

LAPORAN PROJECT

**APLIKASI MONITORING KINERJA PEGAWAI MENGGUNAKAN
DASHBOARD INTERAKTIF MENYEDIAKAN VISUALISASI KPI
PEGAWAI SECARA REAL-TIME UNTUK MANAJEMEN KINERJA.**



Dosen Pengampu:

Diah Aryani, ST, M.Kom

Anggota Kelompok :

Anel Safitri (20230801258)

Leny Ramadhani Setiawan (20230801208)

Adam Putra Pratama (20230801402)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS ESA UNGGUL 2025

Daftar Isi

1. Latar Belakang	1
2. Use Case Diagram	2
3. Activity Diagram	3
4. Class Diagram	4
5. Sequence Diagram	5
6. DFD (Data Flow Diagram) Level 0	6
7. ERD (Entity Relationship Diagram)	7
8. Wireframe	
8.1. Wireframe Admin	8
8.2. Wireframe Pegawai	9
9. Desain Antarmuka (User Interface)	
9.1. UI Admin	10
9.2. UI Pegawai	11

1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong berbagai organisasi untuk mengadopsi sistem digital dalam proses operasionalnya. Salah satu aspek penting adalah monitoring kinerja pegawai, yang selama ini masih dilakukan secara manual atau tidak terpusat. Hal ini menyebabkan kurangnya transparansi, keterlambatan pelaporan, dan kesulitan dalam evaluasi pegawai secara menyeluruh.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi dashboard monitoring kinerja pegawai yang dapat menyajikan data aktivitas pegawai secara real-time dan interaktif. Sistem ini dirancang agar memudahkan manajer dalam melakukan evaluasi kerja, serta memberikan motivasi bagi pegawai untuk meningkatkan performa. Dashboard ini menampilkan informasi seperti tugas yang telah dikerjakan, progress harian, dan pencapaian target kinerja melalui antarmuka yang mudah dipahami.

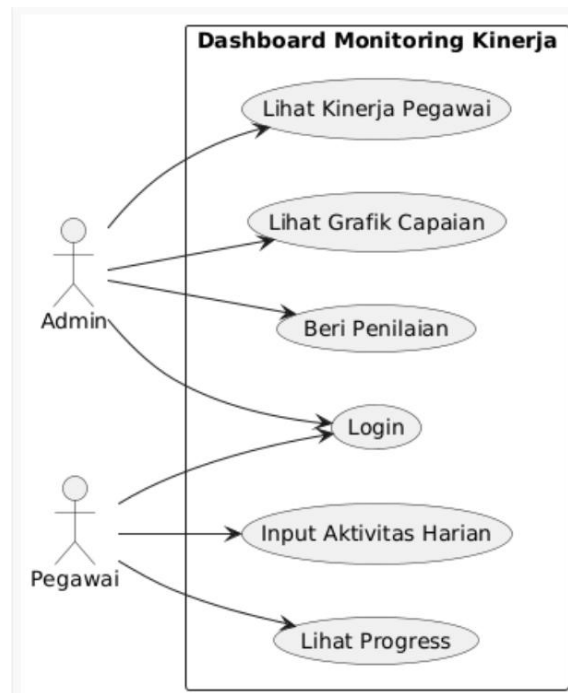
2. Use Case Diagram

Deskripsi:

Use case diagram menggambarkan hubungan antara aktor dan fitur utama aplikasi monitoring. Aktor utama adalah Admin/Manajer dan Pegawai.

Use Case:

- Admin/Manajer:
 - Melihat data kinerja pegawai
 - Melihat grafik capaian kerja
 - Menilai performa pegawai
- Pegawai:
 - Input aktivitas harian
 - Melihat laporan tugas
 - Cek progres kerja



Gambar 2. Diagram Use Case

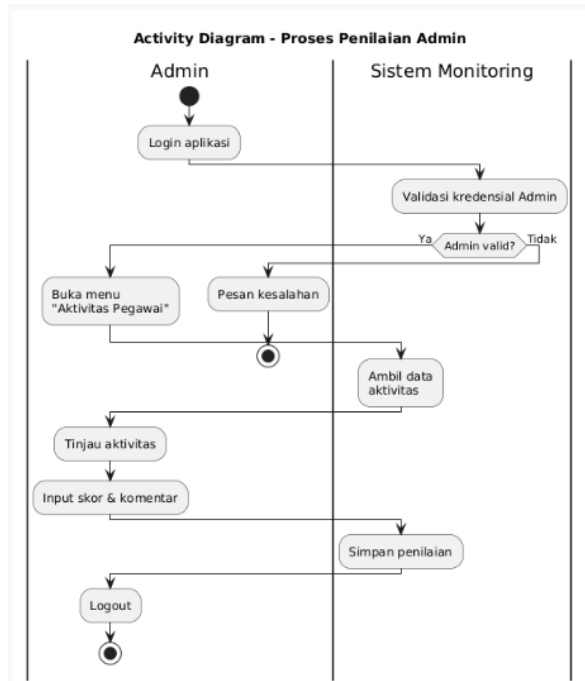
3. Activity Diagram

Deskripsi:

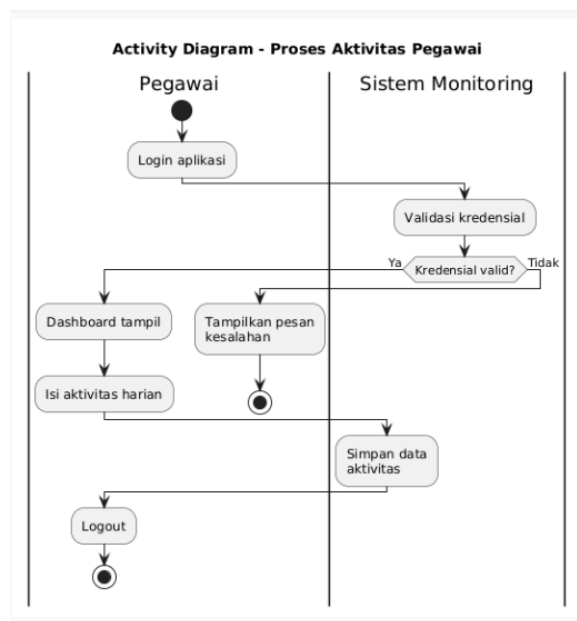
Activity diagram menjelaskan alur aktivitas utama dalam sistem, seperti alur input aktivitas harian oleh pegawai.

Contoh Alur:

1. Pegawai login
2. Mengisi aktivitas harian
3. Data tersimpan di sistem
4. Admin melihat rekap aktivitas
5. Sistem menampilkan ringkasan pada dashboard



Gambar 3 . Activity Diagram



Gambar 3. Activity Diagram

4. Class Diagram

Deskripsi Umum:

Class Diagram menggambarkan struktur objek pada sistem dan hubungan antar entitas. Dalam sistem aplikasi Monitoring Kinerja Pegawai Menggunakan Dashboard Interaktif, terdapat tiga

class utama, yaitu Pegawai, Aktivitas, dan Penilaian. Masing-masing class memiliki atribut yang merepresentasikan data penting dalam sistem.

1. Class: Admin

Mewakili pengguna sistem yang memiliki hak akses penuh (admin). Biasanya digunakan oleh HR atau manajer untuk menilai kinerja dan mengelola data pegawai.

Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_admin	Integer	ID unik untuk membedakan setiap admin
nama	String	Nama lengkap admin
email	String	Digunakan untuk login
password	String	Password akun admin

Admin dapat melihat semua data pegawai, memberi penilaian, dan melakukan pengelolaan akun pegawai.

2. Class : Pegawai

Mewakili pengguna sistem yang bertugas menginput aktivitas kerja harian mereka melalui dashboard.

Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_pegawai	Integer	ID unik untuk membedakan setiap pegawai
nama	String	Nama lengkap pegawai
posisi	String	Posisi/jabatan pegawai (misalnya: staff, operator)
email	String	Digunakan untuk login
password	String	Password akun pegawai

Pegawai hanya bisa melihat dan mengisi aktivitas miliknya sendiri.

3. Class: Aktivitas

Menyimpan data aktivitas kerja harian yang diinput oleh pegawai melalui dashboard.

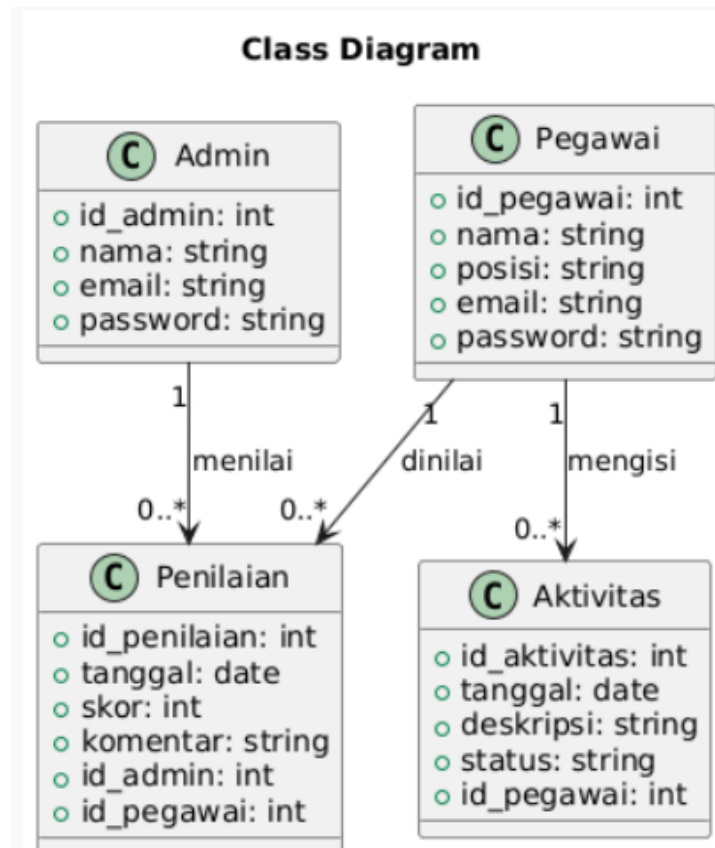
Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_aktivitas	Integer	ID unik aktivitas
tanggal	Date	Tanggal aktivitas dilakukan
deskripsi	String	Penjelasan aktivitas yang dilakukan
status	String	Status aktivitas (misalnya: selesai, proses)
id_pegawai	Integer	Relasi ke pegawai yang menginput (FK)

Relasi: 1 Pegawai → banyak Aktivitas

4. Class: Penilaian

Digunakan oleh Admin untuk memberikan evaluasi terhadap kinerja pegawai berdasarkan aktivitas yang telah diinput.

Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_penilaian	Integer	ID unik penilaian
tanggal	Date	Tanggal penilaian dilakukan
skor	Integer	Nilai atau skor kinerja pegawai
komentar	String	Catatan atau komentar tambahan dari admin
id_pegawai	Integer	Relasi ke pegawai yang dinilai (FK)
id_admin	Integer	Relasi ke admin yang memberi penilaian (FK)



Gambar 4. Class Diagram

5. Sequence Diagram

Deskripsi:

Sequence diagram menunjukkan bagaimana objek-objek dalam sistem berinteraksi berdasarkan waktu, dan bagaimana alur kerja proses pengisian aktivitas oleh pegawai serta penilaian oleh admin terjadi secara berurutan.

Alur Singkat:

1. Pegawai login → sistem validasi

- Di Figma, pegawai masuk melalui halaman login.
- Sistem memverifikasi email dan password.
- Jika valid, sistem menampilkan dashboard pegawai.

2. Pegawai input aktivitas → sistem simpan

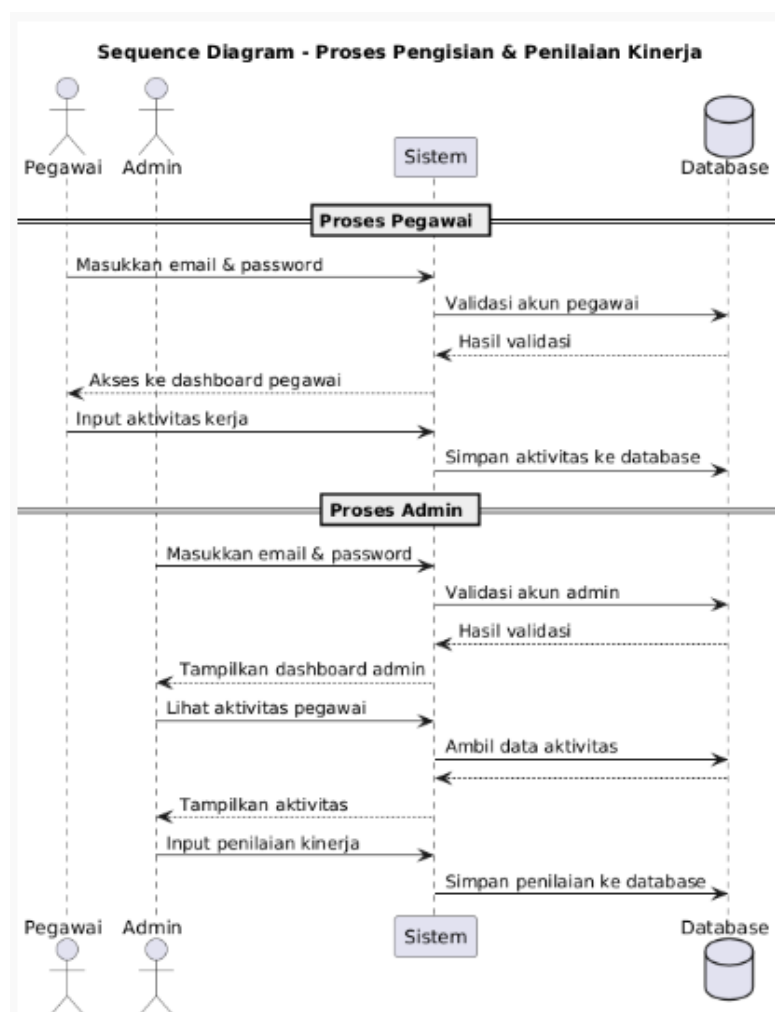
- Pegawai mengisi aktivitas kerja harian seperti pada form input di dashboard.
- Data dikirim ke sistem dan disimpan ke database.

3. Admin buka dashboard → sistem ambil data aktivitas

- Admin login, lalu masuk ke halaman yang menampilkan data semua aktivitas pegawai.
- Sistem mengambil data dari database dan menampilkan ke dashboard admin.

4. Admin menilai → sistem simpan penilaian

- Admin memberikan skor dan komentar kinerja pegawai berdasarkan aktivitas yang ditampilkan.
- Penilaian disimpan oleh sistem ke dalam tabel penilaian.



Gambar 5. Sequence Diagram

6. DFD (Data Flow Diagram) Level 0

Data Flow Diagram (DFD) Level 0 digunakan untuk menggambarkan alur data secara menyeluruh dalam sistem Monitoring Kinerja Pegawai. Diagram ini menunjukkan bagaimana data mengalir dari dan ke sistem, serta menjelaskan hubungan antara entitas eksternal, proses utama, dan data store. Pada DFD Level 0, sistem disederhanakan menjadi satu proses utama yaitu “Sistem Monitoring Kinerja Pegawai”, yang menerima dan mengelola data dari dua entitas eksternal, yaitu Pegawai dan Admin.

1. Entitas Eksternal

- **Pegawai**

Pegawai merupakan pengguna yang memiliki akses untuk login ke dalam sistem dan mengisi aktivitas kerja harian. Data aktivitas yang diinput akan dikirimkan ke sistem untuk disimpan dan ditampilkan kepada admin.

- **Admin**

Admin memiliki peran sebagai evaluator. Admin dapat login ke dalam sistem, melihat data aktivitas pegawai, memberikan penilaian berupa skor dan komentar terhadap kinerja pegawai, serta mengelola data pegawai. Selain itu, admin juga dapat keluar (logout) dari sistem.

2. Proses Utama

Proses utama dalam sistem ini dinamakan “Sistem Monitoring Kinerja Pegawai”. Proses ini mencakup:

- Menerima data login dari pegawai dan admin
- Menerima dan menyimpan data aktivitas pegawai
- Menyediakan data aktivitas dan pegawai kepada admin
- Menerima dan menyimpan penilaian dari admin
- Menampilkan hasil penilaian kepada admin

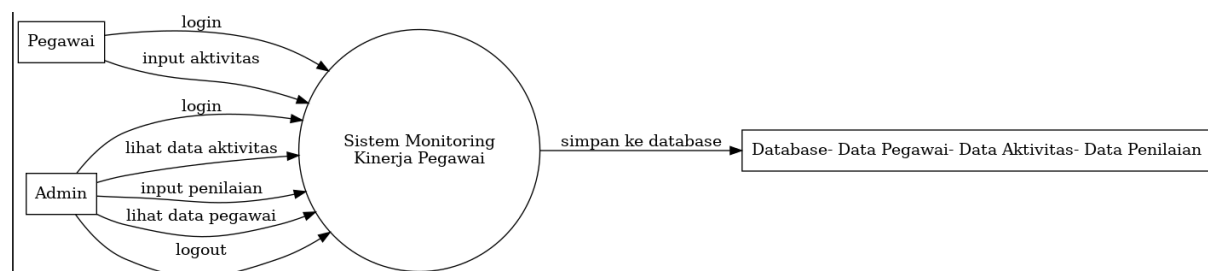
3. Data Store

Sistem ini menyimpan data ke dalam tiga data store utama:

- Data Pegawai: berisi informasi identitas pegawai, seperti nama, email, posisi, dan password.
- Data Aktivitas: menyimpan informasi aktivitas kerja harian yang telah diinput oleh pegawai.
- Data Penilaian: berisi informasi hasil evaluasi kinerja pegawai yang diberikan oleh admin, seperti skor dan komentar.

4. Alur Umum Sistem

- Pegawai melakukan login dan menginput aktivitas kerja.
- Sistem memvalidasi login dan menyimpan aktivitas ke dalam database.
- Admin login ke sistem untuk melihat aktivitas pegawai.
- Admin memberikan penilaian terhadap aktivitas yang dilakukan oleh pegawai.
- Sistem menyimpan hasil penilaian ke dalam database.
- Admin dapat keluar (logout) dari sistem setelah selesai menggunakan sistem.



Gambar 6. DFD

Dengan demikian, DFD Level 0 menggambarkan secara umum bagaimana sistem monitoring kinerja pegawai bekerja melalui interaksi antara pegawai, admin, dan sistem, serta bagaimana data dikelola dan disimpan di dalam database.

7. ERD (Entity Relationship Diagram)

1. Entitas: Pegawai

Entitas ini menyimpan data semua pegawai yang menggunakan sistem. Setiap pegawai memiliki atribut seperti ID unik (`id_pegawai`), nama lengkap, posisi atau jabatan, email untuk login, serta password. Pegawai akan menginput aktivitas kerjanya dan menerima penilaian dari admin. Relasinya adalah satu pegawai dapat memiliki banyak aktivitas dan juga dapat menerima banyak penilaian dari admin (relasi 1 ke banyak).

2. Entitas: Admin

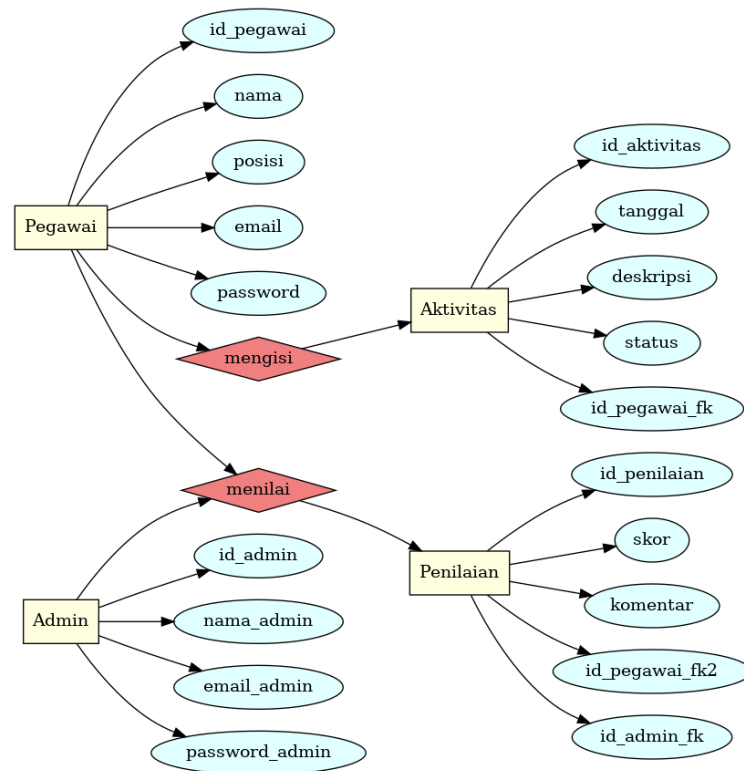
Admin adalah pengguna yang bertugas memberikan penilaian terhadap kinerja pegawai. Setiap admin memiliki atribut seperti `id_admin` sebagai identitas unik, nama, email, dan password untuk login ke sistem. Satu admin dapat memberikan penilaian kepada banyak pegawai (relasi 1 ke banyak terhadap penilaian).

3. Entitas: Aktivitas

Aktivitas merupakan catatan pekerjaan yang diinput oleh pegawai. Aktivitas ini mencakup `id_aktivitas` sebagai identitas unik, tanggal aktivitas dilakukan, deskripsi pekerjaan, status pekerjaan (misalnya: selesai atau dalam proses), dan `id_pegawai` sebagai foreign key yang menghubungkan aktivitas dengan pegawai yang melakukannya. Setiap aktivitas selalu dimiliki oleh satu pegawai.

4. Entitas: Penilaian

Penilaian menyimpan data hasil evaluasi kinerja pegawai. Penilaian ini memiliki atribut `id_penilaian` sebagai identitas unik, skor kinerja, komentar dari admin, `id_pegawai` sebagai foreign key untuk pegawai yang dinilai, dan `id_admin` sebagai foreign key untuk admin yang menilai. Relasi menunjukkan bahwa satu penilaian diberikan oleh satu admin kepada satu pegawai, dan satu admin bisa memberikan banyak penilaian kepada berbagai pegawai.



Gambar 7. ERD

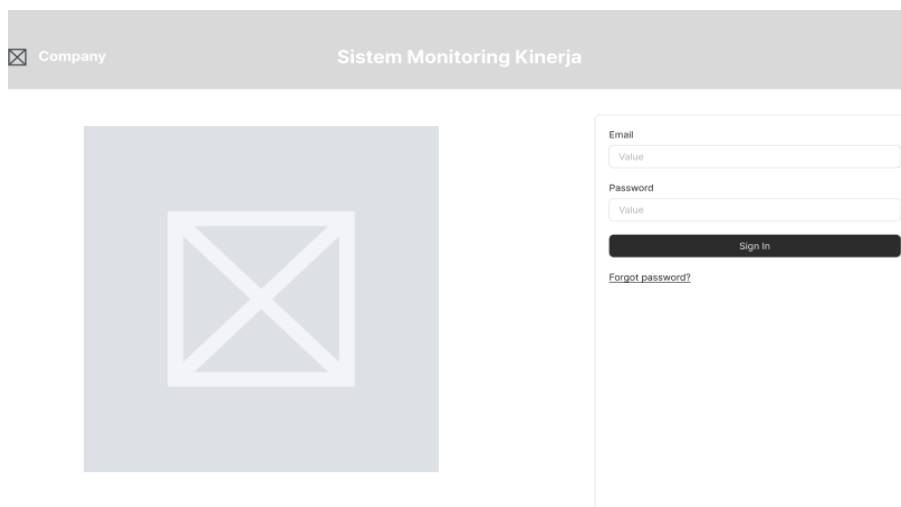
Relasi antar Entitas:

- Admin memiliki relasi satu ke banyak terhadap:
 - Penilaian (sebagai pihak yang memberikan penilaian terhadap kinerja pegawai)
- Pegawai memiliki relasi:
 - Satu ke banyak (1 to many) ke Aktivitas, karena satu pegawai bisa mencatat banyak aktivitas kerja dalam sistem.
 - Satu ke banyak (1 to many) ke Penilaian, karena satu pegawai bisa dinilai berkali-kali oleh admin berdasarkan aktivitas yang dilakukan.
- Aktivitas memiliki relasi:
 - Banyak ke satu (many to one) ke Pegawai, karena setiap aktivitas selalu dilakukan oleh satu pegawai.
- Penilaian memiliki relasi:
 - Banyak ke satu (many to one) ke Pegawai, karena setiap penilaian ditujukan kepada satu pegawai.
 - Banyak ke satu (many to one) ke Admin, karena penilaian diberikan oleh satu admin.

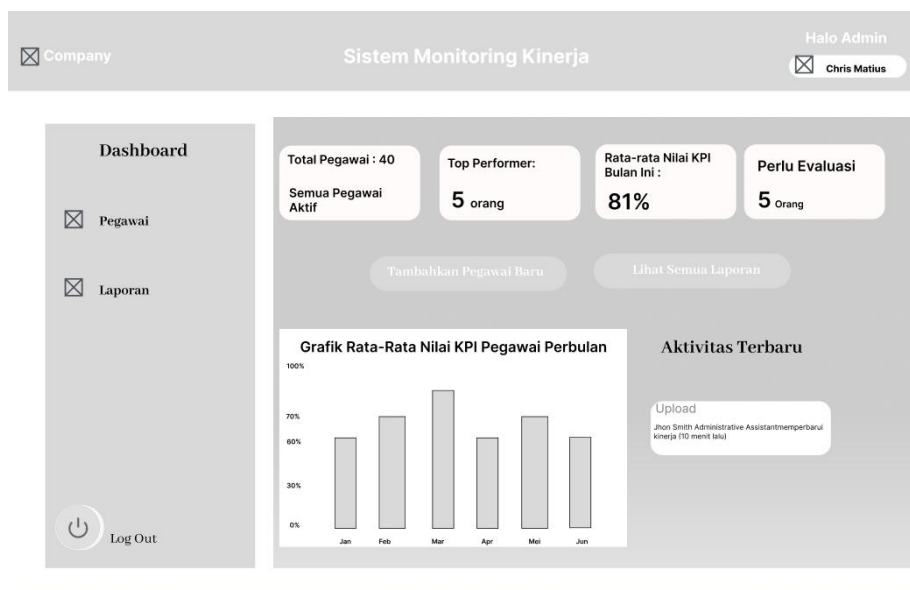
8. Wireframe

Wireframe adalah sketsa awal sistem yang digunakan untuk merancang struktur dan alur tampilan sebelum masuk ke tahap desain visual penuh. Wireframe dibuat dalam tampilan hitam putih dan fokus pada letak komponen seperti tombol, form input, tabel, dan navigasi. Wireframe pada sistem ini dibuat menggunakan Figma dengan susunan halaman berikut:

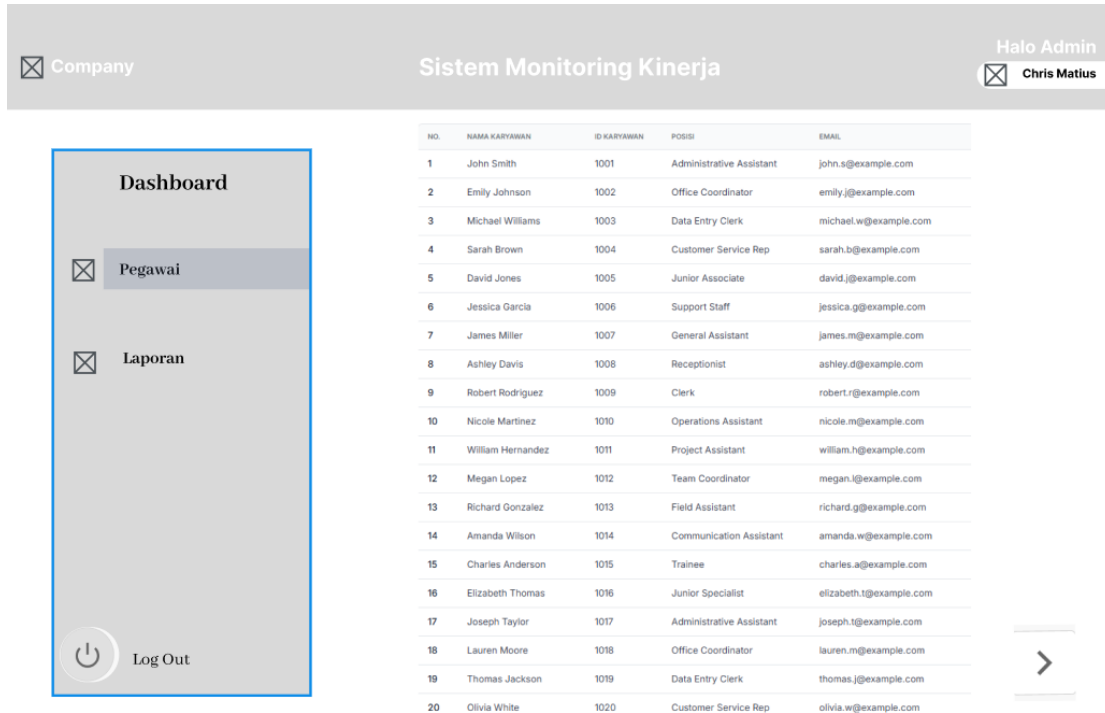
8.1 Wire Frame Admin



Wire Frame Login



Wire Frame Dashboard



Wire Frame Data Pegawai

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Admin
Chris Matius

Dashboard

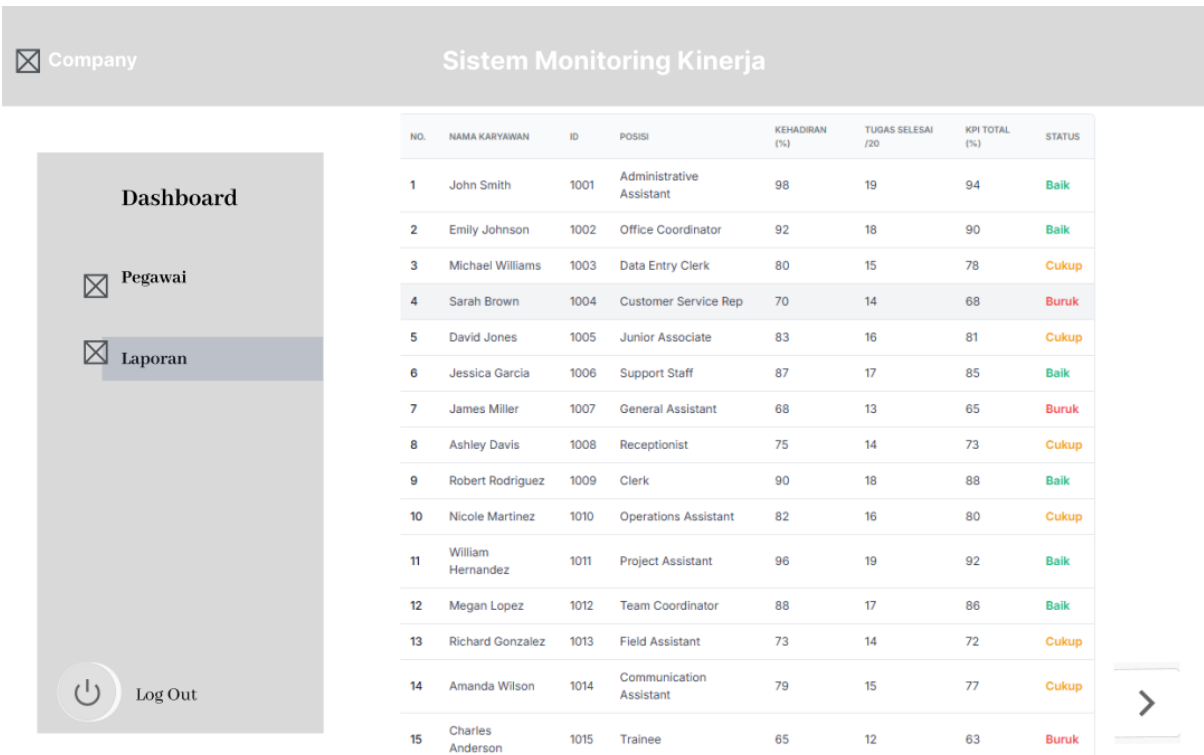
- Pegawai
- Laporan
- Log Out

Tambah Pegawai Baru

NAMA	ID KARYAWAN
<input type="text"/>	<input type="text"/>
POSISI	GMAIL
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Save

Wire Frame Tambah Pegawai Baru



Wire Frame Laporan



Wire Frame Lihat Semua Laporan

8.2 Wire Frame Pegawai

The wireframe shows a login page for 'Sistem Monitoring Kinerja'. The header includes a 'Company' logo and the title 'Sistem Monitoring Kinerja'. The main content area is divided into two sections: a large placeholder for a logo or image on the left, and a login form on the right. The login form contains fields for 'Email' and 'Password', a 'Sign In' button, and a 'Forgot password?' link.

Company Sistem Monitoring Kinerja

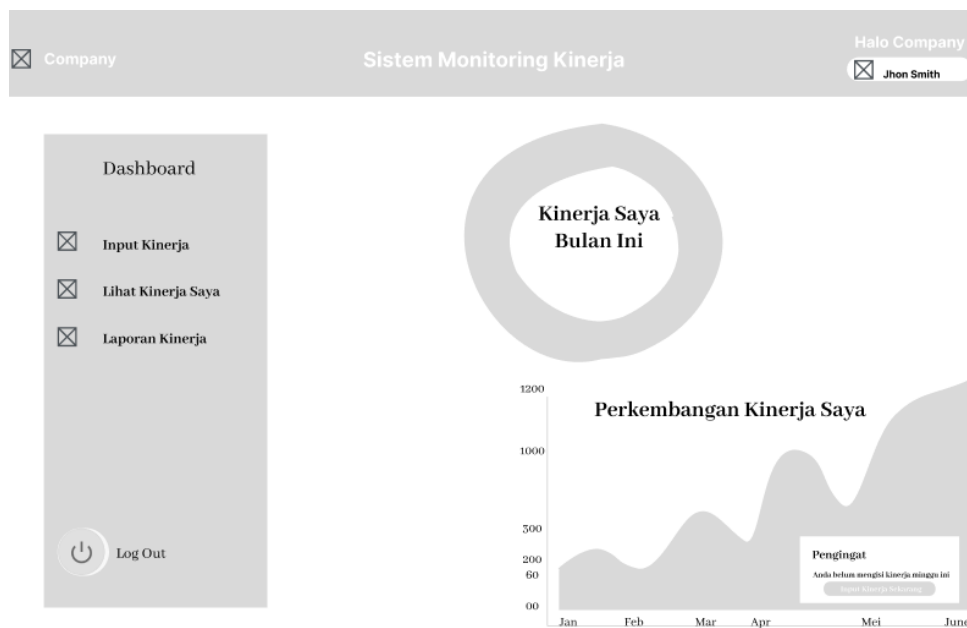
Email
Value

Password
Value

Sign In

[Forgot password?](#)

Wire Frame Login



Wire Frame Dashboard Pegawai

☒ Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Company
☒ Jhon Smith

Dashboard

☒ Input Kinerja

☒ Lihat Kinerja Saya

☒ Laporan Kinerja

⏻

Log Out

Input Kinerja Baru

Tanggal Kinerja

Indikator Kinerja

Catatan/Penjelasan Tambahan

Simpan Kinerja

Batal

Wire Frame Input Kinerja

☒ Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Company
☒ Jhon Smith

Dashboard

☒ Input Kinerja

☒ Lihat Kinerja Saya

☒ Laporan Kinerja

⏻

Log Out

✓

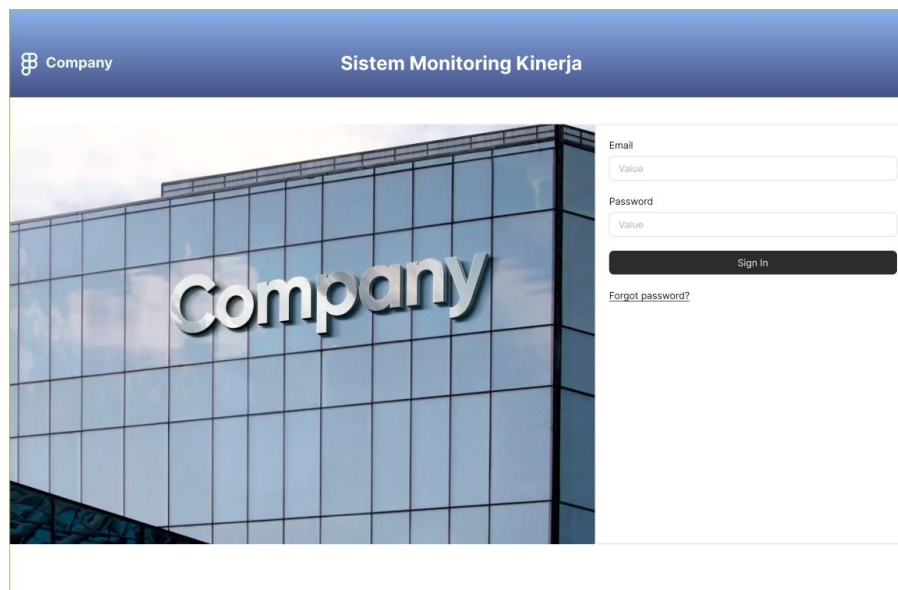
Berhasil!
Saya telah mengisi kinerja saya.

Wire Frame Kinerja Berhasil Di Input

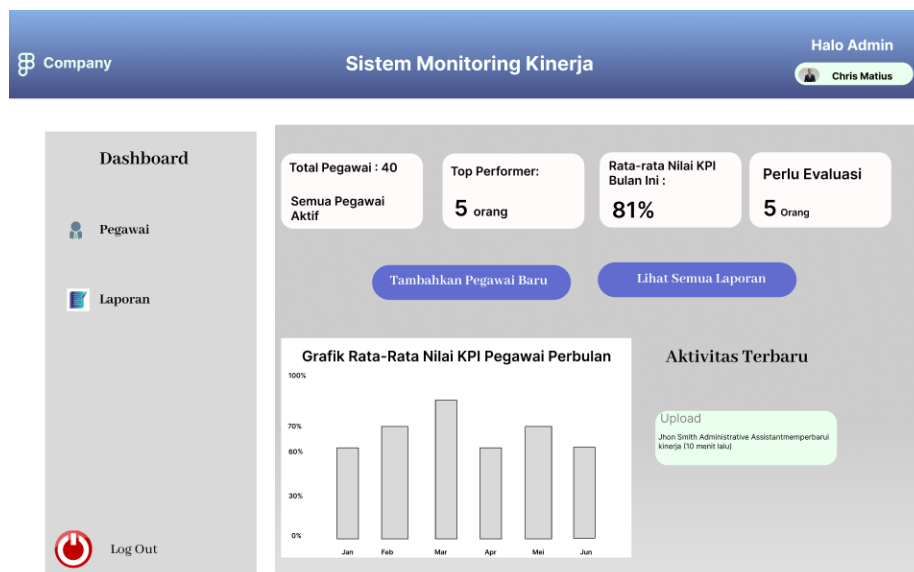
9.Desain Antarmuka (User Interface)

Desain UI dibuat berdasarkan wireframe yang telah disusun sebelumnya, dan dikembangkan menjadi tampilan visual interaktif menggunakan Figma. Desain ini menampilkan bentuk akhir dari aplikasi dengan elemen warna, ikon, dan tipografi yang selaras agar mudah digunakan. Desain ini bersifat high-fidelity dan mencerminkan tampilan sistem seperti yang akan digunakan oleh Admin. Elemen visual dibuat konsisten dan modern agar sistem mudah dioperasikan.

9.1 Admin



Desain UI Login



Desain UI Dashboard

Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Admin
Chris Matius

Dashboard

Pegawai

Laporan

Log Out

NO.	NAMA KARYAWAN	ID KARYAWAN	POSISI	EMAIL
1	John Smith	1001	Administrative Assistant	john.s@example.com
2	Emily Johnson	1002	Office Coordinator	emily.j@example.com
3	Michael Williams	1003	Data Entry Clerk	michael.w@example.com
4	Sarah Brown	1004	Customer Service Rep	sarah.b@example.com
5	David Jones	1005	Junior Associate	david.j@example.com
6	Jessica Garcia	1006	Support Staff	jessica.g@example.com
7	James Miller	1007	General Assistant	james.m@example.com
8	Ashley Davis	1008	Receptionist	ashley.d@example.com
9	Robert Rodriguez	1009	Clerk	robert.r@example.com
10	Nicole Martinez	1010	Operations Assistant	nicole.m@example.com
11	William Hernandez	1011	Project Assistant	william.h@example.com
12	Megan Lopez	1012	Team Coordinator	megan.l@example.com
13	Richard Gonzalez	1013	Field Assistant	richard.g@example.com
14	Amanda Wilson	1014	Communication Assistant	amanda.w@example.com
15	Charles Anderson	1015	Trainee	charles.a@example.com
16	Elizabeth Thomas	1016	Junior Specialist	elizabeth.t@example.com
17	Joseph Taylor	1017	Administrative Assistant	joseph.t@example.com
18	Lauren Moore	1018	Office Coordinator	lauren.m@example.com
19	Thomas Jackson	1019	Data Entry Clerk	thomas.j@example.com
20	Olivia White	1020	Customer Service Rep	olivia.w@example.com

Desain UI Laporan

Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Admin
Chris Matius

Dashboard

Pegawai

Laporan

Log Out

Tambah Pegawai Baru

NAMA

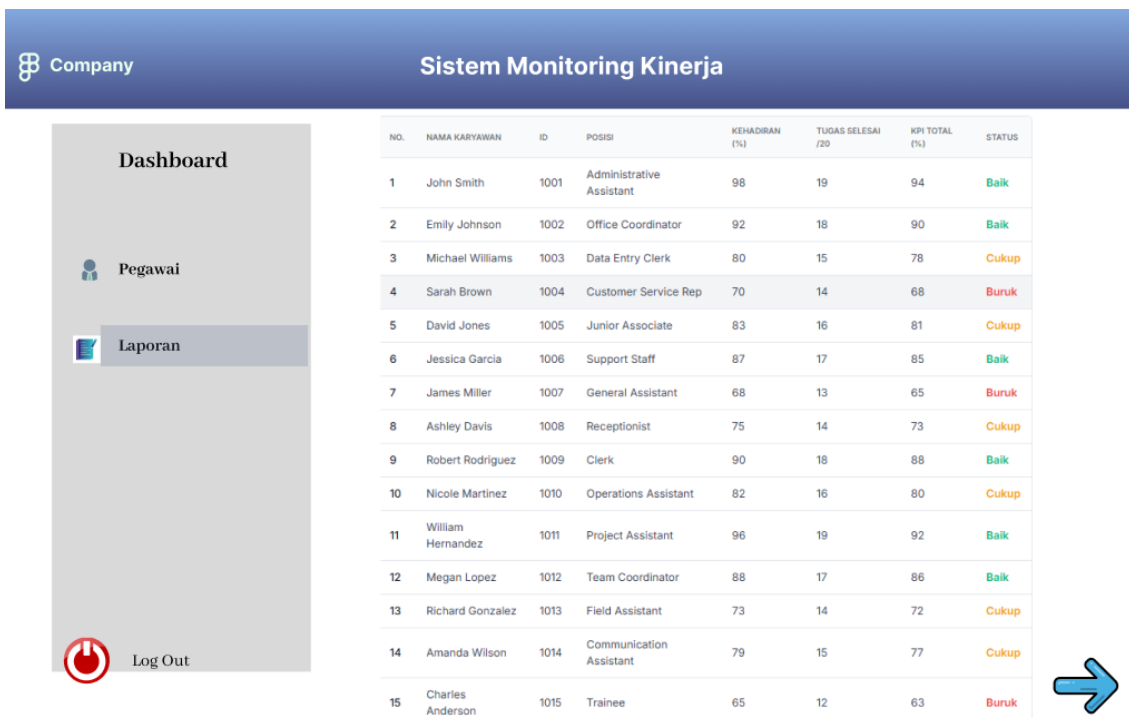
ID KARYAWAN

POSISI

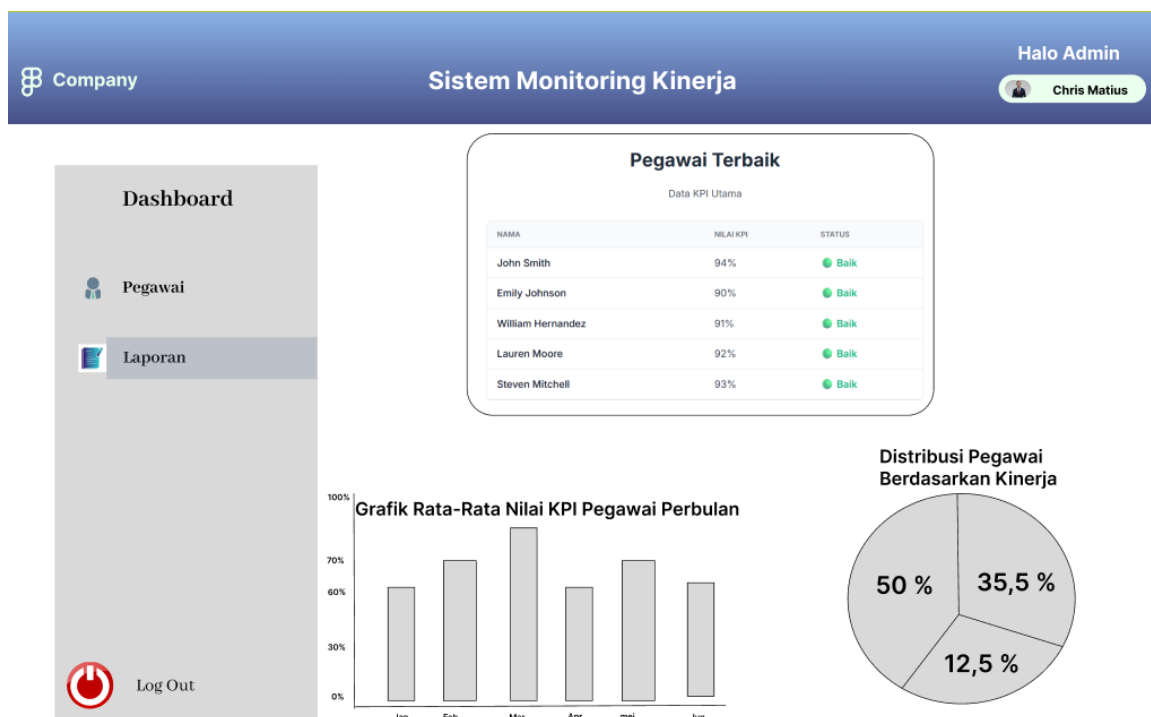
GMAIL

Save

Desain UI Tambah Pegawai Baru



Desain UI Laporan



Desain UI Lihat Semua Laporan

9.2 Pegawai

The login page features a dark blue header with the 'Company' logo and the title 'Sistem Monitoring Kinerja'. The main content area is split: the left side shows a large image of a modern glass building with the 'Company' logo on its facade; the right side contains a white login form. The form includes input fields for 'Email' and 'Password', both with placeholder text 'Value'. Below these is a dark blue 'Sign In' button and a link for 'Forgot password?'. The entire page is enclosed in a thin white border.

Desain UI Login



Desain UI Dashboard

Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Company
Jhon Smith

Dashboard

Input Kinerja

Lihat Kinerja Saya

Laporan Kinerja

Log Out

Input Kinerja Baru

Tanggal Kinerja

Indikator Kinerja

Catatan/Penjelasan Tambahan

Simpan Kinerja

Batal

Desain UI Input Kinerja

Company

Sistem Monitoring Kinerja

Halo Company
Jhon Smith

Dashboard

Input Kinerja

Lihat Kinerja Saya

Laporan Kinerja

Log Out

✓

Berhasil!

Saya telah mengisi kinerja saya.

Desain UI Kinerja Berhasil Di Input