Rīgas Tehniskā universitāte

Datorzinātnes un informācijas tehnoloģijas fakultāte Informātikas un programmēšanas katedra

Risinājumu algoritmizācija un programmēšana (2.daļa) Studiju darbs

Numuru uzskaites sistēma viesnīcai

Datorzinātnes un Informācijas tehnoloģijas fakultāte IDBD 1. kurss 14. grupa Sergejs Terentjevs Studenta apl. 061RDB140

Anotācija

Tiek piedāvāta datorizēta viesnīcas numuru uzskaites sistēma jeb datu bāze, kurā ir iespējams apkopot un aplūkot informāciju par viesnīcas numuriem, istabu skaitu numurā, koriģēt un dzēst datus, veikt informācijas kārtošanu, ka arī interesējošo datu atlasīšanu un ierakstu izslēgšanu, u.t.t.

Ar programmas palīdzību ir iespējams manipulēt ar datiem, kurus lietotājs ievada failā, ka arī vēlāk realizēt visas iepriekš minētas darbības.

Programma tika uzrakstīta Borland Turbo Pascal vidē. Programmas mērķis ir veikt vienkāršu un saprotamu saskarsmi starp lietotāju un programmu, ka arī realizēt visas darbības un prasības, lai šo programmu varētu tiešam uzskatīt par viesnīcas numuru uzskaites sistēmu.

Saturs

1.	Dar	ba uzdevums	4
2.	Pas	ūtītāja prasības	4
3.	Rea	ılizācijas projekts	5
3	3.1	Apraksts	5
3	3.2	Programmas uzbūve	
4.	Pro	grammatūras specifikācija	6
4.1 Interfeisa specifikācija			
4	1.2	Moduļa st01 specifikācija	6
5.	Tes	tēšanas metodika	8
6.	Programmas pirmteksti		9
7.	Instrukcija lietotājam		36
8.	Sec	inājumi	37

1 Darba uzdevums

Izveidot viesnīcas numuru uzskaites sistēmu , kura tieši strādās ar failu, failam ir jāsatur informāciju par numuru, istabu skaitu numura, aizņemts vai brīvs numurs, viesa vārdu un uzvārdu, cena par diennakti.

Programmā ir jāparedz faila satura apskati, jaunas informācijas ievadi, ierakstu dzēšanu, ierakstu koriģēšanu, informācijas kārtošanu pēc viesu uzvārdiem vai istabu skaita numurā, brīvo istabu un visdārgāko numuru atrašana.

2 Pasūtītāja prasības

Viesnīcas numuru uzskaites sistēma paredz iespēju reģistrēt līdz pat 100 numuriem, katrs no šiem numuriem glabā unikālo informāciju, kura sniedz aprakstu lietotājam par katru viņam interesējošo numuru.

Datu bāze satur sekojošus datus par katru no piereģistrētājiem numuriem : istabu skaits numura, viesa vārds un uzvārds, cena par diennakti, numura numurs, numura stāvoklis (brīvs vai aizņemts).

Numuru uzskaites sistēmas īpašnieks skaitās tas lietotājs, kuram ir tieša pieeja pie datu bāzes, citām personas aplūkot šo programmu neizdosies, jo tā ir aizsargāta ar paroli.

Viesnīcas numuru uzskaites sistēmas īpašnieks var sākt darbu ar tukšu datu bāzi vai arī strādāt ar jau izmantotu datu bāzi, dzēšot, koriģējot informāciju no faila.

Numuru uzskaites sistēmas īpašniekam ir dota iespēja atrast visas brīvas istabas un visdārgāko numuru, kas, savukārt, lietotājam atvieglo un padara ērtāko programmas lietošanu..

Ka arī lietotājs var sakārtot informāciju failā pēc viesu uzvārdiem un istabu skaita numurā, kas ļauj konkrēti un precīzi atlasīt datus par lietotāja interesējošo numuru.

3 Realizācijas projekts.

3.1 Apraksts

Veidosim failu apkalpošanas sistēmu.

Paredzēsim visu datu glabāšanu vienā failā.

Programmas darbība visu laiku notiks ar tiešās pieejas failu, tas nozīmēs, ka pēc katras manipulācijas ar datiem, veiktās izmaiņas tiek saglabātas teksta failā

Veicot mums interesējošo datu atlasi, programma veidos divus vēl papildus teksta failus, kuri glabās informāciju par mūsu atlasītiem datiem

Lai lietotājam būtu ērtāk rediģēt ieraksta saturu, katram ierakstam programmas izpildes laikā tiek piešķirts kārtas numurs, atteicīgi lietotājs vāres izvēleties noteiktu numuru no saraksta.

Viesnīcas numuru uzskaites sistēmas īpašniekam tiks dotas visas tiesības: jaunu datu ievade, informācijas labošana, datu atlasīšana, ierakstu dzēšana, datu bāzes aplūkošana, informācijas kārtošana.

Programma saturēs procedūru, kura ļaus lietotājam izdzēst nepareizi ievadīto burtu, ciparu, pavirzoties pa kreisi, vai pa labi, kontroles lietotāja vadītos datus (nepieļaus nekorektos ierakstus), veidos lietotājam tīkamo un vieglu interfeisu, kas padarīs programmas lietošanu vieglu u.tml.

Datiem uzskaites sistēma būs sekojoša struktūra:

Viesa vārds - 12 baiti (string tipa mainīgais }, Viesa uzvārds - 12 baiti (string tipa mainīgais), Numura nr. – integer tipa mainīgais, Istabu sk.- integer tipa mainīgais, Cena – real tipa mainīgais.

Stāvoklis – string tipa mainīgais

3.2 Programmas uzbūve

Sistēmas pamats ir:

- 1. Tiešās pieejas fails "hotel" numuru uzskaites sistēma,
- 2. Modulis "st01" satur apakšprogrammas darbam ar šāda veida failu,
- 3. Modulis "st02" lietotāja interfeiss, kas padara programmu ērtu lietotājam un veic brīdinājumu izvadi,
- 4. Galvenā programma "Studio" veic lietotāja autentifikāciju un moduļu testēšanu un pielietošanu.
- 5. Papildus faili "holdtext" un "roomdata" satur informāciju par atlasītiem datiem (tiek veidoti un pārrakstīti bez lietotāja starpības).

Tiešās pieejas fails satur šāda tipa ierakstus:

```
type
   Data = array [1..Max] of ^Outlaw;
   Outlaw = record
```

```
Vards : string[12];
Uzvards : string[12];
Numurs : integer;
Istabas : integer;
Stavoklis : string[12];
Cena : real;
end;
```

Paredzēsim modulī šādas failu apkalpošanas funkcijas

- 1. Jauna datu faila izveidošana parametri: faila identifikators;
- 2. Datu bāzes jeb faila apskatīšanu parametri: faila identifikators, faila vārds;
- 3. jauno ierakstu pievienošanu parametri: faila identifikators, faila vārds;
- 4. Ierakstu izslēgšanu parametri: faila identifikators, faila vārds;
- 5. Ierakstu izslēgšanu parametri: faila identifikators, faila vārds;
- 6. Faila sakārtošanu pēc pazīmes parametri: faila identifikators, faila vārds;
- 7. Datu meklēšanu un atlasīšanu: faila identifikators, faila vārds;

4 Programmatūras specifikācija

4.1 Interfeisa specifikācija

Dialogs ar lietotāju tiek realizēts, izmantojot moduļa CRT iebūvētas pamatfunkcijas un procedūras, piemēram, textbackground (white) vai textcolor(blue). Programma veic kontroli, kas izpaužas, ka lietotāja datu ievades pārbaude, piemēram, ja lietotājs laukā, kura ir jāievada string tipa simbolu virkne, mēģina ievadīt skaitli, programma neļauj veikt šādu darbību. Tas tiek panākts ar procedūras InputCheck palīdzību.

Lai realizētu lietotājam tīkamo programmas saskarsmi, programma satur izvēlni, pa kuru var brīvi pārvietoties, ka arī lietotājs var izvēlēties sev vēlamo operāciju. Jā lietotājs ievada nepareizo informāciju vai fails ir tukšs, vai arī neatvērts programma izvada attiecīgos brīdinājuma paziņojumus. Jebkurā mirklī lietotājs var iziet no izvēlētas darbības nospiežot taustiņu "Esc".

4.2 Moduļa st01 specifikācija

```
unit St01:
INTERFACE
uses crt, st02;
Type
  MenuType = (Vertical);
Const
  width = 50;
  Items 1 = 8;
  optText1: array [0..Items1-1] of string =
  ('.:[ apskatit datu bazes saturu ]:.',
  '.:[ ierakstit jaunu informaciju ]:.',
  '.:[ dzest ierakstu ]:.',
  '.:[ koriget informaciju ]:.',
  '.:[ sakartot informaciju faila ]:.',
   '.:[ atrast visas brivas istabas ]:.',
   '.:[ atrast informaciju par visdargako numuru ]:.',
```

```
'.:[ exit ]:.');
 optNormal = 1;
 optSelected = white;
Const
 Max = 100:
 filename = 'hotel.txt';
type
 Data = array [1..Max] of ^Outlaw;
 Outlaw = record
  Vards : string[12];
  Uzvards : string[12];
  Numurs : integer;
  Istabas : integer;
  Stavoklis: string[12];
  Cena
          : real:
 end:
 MyFile = File of Outlaw;
```

Modulis "st01" satur šādas procedūras darbam ar teksta tipa failu, aplūkosim tās:

Procedūra faila stavokļa noteikšanai.

```
Procedure position (var textfile : MyFile);
```

Procedūra nosaka faila stāvokli, vai tas ir tukšs, vai tas ir atrasts un atvērts. Pēc procedūras izpildes mēs iegūstam turpmāko rīcības plānu.

2. Procedūra tekst tipa faila apskatīšanai.

procedure content (var textfile: myfile; filename: string);

Procedūra satur algoritmus, kuri ļauj lietotājam veikt pilna faila apskati.

3. Procedūra jaunu ierakstu ievadīšanai un saglabāšanai failā.

Procedure addrecords (var textfile: MyFile; filename: string);

Procedūra satur visu nepieciešamu, lai lietotājs spētu veigli un korekti ievadīt un saglabāt jaunus datus.

4. Procedūra ierakstu izslēgšanai.

```
procedure discharge (var textfile: myfile; filename: string);
Procedura satur algoritmus, kuri ļauj dzēst izvēlto ierakstu.
```

5. Procedūra esošo ierakstu labošanai.

procedure correct (var textfile: myfile; filename: string);

Procedūra "correct" nodrošina ierakstu labošanu, izpildes sākumā lietotājam būs jāizvēlas ieraksts, turpmāk tiks piedāvātas izvēles, kuras ļaus lietotājam labot vārdu, bet ja viņš nevēlās

labot uzvārdu, nepiekrītot nosacījumam, procedūra paries uz nākošo ierakstu, bet uzvārds netiks labots.

6. Procedūra ierakstu kārtošanai;

```
procedure Sort (var textfile: myfile; filename: string);
```

Izsaucot šo procedūru, lietotājam būs jāizvēlas, ka tieši viņš grib kārtot failu – vai nu pēc viesu uzvārdiem, vai arī pēc istabu skaita numurā. Sekojoši pēc izpildes iegūsim failu, kura ieraksti tiks sakārtoti atbilstoši kārtošanas kritērijam.

7. Procedūra brīva numura atrašanai esoša ieraksta;

```
Procedure search (var textfile : myfile; filename : string);
```

Procedūra vispirms atrod visus brīvos numurus, tad veic visu brīvo istabu saskaitīšanu. Atlasītos datus lietotājam ir iespējams aplūkot cita teksta tipa failā.

8. Procedūra visdargāka numura atrašanai;

```
Procedure expensive (var textfile : myfile; filename : string);
```

Procedūra "expensive" veic viena vai vairāku dargo numuru un informāciju par šiem numuriem atrašanu. Dati tiek atlasīti cita teksta tipa faila.

Bez tām modulis satur vairākas papildfunkcijas, ka piemēram izvēlnes veidošanai u.t.t.

5 Testēšanas metodika

- 1. Jaunas viesnīcas numuru uzskaites sistēmas veidošana;
- 2. Numuru uzskaites sistēmas papildināšana ar jauniem ierakstiem;
- 3. Izvēlēto ierakstu koriģēšana (pēc lietotāja izvēles tiek mainīts viens ieraksts, piemēram, vārds, bet pārējie ieraksti paliek neskarti (uzvārds, numurs, istabas skaits numurā, u.tml.);
- 4. Izvēlēto ierakstu dzēšana, ka arī datu atlasīšana un nepieciešamas informācijas sameklēšana;
- 5. Procedūru testēšana strādājot ar failu, kas satur tikai dažus ierakstus;
- 6. Procedūru testēšana strādājot ar pilnīgu datu bāzi;
- 7. Programmas testēšana (brīdinājumu izvades pārbaude), ja lietotājs izdara, ievada nepareizo darbību un informāciju;
- 8. Programmas testēšana, ja fails netiek atvērts, vai arī nesatur ierakstus;
- 9. Programmas testēšana, ja lietotājs ievada nepareizo paroli, vai mēģina pārtraukt kādas procedūras darbību, nospiežot taustiņu "Esc" (programma atgriežas pie galvenās izvēlnes).

6 Programmas pirmteksti

Galvenās programmas pirmteksts

```
Program butterfly;
uses crt, St01, St02;
Label Login;
var i,x,sk,k:byte;
    simb: byte;
    pass: string;
begin
  Login:
        TextBackground (White);
        Clrscr;
        TextColor(Black);
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                      |:|');
                          //| - -/\\/;
        writeln('
                         |/ |
                                                         ');
        writeln('
                        ; :::::
                                                         ');
                       (/ /////\\\\
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                      /| /////// /
        writeln('
                                 1/1/
                                                         ');
                                                         ');
        writeln('
                                 1 1
        writeln('
                                ( | ( |
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
                               , | | | |
        writeln('
                                                         ');
                                ; = ; =
        gotoXY(21,15);
        showcursor;
        TextColor (White);
        Textbackground(6);
        writeln ('.: [ Numuru uzskaites sistema veisnicai ]:.');
        Textbackground (White);
        gotoXY(30,19);
        TextColor (white);
        writeln ('Ievadiet Jusu paroli');
        gotoXY(30,20);
        TextColor(white);
        Writeln ('password:');
        gotoXY (40,20);
        TextBackground (6); Write ('
                                                 ');;
        GotoXY (40,20);
        TextColor (Black);
        Textbackground(white);
  pass:='';
```

```
x := 24;
  sk:=0;
  K := 9;
repeat
      simb:=ord(readkey);
       if not (ord(simb) = 13) and (ord(simb) <>10) then
        begin
      If ord(simb) = 27 then Exit;
      if (simb <> 8) and (Length(pass) <=9) then begin
pass:=pass + chr(simb); inc (sk); end;
      If (simb = 8) and (Length(pass) > 0) then
      begin
      dec (sk);
      delete (pass, Length (pass), 1);
  Clrscr;
        TextBackground (White);
        Clrscr;
        TextColor(Black);
        writeln('
                                                       ');
        writeln('
                                                       ');
                                                       ');
        writeln('
        writeln('
                                                       ');
        writeln('
                                                       ');
                                                      ');
        writeln('
        writeln('
                        //| - -/\\/;
                                                    |:|');
                                          |.
                       |/ | /
                                                    |/ ');
        writeln('
        writeln('
                       ; :::::
                                                       ');
                      (/ /////\\\\
        writeln('
                                                       ');
                      /|_/////// / /
        writeln('
                                                       ');
                                                       ');
        writeln('
        writeln('
                                ');
        writeln('
                               ( | ( |
                                                       ');
        writeln('
                                                       ');
                              , | | | |
        writeln('
                               ;=;=
                                                       ');
        gotoXY(21,15);
        TextColor (White);
        Textbackground (6);
        writeln ('.:[ Numuru uzskaites sistema veisnicai ]:.');
        Textbackground (white);
        qotoXY(30,19);
        TextColor (white);
        writeln ('Ievadiet Jusu paroli');
        gotoXY(30,20);
        TextColor(white);
        Writeln ('password:');
        gotoXY (40,20);
        TextBackground (6); Write (' ');;
        GotoXY (40,20);
```

```
Textcolor (white);
            if sk <= 9 then for i:=1 to Sk do write ('*') else
              if sk > 9 then
                if simb = 8 then
              begin
                  k := K-1;
                  for i:=1 to K do write ('*');
                          end else
                                 for i:=1 to K do write ('*');
Textbackground(white);
    end;
until simb = 13;
    If (pass <>'111') then
   begin
       TextBackground (White);
        Clrscr;
        TextColor(Black);
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
                                                         ');
        writeln('
        writeln('
                                                         ');
                                           ١.
        writeln('
                                                      |:|');
        writeln('
                                                      |/ ');
                        \parallel / \parallel
        writeln('
                           :::::
        writeln('
                        (/ /////\\\\
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
                      /| /////// / /
        writeln('
                                 1/1/
        writeln('
                                                         ');
        writeln('
                                ( | ( |
                                                         ');
        writeln('
                                                         ');
                               , | | | |
        writeln('
                                                         ');
                                ;=;=
        gotoXY(21,15);
        TextColor (white);
        Textbackground (6);
        writeln ('.:[ Numuru uzskaites sistema veisnicai ]:.');
        Textbackground (white);
        gotoXY(30,19);
        TextColor (white);
        writeln ('Ievadiet Jusu paroli');
        gotoXY(30,20);
        TextColor(white);
        Writeln ('password:');
        gotoXY (40,20);
        TextBackground (6); Write ('
                                                 ');;
        GotoXY (15, 22);
        TextBackground (white);
        hidecursor;
        Textcolor(31); writeln ('Parole ir nepareiza, spiediet
jebkuru taustinu... ');
```

```
Readkey;
            goto Login;
      end
else
     begin
     hidecursor;
     menu;
      end;
end.
Moduļa St01 pirmteksts
unit St01;
INTERFACE
uses crt, st02;
Type
 MenuType = (Vertical);
Const
 width = 50;
 Items 1 = 8;
 optText1: array [0..Items1-1] of string =
 ('.:[ apskatit datu bazes saturu ]:.',
  '.:[ ierakstit jaunu informaciju ]:.',
  '.:[ dzest ierakstu ]:.',
  '.:[ koriget informaciju ]:.',
  '.:[ sakartot informaciju faila ]:.',
  '.:[ atrast visas brivas istabas ]:.',
  '.:[ atrast informaciju par visdargako numuru ]:.',
  '.:[ exit ]:.');
 optNormal = 1;
 optSelected = white;
Const
 Max = 100;
 filename = 'hotel.txt';
type
 Data = array [1..Max] of ^Outlaw;
 Outlaw = record
  Vards : string[12];
  Uzvards : string[12];
  Numurs : integer;
  Istabas : integer;
  Stavoklis: string[12];
  Cena
          : real;
 end;
 MyFile = File of Outlaw;
```

```
var
 X, Y,
 selected,
    row: integer;
  _style : menuType;
 Textfile: myfile;
 chapter: byte;
 records: data;
   code: integer;
     ch : char;
procedure content (var textfile: myfile; filename: string);
procedure addrecords(var textfile: MyFile; filename: string);
procedure discharge (var textfile: myfile; filename: string);
procedure position (var textfile : MyFile);
procedure Sort (var textfile: myfile; filename: string);
Procedure expensive (var textfile: myfile; filename: string);
procedure correct (var textfile: myfile; filename: string);
procedure search (var textfile: myfile; filename: string);
procedure menu;
IMPLEMENTATION
procedure position (var textfile : MyFile);
var
 rec: Outlaw;
begin
assign (textfile, filename);
{$I-}
reset (textfile);
\{\$I+\}
Clrscr;
if (ioresult<>0) then
 begin
 chapter:=1; exit;
 end;
{$I-}
read (textfile, REC);
{SI+}
if IOresult <> 0 then
 begin
 chapter:=2; Close (textfile); exit;
 end;
chapter:=0;
Close (textfile);
end:
(*-----*)
procedure content (var textfile: myfile; filename: string);
var i: integer; REC: Outlaw;
```

```
curr pos: integer;
 refresh: boolean;
begin
 Clrscr;
 {$I-}
 assign (textfile, filename);
 reset (textfile);
 {SI+}
 seek (textfile, 0);
 CLRSCR:
 TextColor (blue);
 Textbackground(White); Clrscr;
 writeln ('-----');
 writeln ('Nr Vards Uzvards Numurs Brivs numurs Istabu skaits cena ');
 writeln ('-----');
 gotoXY (5,22);
 Textcolor (white);
 Textbackground (6);
 write ('Jus varat apskatit visu sarakstu lietojot bultinas "->" un "<-"');
 gotoXY (30,24);
 write ('ESC - iziet izvelnee');
 textbackground (white);textcolor(black);
 window (1,4,80,19);
 curr_pos := 0;
 refresh := true;
 repeat
 if refresh then begin
  seek(textfile, curr_pos);
  i := 1;
  Inproc:=False;
 repeat
  {$I-}
  read (textfile, REC);
  \{$I+\}
  with REC do begin
  textcolor (black);
 if curr_pos + i \le 9 then
 writeln ('',curr_pos + i,' ',(Vards):7,'',Uzvards:7,'',Numurs:3,' ',stavoklis:10,'',istabas:14,'
',Cena:14:2)
 else writeln (curr_pos + i,' ',(Vards):6,' ',Uzvards:6,' ',Numurs:3,' ',stavoklis:11,' ',istabas:14,'
',Cena:14:2);
 inc (i);
 end;
 until (i > 15) or (eof (textfile));
  refresh := false;
 end:
 case ord(readkey) of
  77: begin
     if curr pos + 15 < filesize(textfile) then begin
     inc(curr_pos, 15); refresh := true; end;
     end;
```

```
75: begin
     if curr_pos - 15 >= 0 then begin
     dec(curr_pos, 15); refresh := true; end;
  27 : begin window(1,1,80,25); Clrscr; Inproc:=True; Exit; end;
 end;
 until false;
 window (1,22,80,23); Clrscr;
 close (textfile);
 textcolor (black);
 textbackground(white);
 Window(1, 1, 80, 25);
end;
(*-----*)
Procedure addrecords (var textfile: MyFile; filename: string);
var
 rec: Outlaw;
 str: string;
  ms: array [1..6] of boolean;
 sum: integer;
 quit: boolean;
TypeofS: boolean;
  i: integer;
Procedure View;
command: integer;
 ch : char;
change: boolean;
y,x,i: integer;
procedure clean;
var
 y1: integer;
begin
for y1:=7 to 17 do
begin
 Textcolor (white); Textbackground(white);
 GotoXY (20,y1); write (' ');
end;
textcolor (white);
end;
begin
sum:=0;
command:=1;
y := 7;
x = 25;
```

Textbackground(white);

```
gotoXY(20,4);
 TextColor (white); Textbackground(6);
 Write ('Datus ir jaievada atbilstosos laukos');
 Textcolor (blue); Textbackground(white);
 gotoXY(25,7);
 write ('Ievadiet vardu: '); textbackground(6); write ('
                                                            ');Textbackground(white);
 gotoXY(25,9);
 write ('Ievadiet uzvardu: '); textbackground(6); write ('
                                                              '); Textbackground(white);
 gotoXY(25,11);
 write ('Ievadiet numuru: '); textbackground(6); write (' '); Textbackground(white);
 gotoXY(25,13);
 write ('Ievadiet istabu skaitu numuraa: '); textbackground(6); write ('
');Textbackground(white);
 gotoXY(25,15);
 write ('Vai numurs ir brivs? Ja/ne? '); textbackground(6); write (' '); Textbackground(white);
 gotoXY(25,17);
 write ('Ievadiet cenu par diennakti: '); textbackground (6); write (' '); Textbackground(white);
 gotoXY (20,19);
 Textbackground (6); Textcolor (white);
 Write ('Uzpiediet enter pirms un pec lauka ievadisanas');textbackground(white);
 gotoXY (30,21);
 Textbackground (6); Textcolor (white);
 Write ('Esc - iziet izvelnee');textbackground(white);
 While True do
 begin
 quit:=false;
 ch:=readkey;
 If (sum=6) then Exit;
 If ord(ch) = 27 then begin Quit:=True; Exit; end;
 if ord(ch) = 72 then
 begin
  if (command <> 1) then dec (command)
  else command:= 6;end
  else if ord(ch) = 80 then
  begin
  if command <> 6 then inc(command)
  else command:=1;
  end else if ord(ch) = 13 then
  begin
    case command of
    1: begin
      str:=";
      ShowCursor;
      gotoXY(41,7);textbackground(6); write ('
                                                       ');gotoXY(41,7);
      TypeofS:=True;InputCheck(str,12,TypeofS);
      hidecursor;
      Rec.vards:=str;
      If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
      textbackground(white);
      ms[command]:=True;
```

```
end;
2: begin
  Showcursor;
                                                  ');gotoXY(43,9);
  gotoXY(43,9);textbackground(6); write ('
  TypeofS:=True;InputCheck(str,12,TypeofS);
  hidecursor;
    If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
    Rec.uzvards:=str;
  textbackground(white);
  ms[command]:=True;
  end;
3: begin
  Showcursor;
  TypeOfS:=False; gotoXY(42,11);textbackground(6); write (' '); gotoxy(42,11);
  InputCheck(str,3,TypeOfS);
  hidecursor;
  If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
  Val (str,Rec.Numurs,Code);
  textbackground(white);
  ms[command]:=True;
  end:
4: begin
  Showcursor;
  gotoXY(57,13);textbackground(6);write (' ');gotoXY(57,13);
  TypeOfS:=False; InputCheck(str,2,TypeOfS);
  hidecursor;
  If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
  Val (str, Rec.istabas, Code);
  textbackground (white);
  ms[command]:=True;
  end;
5: begin
  Showcursor;
  textbackground(6); gotoXY(53,15); write (' ');gotoXY(53,15);
  TypeOfS:=true;InputCheck(str,2,TypeOfS);hidecursor;
  If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
  If ((str <> 'Ja') and (str <> 'Ne')) then
  begin
  gotoxy(5,23);
  Textbackground (lightgreen); textcolor (31);
  write ('Jums ir jaievada "Ja" vai "Ne", spiediet taustinu un tad spiediet enter');
  Textbackground (white); textcolor (white);
  readkey;
  gotoXY(1,23);ClrEOL;
  end
  else begin
  Rec.stavoklis:=str;
  textbackground(white);
```

```
ms[command]:=True;
      end;
      end;
    6: begin
      Showcursor;
       gotoXY(54,17);TypeOfS:=False; Textbackground(6);write (' ');gotoXY (54,17);
       TypeOfS:=False;InputCheck(str,3,TypeOfS);
       If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
      textbackground (white);
       Val (str,Rec.cena,Code);
      ms[command]:=True;
      hidecursor;
      end;
     end;
   end;
   sum:=0;
   for i:=1 to 6 do begin if ms[i] = True then inc (sum); end;
   If sum = 6 then begin
   gotoXY (18,23); TextColor (31); textbackground (green);
   write ('Lai izietu un saglabatu spiediet jebkuru taustinu');
   textbackground (white);end;
   case command of
   1: begin clean; gotoXY(X-5,Y); textbackground(green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
   2: begin clean; gotoXY(X-5,Y + 2); textbackground (green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
   3: begin clean; gotoXY(X-5,Y + 4); textbackground (green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
   4: begin clean; gotoXY(X-5,Y + 6); textbackground (green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
   5: begin clean; gotoXY(X-5,Y + 8); textbackground (green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
   6: begin clean; gotoXY(X-5,Y + 10);textbackground (green); textcolor(white); write ('---->');
textbackground(white); end;
  end;
 end;
end;
begin
Inproc:=false;
CLRSCR:
{$I-}
assign (textfile, filename);
reset (textfile);
{SI+}
if (ioresult<>0) then begin FError (1); Exit; end;
seek (textfile, filesize (textfile));
```

```
sum:=0;
for i:=1 to 6 do ms[i]:=False;
View;
If (quit=True) or (sum <>6) then begin Exit;end;
{$I-}
write (textfile, REC);
close (textfile);
\{ I + \}
end;
(*-----*)
Procedure DataView (var textfile: myfile; filename: string);
var i: integer; REC: Outlaw;
 curr_pos : integer;
 refresh: boolean;
begin
Clrscr;
{$I-}
assign (textfile, filename);
reset (textfile);
\{I+\}
seek (textfile, 0);
CLRSCR:
TextColor (blue);
Textbackground(White); Clrscr;
writeln ('-----');
writeln ('Nr Vards Uzvards Numurs Brivs numurs Istabu skaits cena ');
writeln ('-----'):
gotoXY (5,21);
Textcolor (white);
Textbackground (6);
write ('Jus varat apskatit visu sarakstu lietojot bultinas "->" un "<-"');
textbackground (white);textcolor(black);
gotoxy(25,23);
textbackground (6); textcolor (white);
write ('beigt apskatisanu "space" taustins');
textbackground (white);
window(1,4,80,19);
curr_pos := 0;
refresh := true;
repeat
if refresh then begin
 seek(textfile, curr_pos);
 i := 1;
 Inproc:=False;
 repeat
 {$I-}
 read (textfile, REC);
 \{ I + \}
  with REC do begin
```

```
textcolor (black);
   if curr_pos + i \le 9 then
   writeln ('',curr_pos + i,' ',(Vards):7,'',Uzvards:7,'',Numurs:3,' ',stavoklis:10,'',istabas:14,'
',Cena:14:2)
   else writeln (curr_pos + i,' ',(Vards):6,'',Uzvards:6,'',Numurs:3,' ',stavoklis:11,'
',istabas:14,' ',Cena:14:2);
   inc (i);
   end:
   until (i > 15) or (eof (textfile));
   refresh := false;
  end;
   case ord(readkey) of
   77: begin
        if curr_pos + 15 < filesize(textfile) then begin
        inc(curr pos, 15); refresh := true; end;
       end;
   75: begin
        if curr_pos - 15 >= 0 then begin
        dec(curr_pos, 15); refresh := true; end;
       end:
   32: break;
   27: begin window(1,1,80,25); Clrscr; Inproc:=True; Exit; end;
  end;
  until false;
  window (1,22,80,23); Clrscr;
  textcolor (black);
  textbackground(white);
  Window(1, 1, 80, 25);
end;
(*-----*)
procedure discharge (var textfile: myfile; filename: string);
var
 REC: Outlaw;
 n,i: integer;
TypeOfS: boolean;
 str: string;
 code: integer;
begin
   dataview (textfile, filename);
   if InProc then Exit;
   InProc:=false;
   assign (textfile, filename);
   reset (textfile);
   gotoxy(10,23); textbackground (6); textcolor (white);
   writeln ('Kuru Ierakstu velieties dzest?');
   textbackground (white); showcursor;
   gotoXY (42,23); Textbackground (green); write (' ');
   gotoXY (42,23); textcolor (white);
```

```
TypeOfS:=False;
   InputCheck (str,2,TypeOfS);
   If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
   val (str,n,Code);
   Textbackground(White);
   hidecursor;
   if (ioresult <> 0) or ((n < 1) or (n > filesize (textfile))) then
   begin FError (3); exit; end;
   n:=n-1; {-1 jo sakam ar 0}
   for i := n+1 to pred(filesize(textfile)) do
   seek(textfile, i); read(textfile, Rec);
   seek(textfile, i-1); write(textfile, Rec);
   end;
   seek(textfile, filesize(textfile) - 1);
   truncate(textfile);
   Close (textfile);
   FError (4);
   Content (textfile, filename);
   If Inproc then Exit;
   assign (textfile, filename);
   {$I-}
   reset (textfile);
   \{I+\}
   for i:=1 to filesize(textfile) - 1 do
   begin
    seek (textfile, i - 1);
    read (textfile,rec);
    records[i]^:=rec;
  end;
Close (textfile);
readkey;
end:
(*-----*)
procedure correct (var textfile: myfile; filename: string);
var
  REC,law: Outlaw;
    nos: string;
    i: integer;
   str: string;
code, size: integer;
 TypeOfS: boolean;
    ch: string[1];
begin
   InProc:=False;
   Dataview (textfile, filename);
   If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
```

```
assign (textfile, filename);
reset (textfile);
size:=filesize(textfile);
gotoxy(10,23); textbackground (6); textcolor (white);
writeln ('ievadiet labojama ieraksta numuru');
textbackground (white); showcursor;
gotoXY (45,23); Textbackground (green); write (' ');
gotoXY (45,23); textcolor (white);
TypeOfS:=False;
InputCheck (str,2,TypeOfS);
If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
val (str.i,Code);
Textbackground(White);
hidecursor;
seek(textfile,i-1);
{SI+}
if (ioresult \ll 0) or ((i \ll 1) or (i \ll filesize (textfile))) then
begin FError (5); exit; end;
read (textfile, REC);
seek (textfile,i-1);
with REC do
begin
  Clrscr;
  gotoXY(7,23);textbackground (6); textcolor (white);
  write ("J" vai "j" - piekrist, jebkurs taustins - atcelt, "enter" - turpinat');
  textbackground (white);
  gotoXY(20,11); textbackground (6);
  write ('Jus gribat mainit vardu? ja:"j"');textbackground (white);
  gotoXY(53,11); Textbackground(lightgreen); write (' '); showcursor;
  gotoXY(53,11); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
  If (Ch = 'J') or (Ch = 'j') then
    begin
      Textbackground(white);
      gotoXY(20,13); textbackground (6); textcolor (white);
        write ('Ievadi vardu: ');textbackground (white); gotoXY(37,13);
      textbackground(lightgreen); write ('
                                                   ');
      gotoXY(37,13); TypeOfS:=True; InputCheck(str,12,TypeOfS); vards:=str;
      If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
      textbackground(white);
      ClrEOL;
    end
  else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
  textbackground(white);
  gotoXY(1,11); ClrEOL;
  gotoXY(1,13); ClrEOL;
  gotoXY(20,11);textbackground (6);
  write ('Jus gribat mainit uzvardu? Ja:"j"'); Textbackground(white);
  gotoXY (54,11); Textbackground (lightgreen); write (' ');
  gotoXY(54,11); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
  If (Ch = 'J') or (Ch = 'j') then
```

```
begin
    Textbackground(white);gotoXY(20,13); textbackground (6);
    textcolor (white); write ('Ievadi uzvardu: '); textbackground(white);
    gotoXY (40,13);textbackground (lightgreen); write ('
    gotoXY(40,13);InputCheck(str,12,TypeOfS); uzvards:=str;
    If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
    textbackground (white);
  end
else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
textbackground(white);
gotoXY(1,11); ClrEOL;
gotoXY(1,13); ClrEOL;
gotoXY(20,11); textbackground (6);
write ('Jus gribat mainit numuru?Ja:"j"'); textbackground (white);
gotoXY (54,11); textbackground(lightgreen); write (' ');gotoXY (54,11);
TypeOfS:=true; Inputcheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
If (Ch = 'J') or (Ch = 'j') then
   begin
     Textbackground(white); gotoXY(20,13); textbackground (6);
     textcolor (white); write ('Ievadi numuru: '); textbackground(white);
     gotoXY (40,13); textbackground (lightgreen); write (' ');
        gotoxy(40,13); TypeOfS:=false; InputCheck(str,2,TypeOfS);
     If InProc then begin Close (textfile); Exit; end;
     val (str, numurs, code);
     textbackground(white);
   end
else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
textbackground(white);
gotoXY(1,11); ClrEOL;
gotoXY(1,13); ClrEOL;
gotoXY(20,11); textbackground(6);
write ('Jus gribat istabu sk. numuraa? Ja:"j"'); Textbackground(white);
gotoXY(60,11); textbackground (lightgreen); write (' ');
gotoXY(60,11); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
If (Ch = 'J') or (Ch = 'j') then
   begin
    textbackground(white);gotoXY(20,13); textbackground (6);
       write (' Ievadi skaitu: '); textbackground(white);
     gotoXY(40,13); textbackground (lightgreen); write (' ');
       gotoXY(40,13); typeOfS:=false; InputCheck(str,2,TypeOfS);
    If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
     val (str,istabas, code);
    textbackground(white);
else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
textbackground(white);
gotoXY(1,11); ClrEOL;
gotoXY(1,13); ClrEOL;
gotoXY(20,11); textbackground (6);
```

```
write ('Jus gribat mainit numura stavokli? Ja:"j"'); Textbackground(white);
    gotoXY (62,11); textbackground (lightgreen); write (' ');
    gotoXY(62,11); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
    If (Ch = 'J') or (Ch = 'i') then
       begin
         textbackground(white); gotoXY(20,13); textbackground (6);
         write ('Numurs brivs?Ja/Ne?:'); textbackground(white);
         gotoXY(42,13); textbackground (lightgreen); write (' ');
         gotoXY(42,13); TypeOfS:=true; InputCheck(str,2,TypeOfS); stavoklis:=str;
         If InProc then begin Close(textfile); exit; end;
         Textbackground(white);
    else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
    textbackground(white);
    gotoXY(1,11); ClrEOL;
    gotoXY(1,13); ClrEOL;
    gotoXY(20,11); textbackground (6);
    write ('Jus gribat mainit cenu? Ja:"j"'); Textbackground(white);
    gotoXY(54,11);textbackground (lightgreen); write (' ');
    gotoXY(54,11); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS); ch:=Str;
    If (Ch = 'J') or (Ch = 'j') then
       begin
         textbackground(white);gotoXY(20,13); textbackground(6);
            write (' Ievadi cenu: '); textbackground(white);
         gotoXY(40,13); textbackground (lightgreen); write (' ');
         gotoXY(40,13); TypeOfS:=false; InputCheck(str,3,TypeOfS);
         val(str,cena,code);
         If InProc then begin Close(textfile); Exit; end;
         textbackground (white);
       end
    else if inproc then begin close (textfile); exit; end;
 textbackground (white);
 write (textfile, REC);
  writeln:
 close (textfile);
 hidecursor;
 FError (6);
 Content (textfile, filename);
 if Inproc then exit;
 assign (textfile, filename);
  {$I-}
 reset (textfile);
  {SI+}
 for i:=1 to filesize(textfile) - 1 do
    seek (textfile, i - 1);
    read (textfile, rec);
    records[i]^:=rec;
 end:
Close (textfile);
readkey;
```

```
end;
end;
(*-----*)
procedure Sort (var textfile: myfile; filename: string);
 save, rec: Outlaw;
    nos: string;
 TypeOfS: boolean;
    str: string;
 Findtrue: boolean;
    i,j: integer;
begin
 InProc:=false;
 assign (textfile, filename);
 reset (textfile);
 Clrscr;
 gotoXY(35,17);
 textbackground (6);
 Textcolor (white);
 Write ('ESC - iziet');
 textbackground (white);
 Findtrue:=false;
 repeat
   gotoXY(17,13); textbackground (6);
   write ('Kartosim pec istabu skaita vai uzvardiem?I/U?');
   textbackground (white);gotoXY(65,13); textbackground (lightgreen); write (' ');
   showcursor; gotoXY(65,13); TypeOfS:=True; InputCheck (str,1,TypeOfS);
   Textbackground(white); ch:=str[1];
   if Inproc then Exit;
   Findtrue:=false;
   if (ch = 'I') then
   begin
   Findtrue:=true;
   for i:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
   for j := 0 to (filesize (textfile)-1) do
    begin
    seek (textfile, i);
    read (textfile, rec);
   save:=rec;
   seek (textfile, j);
   read (textfile, rec);
     if save.istabas < rec.istabas then
    begin
     seek (textfile, i);
     write (textfile, rec);
     seek (textfile, j);
     write (textfile, save);
```

```
end;
  end;
end else
   if (ch = 'U') then
begin
   Findtrue:=true;
   for i:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
   for j:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
 begin
    seek (textfile, i);
    read (textfile, rec);
    save:=rec;
    seek (textfile, j);
    read (textfile, rec);
      if save.uzvards < rec.uzvards then
     begin
      seek (textfile, i);
      write (textfile, rec);
      seek (textfile, j);
      write (textfile, save);
     end;
  end;
end else If ord(ch) = 27 then Exit
else If ((ch \Leftrightarrow 'U') \text{ and } (ch \Leftrightarrow 'A')) then
gotoxy(WhereX - 1, WhereY);
TextColor (green); Write (' ');
gotoxy(WhereX - 1, WhereY);
Textcolor(white);
end;
Until Findtrue;
Close (textfile);
hidecursor;
FError (6);
Content (textfile, filename);
If Inproc then Exit;
assign (textfile, filename);
{$I-}
reset (textfile);
\{ I + \}
for i:=1 to filesize(textfile) - 1 do
begin
  seek (textfile, i - 1);
  read (textfile,rec);
  records[i]^:=rec;
end;
Close (textfile);
readkey;
end;
```

```
Procedure expensive (var textfile: myfile; filename: string);
Const
   holdname = 'holdtext.txt';
var
save,rec : Outlaw;
   str: string;
 typeofS: boolean;
  hold: myfile;
sum,k,i: integer;
 count : real;
begin
InProc:=false;
assign (textfile, filename);
reset (textfile);
assign (hold,holdname);
rewrite (hold);
count:=0;
sum:=0:
 for i:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
 begin
  seek (textfile, i);
  read (textfile, rec);
  if rec.cena > count then
  count:=rec.cena;
 end;
 for k:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
 begin
 seek (textfile,k);
 read (textfile,rec);
 with REC do If ((REC.cena) = count) then begin
 inc (sum); write (hold, REC); end;
 end;
Close (textfile);
Close (hold);
If sum > 0 then
gotoXY(10,22); textbackground (6); Textcolor (31);
write ('Kopigi sameklets(ti) ',sum,' numurs(ri), spiediet jebkuru taustinu');
textbackground (white);textcolor(white);
readkey;
Content (hold,holdname);
end;
```

(*-----*)

```
end;
(*-----*)
procedure search (var textfile: myfile; filename: string);
  roomname = 'roomdata.txt';
var
  rec : Outlaw;
  yeah: string;
  room: MyFile;
k,i,sum: integer;
begin
 InProc:=false;
 assign (textfile, filename);
 reset (textfile);
 assign (room,roomname);
rewrite (room);
Clrscr;
k = 0;
sum:=0;
yeah:='Ja';
 for i:= 0 to (filesize (textfile)-1) do
 begin
  seek (textfile, i);
  read (textfile, rec);
  with REC do If ((rec.stavoklis) = yeah) then begin
  sum:= sum + rec.istabas; write (room,rec); end;
 end;
Close (textfile);
Close (room);
If sum > 0 then
begin
gotoXY(10,22); textbackground (6); Textcolor (31);
write ('Kopigi samekletas ',sum,' istabas , spiediet jebkuru taustinu');
textbackground (white);textcolor(white);
readkey;
Content (room, roomname);
end;
end;
(*-----*)
procedure MakeMenu (optText: array of string; MaxItems: integer);
 i, _X: byte;
```

```
begin
  Y := row;
  _X := X;
  for i := 0 to MaxItems-1 do
  begin
     GoToXY(X, Y);
     if i = selected then
       TextColor (optSelected)
     else
       TextColor (optNormal);
       write (optText[i]);
       inc (Y,1);
  end;
end;
(*-----*)
function MenuOption (optText: array of string; MaxItems: integer): byte;
var
 ch: char;
begin
  selected := 0;
   X := (80 - width) div 2;
   row := (25 - MaxItems) div 2;
  repeat
      MakeMenu (optText, MaxItems);
      ch := readkey;
      if ch = \#0 then
        ch := readkey;
      case ch of
      #80, #77: {Down/Right}
      begin
         inc (Selected);
         if Selected = MaxItems then
          Selected := 0;
         MakeMenu (optText, MaxItems);
      end;
      #72, #75: {Up/Left}
      begin
         dec (Selected);
         if Selected < 0 then
          Selected := MaxItems-1;
         MakeMenu (optText, MaxItems);
      end;
      end;
  until ch = #13; {Enter}
  MenuOption := Selected + 1;
```

```
TextColor (optNormal);
   If _style = Vertical Then
     clrscr;
end;
(*-----*)
procedure menu;
var
 Option, i: byte;
begin
   TextBackground (white);
   clrscr;
   hidecursor;
   Textbackground(6);
   Textcolor(white);
   gotoxy(14,5); write (' Jusu riciba ir viesnicas datu bazes informacija ');
   Textbackground(white);
   TextColor (1);
   Gotoxy(15,7);
   for i:= 1 to 48 do write ('H');
   Gotoxy(15,16);
   for i = 1 to 48 do write ('H');
   Gotoxy(14,7); write ('Й');
   Gotoxy(14,16); write ('И');
   Gotoxy(63,7);write ('»');
   Gotoxy(63,8);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,9);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,8);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,9);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,10);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,11);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,12);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,13); write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,14);write ('\epsilon');
   Gotoxy(14,15); write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,10); write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,11);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,12);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,13);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,14);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,15);write ('\epsilon');
   Gotoxy(63,16);write ('j');
   Gotoxy(9,18); Textbackground(6);
   Textcolor(white);
   write('Parvietoties pa izvelni var ar taustinu "->" un "<-" palidzibu');
   Textbackground(white);
   _style := Vertical;
   Option := MenuOption (optText1, Items1);
```

```
case option of
1: begin;
   Textbackground (white);
     Clrscr;
     position (Textfile);
   if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
      if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
   if (chapter = 0) then begin
    Content (textfile, filename); menu; end;
    end;
2: begin
   Textbackground (White);
   Clrscr;
   position (Textfile);
   if (chapter = 0) or (chapter = 2) then begin
   addrecords (Textfile, filename); menu; end
   else if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end;
  end;
3: begin
   Textbackground (white);
   Clrscr;
   position (textfile);
   if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
     if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
   if (chapter = 0) then begin
   discharge (textfile, filename); menu; end;
    end;
4: begin
   Textbackground (white);
   Clrscr;
   position (textfile);
   if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
     if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
   if (chapter = 0) then begin
   correct (textfile, filename); menu; end;
  end;
5: begin
   Textbackground (white);
   Clrscr:
   position (textfile);
   if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
     if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
   if (chapter = 0) then begin
   sort (textfile, filename); menu; end;
  end;
6: begin
   Textbackground (white);
   Clrscr;
```

```
position (textfile);
      if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
        if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
      if (chapter = 0) then begin
      search (textfile, filename); menu; end;
     end;
   7: begin
      textbackground (white);
      Clrscr;
      position (textfile);
      if (chapter = 1) then begin FError (1); menu; end else
        if (chapter = 2) then begin FError (2); menu; end;
      if (chapter = 0) then begin
      expensive (textfile, filename); menu; end;
     end;
   8: begin
      exit;
     end;
   end;
end;
end.
Moduļa st02 pimteksts
unit st02;
INTERFACE
uses crt, dos;
var
 InProc: Boolean;
procedure FError (number : integer);
procedure InputCheck(var buf : string;max_len : integer; param:boolean);
procedure ShowCursor;
procedure HideCursor;
implementation
procedure FError (number : integer);
var
 str: string;
begin
case number of
1: begin
   Clrscr;
   gotoXY(10,21); Textbackground (6); TextColor(31);
   write ('Kluda, fails netika atverts, spiediet jebkuru pogu');
   Textbackground (white); Textcolor(black);
   readkey;
```

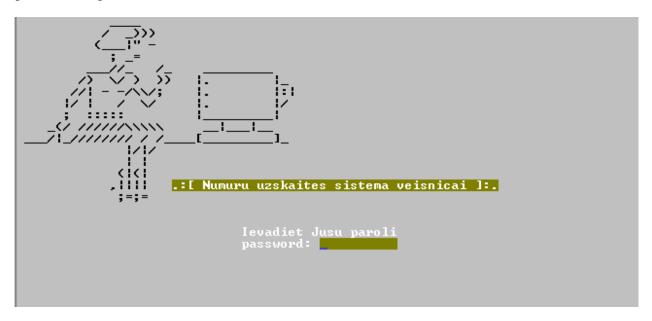
```
exit;
  end;
2: begin
   Clrscr;
   gotoXY (10,21); Textbackground (6); Textcolor(31);
   write ('Datu fails nesatur neviena ieraksta, spiediet jebkuru pogu');
   Textbackground (White); Textcolor(black);
   readkey;
   exit;
  end;
3: begin
     Clrscr;
     gotoXY(15,22); TextColor(31); Textbackground (6);
     writeln ('Sads ieraksts neeksiste. Spiediet jebkuru taustinu.');
     Textbackground (white); Textcolor(black);
     readkey;
    Exit;
  end;
4: begin
     Clrscr:
     gotoXY(15,22); TextColor(31); Textbackground (6);
     writeln ('Ieraksts tika izdzest, nospiediet taustinu');
     Textbackground (white); Textcolor(black);
     readkey;
     Exit;
  end;
5: begin
     Clrscr;
     gotoXY(15,22); TextColor(31); Textbackground (6);
     writeln ('Jus noradijat nepariezo informaciju, nospiediet taustinu');
     Textbackground (white); Textcolor(black);
     readkey;
     Exit;
  end;
6: begin
     Clrscr;
     gotoXY(15,22); TextColor(31); Textbackground (6);
     writeln ('Operacija vieksmigi izpildita, nospiediet taustinu');
     Textbackground (white); Textcolor(black);
     readkey;
     exit:
  end;
end;
end;
procedure HideCursor;
var
```

```
regs: registers;
begin
 regs.ax := $0100;
 regs.cx := $2607;
 intr($10, regs);
end;
procedure ShowCursor;
 regs: registers;
begin
 regs.ax := $0100;
 regs.cx := $0506;
 intr($10, regs);
end;
procedure InputCheck(var buf : string; max_len: integer; param: boolean);
var
 Active: Integer;
   str: string;
    ch : char;
start_pos,i : integer;
type
 tset = set of char;
const
 char_set: array[boolean] of tset = (
  ['0' .. '9', ':', '.'],
  ['a' .. 'z', 'A' .. 'Z', '_', #32]
 );
begin
 str := ";
start_pos:= WhereX;
 Active := 1;
 repeat
  gotoxy(start_pos, WhereY);
  for i:=(start_pos) to (start_pos + max_len - 1) do
       begin
       write (' ');
       end;
  gotoxy(start_pos, WhereY);
  write(str);
  gotoxy(start_pos + Active - 1, WhereY);
  ch := readkey;
  case ch of
   #0:
    case readkey of
     #75:
     if Active > 1 then begin { LEFT }
      dec(Active);
      gotoXY(start_pos + Active - 1, WhereY);
```

```
end;
      #77:
      if WhereX <= (start_pos + Length(str) - 1) then begin { RIGHT }
       inc(Active);
       gotoXY(start_pos + Active - 1, Wherey);
      end;
      #83:
      if Active <= Length(str) then
       Delete(str, Active, 1); { DELETE }
     end;
     #8:
      if length(str) <> 0 then begin { BS }
       dec(Active);
       gotoXY(start_pos + Active - 1, Wherey);
       Delete(str, Active, length(str));
      end;
     #13: If Length(str) > 0 then break else continue;
    #27: Begin Inproc:=True; Exit; end;
     else begin
      if (length(str) < max_len) and (ch in char_set[param]) then begin
       If (Active = 1) and (param) then ch:=Upcase(ch)
        else if (param) and (ch In ['A'..'Z']) then ch:=chr(ord(ch) + 32);
       if Active <= Length(str) then Insert(ch, str, active)
       else str := str + ch;
       inc(Active);
      end;
     end;
   end;
  until false;
 if (Length(str) < Max_Len) and param then for i:= (Length(str) + 1) to (Max_Len) do str:= str
  buf := str;
end;
end.
```

7 Instrukcija lietotājam

Pēc programmas palaišanas seko lietotāja autentifikācijas logs, kura lietotājam ir jāpiereģistrējas sistēma, ja parole tika ievadīta nepareizi, programma lūdz ievadi paroli atkārtoti. [skat. att. 7.1].



7.1 att. Lietotāja autentifikācijas logs.

Pēc autentifikācijas loga seko galvenā programma, kura satur izvēlni ar pieejamām pamatoperācijām, lietotājs var brīvi pārvietoties pa izvēlni, lietojot šos taustiņus [skat. Att. 7.2]. Šī taustiņu kombinācija tiek pielietota pamatoperācijas, kuras ir darbības ar faila apskatīšanu (lietojot šos taustiņus lietotājs var aplūkot pilno sarakstu).

Parvietoties pa izvelni var ar taustinu "->" un "<-" palidzibu

7.2 att. Taustiņu kombinācija.

Turpmākas programmas pielietošana ir viegla, jo pildot kādu no operācijām, lietotājam vienmēr tiek izskaidrots, ka rīkoties kāda no noteiktajam situācijām [skat. att. 7.2].

"J" vai "j" - piekrist, jebkurs taustins - atcelt, "enter" - turpinat

7.3 att. Lietotāja instrukcija.

Jā lietotājs veic kādu no nepariezām darbībām, vai arī programma veic kādu no operācijām, programma izvada paziņojumus lietotājam.

8 Secinājumi

Veidojot šo studiju darbu nostiprināju savas zināšanas algoritmizācija un programmēšana, kā arī apguvu iemaņas programmatūras pielāgošana.

Darba gaitā es izpildīju visu to, ko gribēju panākt. Ieguvu pieredzi neliela projekta veidošanā, ka arī ieguvu vērtīgo pieredzi programmas atkļūdošana un testēšanas metodikā.