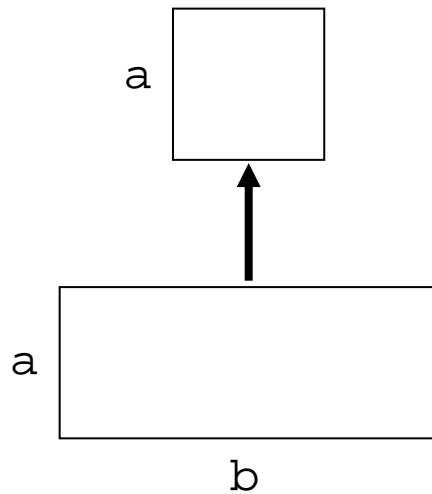


2. laboratorijas darbs

Lai ir superklase „*kvadrāts*” un apakšklase „*taisnstūris*”.



Aprakstīt attiecīgas klases Ada pakotnē `Sq_Pack` un atvasinātajā pakotnē `Sq_Pack.Rec_Pack`. Pamatā ir citējamie ieraksti `Square` un `Rectangle`. Malu izmēri ir veseli skaitļi.

Abu klašu metodes: `Init(...)`, `Print(...)`, `GetPerimeter(...)`, `GetArea(...)`.

Galvenajā programmā izveidot *kvadrāta* un *taisnstūra* eksemplārus, kā arī pielietot iepriekš minētas metodes. Paredzēt daļēju taisnstūra inicializāciju kvadrāta „konstruktorā”.

Iespējamais izvades formāts (fragments):

```
Square.
  Mala a = 2.
  Perimetrs = 8, platiiba = 4.

Rectangle.
  Mala a = 3, mala b = 2.
  Perimetrs = 10, platiiba = 6.
```