

Rapport Scrum – Sprint du 08/04/2025

Nom : SEGHIR Anes

Équipe projet : Location de Matériel

Sprint n° : 2

1. Objectifs du Sprint

- Lancer la base du projet "Location de Matériel"
 - Initialiser l'environnement de développement
 - Définir l'architecture globale du projet
 - Poser les premières briques : base de données, routes API à prévoir, maquettage du front
-

2. Avancement

Réalisé :

- Initialisation du projet : dépôt Git, arborescence, configuration
- Cadrage fonctionnel du projet
- Réunion de planification avec définition des grandes étapes

À faire :

- Création de la base de données (modèles : utilisateur, matériel, location...)
- Développement des API (authentification, ajout/location de matériel...)
- Frontend à démarrer (interface client et admin)

4. Impediments (Blocages)

- En attente de validation du schéma de la base de données
-

5. Retours et améliorations

- Meilleure anticipation sur les choix techniques
 - Définir des user stories plus découpées pour faciliter l'estimation
 - Mettre en place un système de suivi visuel (Trello ou Notion recommandé)
-

6. Objectifs du prochain Sprint

- Finaliser et valider le modèle de données
- Démarrer le développement des premières routes API
- Travailler les maquettes du front et poser les bases techniques du client web