## 11. laboratorijas darbs

Ir fails rects.txt no <u>10. laboratorijas darba</u>, kurš satur informāciju par taisnstūru vārdiem un koordinātēm. Faktu formāts: rect(<vārds>, x\_y(X1, Y1, X2, Y2)).

## Attiecīgie fakti:

```
rect("R1",x_y(10,10,30,30))
rect("R2",x_y(10,20,30,30))
rect("R3",x_y(20,10,30,30))
rect("R4",x_y(20,30,50,60))
```

Kā redzams, taisnstūru sarakstā ir daži kvadrāti (R1 un R4).

1. Nolasīt informāciju par taisnstūriem no faila rects.txt un izveidot <u>bināro</u> failu rects.bin ar informāciju <u>citā</u> formātā:

```
rect(R1,10,10,30,30)
```

...

Fails rects.bin satur vienu faktu ķēdīti.

Taisnstūru secība var būt patvaļīga.

2. Apstrādāt informāciju <u>binārajā</u> failā rects.bin un izvadīt ekrānā informāciju *par taisnstūriem*.

RECTANGLES:

R1: 10 10 30 30. R2: 10 20 30 30. R3: 20 10 30 30. R4: 20 30 50 60.

3. Atrast *visus kvadrātus* un izvietot informāciju par tiem <u>binārajā</u> failā squares.bin. Izvadīt ekrānā informāciju *par kvadrātiem*.

SQUARES:
Name: R1.
Name: R4.

Piezīme: apstrādes procesā neizmantot norādes uz faktiem – "kaimiņiem".