

Möte 17/5 - 2017

Närvarande:

Jacob

Mikael

Leo

Start: kl 12

Agenda:

Skriva upp vad som är kvar att göra:

**Mikael:**

Enemy väldigt basic.

Culling i världen för rendering.

Damage collision.

Spikes.

Basic vapen..

Icke collidable objekt.

Lås kameran att täcka hela rum.

Ändra så man kan röra sig till negativa x- och y-koordinater

-----

*Eventuellt:*

Kolla på projektiler.

Kollision åt olika håll, etc tunn platform.

-----

**Jacob och Leo:**

Världsgenereringen

Rumsgenerering

I generering ska enemys och coins genereras.

**Anders:**

Fixa GUI shop

**Alla:**

Basic animation?!?!?!?

Mötet avslutades kl 14