\302\211\332Pq\2439\235\350\223\322\257\201\326\243\f"..., 68, 896)
= 68
newfstatat(3, "", {st mode=S IFREG|0755, st size=2220400, ...}, AT EMPTY PATH) = 0
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f2c4b896000
mprotect(0x7f2c4b8be000, 2023424, PROT NONE) = 0
mmap(0x7f2c4b8be000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7f2c4b8be000
mmap(0x7f2c4ba53000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x1bd000) = 0x7f2c4ba53000
mmap(0x7f2c4baac000, 24576, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x215000) = 0x7f2c4baac000
mmap(0x7f2c4bab2000, 52816, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f2c4bab2000
close(3)
                   =0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f2c4b893000
arch prctl(ARCH SET FS, 0x7f2c4b893740) = 0
set_tid_address(0x7f2c4b893a10)
                          = 123963
set_robust_list(0x7f2c4b893a20, 24) = 0
rseq(0x7f2c4b8940e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f2c4baac000, 16384, PROT\_READ) = 0
mprotect(0x55a99746e000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f2c4bafe000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7f2c4babf000, 19779)
                            =0
write(1, "Enter the file name: ", 21Enter the file name: ) = 21
```

```
"file.txt\n", 255)
                   = 9
openat(AT FDCWD, "/dev/shm/shared memory",
O RDWR|O CREAT|O NOFOLLOW|O CLOEXEC, 0666) = 3
ftruncate(3, 4096)
                        = 0
mmap(NULL, 4096, PROT READ|PROT WRITE, MAP SHARED, 3, 0) = 0x7f2c4bafd000
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.data_semaphore", O_RDWR|O_NOFOLLOW) = -1
ENOENT (No such file or directory)
getrandom("\x28\xc7\x9a\x80\xed\xac\x05\xc2", 8, GRND\_NONBLOCK) = 8
newfstatat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.sfuajs", 0x7ffd288ecc30, AT_SYMLINK_NOFOLLOW) = -1
ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.sfuajs", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, 0666) = 4
mmap(NULL, 32, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 4, 0) = 0x7f2c4bac3000
link("/dev/shm/sem.sfuajs", "/dev/shm/sem.data_semaphore") = 0
newfstatat(4, "", {st mode=S IFREG|0644, st size=32, ...}, AT EMPTY PATH) = 0
getrandom("\x32\x75\x36\x54\xd7\x62\xee\xaf", 8, GRND\_NONBLOCK) = 8
brk(NULL)
                       = 0x55a9bdd43000
brk(0x55a9bdd64000)
                          = 0x55a9bdd64000
unlink("/dev/shm/sem.sfuajs")
                            = 0
close(4)
                     = 0
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.processing_semaphore", O_RDWR|O_NOFOLLOW) = -1
ENOENT (No such file or directory)
getrandom("\x9e\xb0\x0d\x37\x45\x1c\xb6\xbe", 8, GRND NONBLOCK) = 8
newfstatat(AT_FDCWD, "/dev/shm/sem.yhFPuJ", 0x7ffd288ecc30, AT_SYMLINK_NOFOLLOW) = -
1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, ''/dev/shm/sem.yhFPuJ'', O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, 0666) = 4
mmap(NULL, 32, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 4, 0) = 0x7f2c4bac2000
link("/dev/shm/sem.yhFPuJ", "/dev/shm/sem.processing_semaphore") = 0
newfstatat(4, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=32, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

= 0

read(0, file.txt

unlink("/dev/shm/sem.yhFPuJ")

= 0close(4) clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD, child tidptr=0x7f2c4b893a10) = 123979openat(AT_FDCWD, "file.txt", O_RDONLY) = 4 $read(4, "3.14 8.52 -7.1\rn0.01 32.1 3.3 1."..., 4095) = 109$ futex(0x7f2c4bac2000, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 0, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANYSum of elements: 4.56 Sum of elements: 36.61 Sum of elements: 6.66 Sum of elements: 60.12 Sum of elements: 170.99 Sum of elements: 26.10) = 0read(4, "", 4095) = 0 $futex(0x7f2c4bac3000, FUTEX_WAKE, 1) = 1$ close(4) = 0--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=123979, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0, si_stime=1} --wait4(123979, NULL, 0, NULL) = 123979munmap(0x7f2c4bafd000, 4096) =0unlink("/dev/shm/shared memory") =0=0munmap(0x7f2c4bac3000, 32) unlink("/dev/shm/sem.data_semaphore") = 0 munmap(0x7f2c4bac2000, 32) =0unlink("/dev/shm/sem.processing_semaphore") = 0 exit_group(0) =?

Вывод

+++ exited with 0 +++

В ходе написания данной лабораторной работы я научилась работать с новыми системными вызовами в СИ, которые используются для работы с семафорами и shared memory. Я также научилась передавать данные посредством shared memory и контролировать доступ через семафоры.