**Use Cases**

**Startmeny**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Spela-knappen | - |
| - | Systemet byter till level-select vyn |

Startmeny Alternative - Shop

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Shop-knappen | - |
| - | Systemet byter till affärsvyn |

Startmeny Alternative - Quit

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Quit-knappen | - |
| - | Systemet avslutar spelet |

**Level Select**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på den n:e banan | - |
| - | Systemet kollar om man låst upp banan |
| - | Banan är upplåst |
| - | Systemet startar banan |

Level Select Alternative

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på den n:e banan | - |
| - | Systemet kollar om man låst upp banan |
| - | Banan är inte upplåst |
| - | Systemet startar inte banan |

Level Select alternative

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Bakåtknappen | - |
| - | Systemet byter till huvudmenyvyn |

**In-game**

Movement

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Ingen kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas åt höger/vänster |

Movement Alternative - Collision 1

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas inte åt höger/vänster |
| - | Systemet kollar om det man kolliderat mot orsakar skada |
| - | Orsakar inte skada |

Movement Alternative - Collision 2

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas inte åt höger/vänster |
| - | Systemet kollar om det man kolliderat mot orsakar skada |
| - | Orsakar skada |
| - | Spelar en dödsanimation. |
| - | Systemet nollställer positionen och minskar antal liv med 1 |