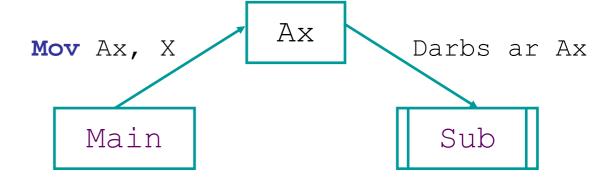
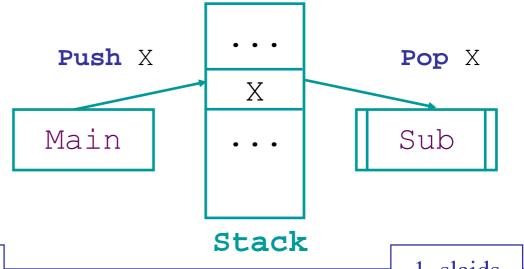
Apakšprogrammas un parametru nodošana

Ir trīs iespējas nodot parametrus apakšprogrammai.

1. Caur reģistriem.

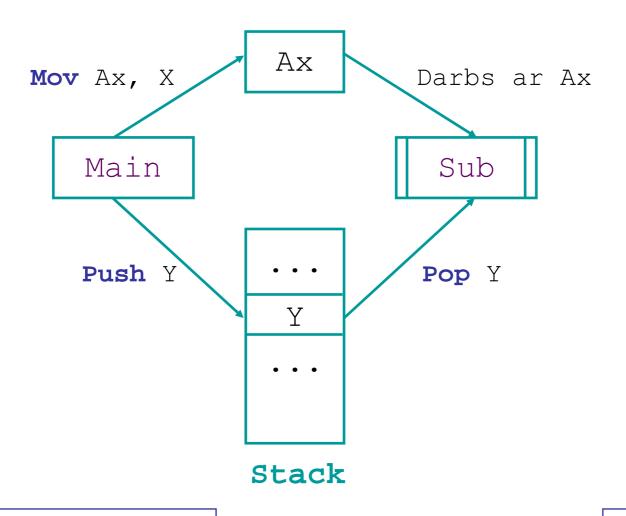


2. Caur steku.



5. laboratorijas darbs

3. Iespēju (1) un (2) kombinēšana.



5. laboratorijas darbs

Apakšprogrammas deklarēšana:

FormVector **Proc**

• • •

FormVector **EndP**

Apakšprogrammas *izsaukums*:

Call FormVector

Atgriešanās no apakšprogrammas:

Ret

vai:

Ret Size

Parametru nodošana *galvenajā* programmā:

Lea Ax, Vector

Push Ax

Lea Ax, Matrix

Push Ax

Mov Ax, M

Push Ax

Mov Ax, N

Push Ax

Ν

M

Matrix

Vector

MAX

Apakšprogrammas *izsaukums*:

Call FormVector ; stekā saglabāts reģistrs IP

5. laboratorijas darbs

Apakšprogrammas sākums:

FormVector **Proc**

Push Bp

Mov Bp, Sp

. . .

FormVector **EndP**

Parametru adresēšana:

; rindu daudzums

Mov Cx, [Bp + 4]

; matricas adrese

Mov Bx, [Bp + 8]

; vektora adrese

Mov Di, [Bp + 10]

• • •

Вр

Ip

Ν

M

Matrix

Vector

MAX

[Bp]

[Bp+2]

[Bp+4]

[Bp+6]

[Bp+8]

[Bp+10]

5. laboratorijas darbs

Izeja no apakšprogrammas:

```
FormVector Proc

...
; Nolasīt no steka reģistru Ip
Pop Bp
; Pārvietot steka rādītāju, "ignorējot"
; parametrus stekā
Ret 2*4
FormVector EndP
```

Piezīme: procedūrā *Print* ir <u>divi</u> parametri-vārdi. Tāpēc būs:

Ret 2*2

5. laboratorijas darbs

Lokālo mainīgo deklarēšana:

FormVector **Proc** Push Bp Mov Bp, Sp Local A:Word **Sub** Sp, 2 Mov A, Cx ; vai Mov [Bp - 2], Cx! Mov Sp, Bp Pop Bp **Ret** 2*4 FormVector **EndP**

Α Вр Ip Ν M Matrix Vector

MAX

[Bp] [Bp+2][Bp+4][Bp+6] [Bp+8] [Bp+10]

[Bp-2]

5. laboratorijas darbs