

Grupp 32 Möte 2017-05-02

Närvarande:

Anders Bäckelie
Mikael Törnqvist
Jacob Rohdin

Sekreterare: Jacob Rohdin

Dagordning:

- Lösa problem med gradle för Jacob
- Göra en merge av Mikael's implementation
- Diskutera Room Generation

Möte

Mötet inleddes 10:15

- Efter mycket om och men och klagomål så har Jacobs Java/Gradle/andra saker så att han äntligen kan starta programmet och testa olika saker
- Vi bestämde för att merge ihop Mikael's implementation av gravitation, hopp och delvis påbörjade kollision.
- Diskuterade hur vi vill göra room generation och hur stora rummen faktiskt ska vara. Vi ska göra några mindre testrum till att börja med där allting kan testas, exempelvis spikar i ett rum, AI i ett rum och lite olika plattformar där hopp och gravitation kan testas.
- Lägger speciella upgrades i separat modul med utökad kod.
- Hopp kommer vara en default upgrade som vi alltid har eventuellt ska även movement speed och jumpheight vara här.

Mötet avslutades 12:00