

Teksta rindu apstrāde

Atrast un apmainīt **pirmo** simbolu “atstarpe” pret simbolu “zvaigznīte”.

Meklēšanas komanda: **ScasB**.

Atkārtošanas prefikss: **RepNe**.

Meklējamais simbols: A1 reģistrā.

Meklēšanas virziens: “uz priekšu” (pēc noklusēšanas). Vai **Cld**.

Teksta rindas garums: Cx reģistrā.

Teksta rindas adrese: ES : Di reģistri.

Programmas fragments:

```
Space    Equ    '  '  
Star     Equ    '*'  
Buffer   Db     'This is the test string!',13,10,'$'  
Buf_Len Equ    $ - Buffer - 3
```

...

```
    Push    Ds  
    Pop     Es ;DS -> ES
```

```
    Cld           ;Clear Direction  
    Mov    Cx, Buf_Len  
    Mov    Al, Space  
    Lea    Di, Buffer
```

```
    RepNe ScasB
```

```
    Jne     _Not  
    Mov     ES:[Di - 1], Byte Ptr Star
```

_Not:

Atrast un apmainīt **pēdējo** simbolu “atstarpe” pret simbolu “zvaigznīte”.

Push Ds

Pop Es

Std ; Set Direction

Mov Cx, Buf_Len

Mov Al, Space

Lea Di, Buffer + Buf_Len - 1

RepNe ScasB

Jne _Not

Mov ES:[Di + 1], Byte Ptr Star

_Not:

Pārbaudīt divu teksta rindu vienādību (**CmpsB**):

```
Buffer1    Db      'Text', '$'
```

```
Buf_Len    Equ    $ - Buffer1 - 1
```

```
Buffer2    Db      'Text', '$'
```

```
Cld
```

```
Mov      Cx, Buf_Len
```

```
Lea      Si, Buffer1 ;Avots => DS:SI
```

```
Lea      Di, Buffer2 ;Rezultāts => ES:DI
```

```
Repe     CmpsB
```

```
Jne      Not_Equals
```

```
Lea      Dx, OK
```

```
Jmp      Short Print
```

```
Not_Equals:
```

```
Lea      Dx, Not_OK
```

Pārsūtīt informāciju (**MovsB**):

```
Mess1    DB "Hello,           ", '$'  
Mess2    DB "World !", '$'  
L_Mess2  Equ $ - Mess2 - 1  
  
    ...  
    Push Ds  
    Pop  Es  
  
    Lea  Si, Mess2  
    Lea  Di, Mess1  
    Add Di, 7           ;nobīde "Hello, "  
    Mov  Cx, L_Mess2  
    Rep  MovsB  
  
;Mess1 => Hello, World !
```

Aizpildīt teksta rindu ar “zvaigznītēm” (**StosB**):

```
BufSize      Equ      10
Buffer       Db      BufSize Dup  (?), '$'
Star         Equ      '*'
...
Push      Ds
Pop       Es

Mov       Cx, BufSize
Mov       Al, Star      ;simbols
Lea       Di, Buffer     ;teksta rinda
Rep       StosB

;Buffer -> "*****"
```

Simbolu pārsūtīšana caur reģistru Al (**LodsB**, **StosB**):

```
Buffer      Db      "123", '$'  
BufSize     Equ     $ - Buffer - 1  
Copy        Db      BufSize Dup ('$')  
...  
  
           Push     Ds  
           Pop      Es  
  
           Mov      Cx, BufSize  
           Lea      Si, Buffer  
           Lea      Di, Copy
```

Next:

```
LodsB  
StosB
```

```
Loop Next
```

Divas reizes izvadīt uz ekrānu krāsainu teksta rindu:

```
Mov Dh, 3           ; displeja rinda
Mov Dl, 10          ; displeja kolona

Push Ds
Pop  Es

Lea Bp, Message     ; teksts reģistros ES:BP
Mov Cx, Mes_Len
Mov Ah, 13h
Mov Al, 1            ; nav atribūtu
Mov Bl, 8 + 4        ; krāsa (Intensity + Red)
Int 10h

Add Dl, 25          ; jauna kolona
Int 10h
```