



TAREA 2

Alumna:

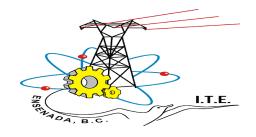
Ariam Anette Zurita Torres

Docente: Roberto Luna

Materia: Programación Web

Lugar y fecha:

Ensenada B.C a 20 de septiembre del 2025.





ÍNDICE

Introducción

- 2.2 Estructura global de un documento WEB
- 2.3 Elementos Básico
- 2.4 Formularios

Conclusión

Referencias bibliográficas





Introducción

El desarrollo de documentos web es un componente esencial en la creación de sitios y aplicaciones en Internet. Un documento web no solo contiene información, sino que también define la manera en que esta información se presenta y cómo interactúa con los usuarios. Para lograrlo, se utiliza HTML (HyperText Markup Language), que sirve como lenguaje de marcado para estructurar contenido de manera clara y accesible.

Comprender la estructura global de un documento web permite a los desarrolladores organizar correctamente los elementos y asegurar que la página sea funcional, accesible y compatible con diferentes navegadores. Asimismo, los elementos básicos como texto, vínculos, listas, tablas, objetos, imágenes y aplicaciones, junto con los formularios, son indispensables para crear experiencias interactivas y eficaces.

El presente trabajo tiene como objetivo profundizar en los conceptos principales de los documentos web, describir su estructura global, analizar los elementos básicos y explicar la importancia y el funcionamiento de los formularios.

2.2 Estructura global de un documento WEB





La estructura de un documento web es la forma en que se organiza y jerarquiza el contenido dentro de una página. Todos los documentos web modernos se basan en HTML, que permite definir tanto la estructura como el contenido de la página. A continuación, se describen las principales secciones de un documento web:

1. DOCTYPE:

La declaración <!DOCTYPE html> se coloca al inicio del documento y le indica al navegador qué versión de HTML se está utilizando. Esto es fundamental para que los navegadores interpreten correctamente el contenido y apliquen los estándares adecuados.

2. Elemento <html>:

Este es el contenedor principal de todo el contenido de la página. Dentro de html se encuentran las secciones head y y body.

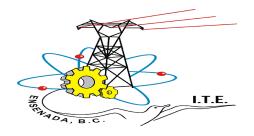
3. Elemento <head>:

El <head> contiene metadatos que no son visibles directamente para el usuario, pero son esenciales para el funcionamiento del sitio. Aquí se pueden incluir:

- Título de la página mediante <title>.
- Enlaces a hojas de estilo con link>.
- Scripts mediante <script> para funciones dinámicas.
- Metadatos como <meta charset="UTF-8"> que definen la codificación de caracteres.

Ejemplo de <head>:

<head>





```
<meta charset="UTF-8">
<title>Mi Sitio Web</title>
link rel="stylesheet" href="estilos.css">
</head>
```

4. Elemento <body>:

Esta sección contiene todo el contenido visible de la página: texto, imágenes, tablas, enlaces, listas y formularios. Todo lo que se muestra en la ventana del navegador se coloca dentro del <body>.

Una estructura mínima de documento web se vería así:

La correcta organización de estas secciones garantiza que la página sea compatible con navegadores y dispositivos, además de facilitar la integración de estilos y scripts.

2.3 Elementos Básico





Los elementos básicos son los bloques de construcción de cualquier página web. Su uso adecuado permite presentar información de manera estructurada y clara. A continuación se explican los principales elementos:

1. Texto:

El texto es el componente más básico y se organiza mediante etiquetas como para párrafos y <h1> a <h6> para títulos. Por ejemplo:

<h1>Título principal</h1>

Este es un párrafo explicativo.

Los títulos jerarquizan la información y mejoran la accesibilidad y el SEO de la página.

2. Vínculos:

Los enlaces se crean con la etiqueta <a> y permiten navegar entre páginas o acceder a recursos externos.

Ejemplo:

Visita este sitio

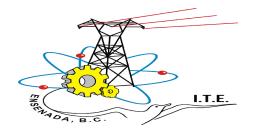
3. Listas:

Las listas son útiles para organizar información en forma de elementos secuenciales o no secuenciales. Existen:

- a. Listas ordenadas (): enumeran elementos con números
- b. Listas no ordenadas (): presentan elementos con viñetas.
- c. Listas de definición (<dl>): describen términos y definiciones.

Ejemplo de lista no ordenada:

ul>





```
Elemento 1
Elemento 2
Elemento 3
```

4. Tablas:

```
Las tablas permiten organizar datos en filas y columnas usando , ,  y .
```

Ejemplo:

5. Objetos:

Los objetos como <object> o <embed> permiten insertar contenido externo como videos, PDFs o animaciones interactivas.

Ejemplo:

```
<object data="documento.pdf" type="application/pdf" width="500"
height="400"></object>
```

6. Imágenes:

Las imágenes enriquecen visualmente las páginas. Se insertan con y





deben incluir atributos src y alt.

Ejemplo:

7. Aplicaciones y Scripts:

Los scripts agregan funcionalidad dinámica a la página, como validación de formularios o animaciones, mediante <script>.

Ejemplo:

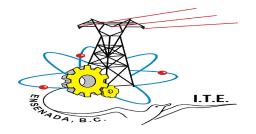
<script>

alert("Bienvenido a mi página web");

</script>

2.4 Formularios

Los formularios son fundamentales para la interacción entre el usuario y el servidor. Permiten recolectar información, enviar datos y ejecutar acciones. Se crean con la etiqueta <form> y pueden incluir diversos controles:





1. Campo de texto (<input type="text">)

Permite al usuario escribir información como nombre o correo.

<input type="text" name="nombre" placeholder="Escribe tu nombre">

2. Contraseñas (<input type="password">)

Ocultan la información ingresada.

<input type="password" name="clave" placeholder="Contraseña">

3. Área de texto (<textarea>)

Para comentarios o mensajes largos.

<textarea name="mensaje" rows="4" cols="50"></textarea>

4. Listas desplegables (<select> y <option>)

Permiten elegir una opción de varias disponibles.

5. Botones (<button>)

Para enviar o resetear formularios.

```
<button type="submit">Enviar</button>
<button type="reset">Limpiar</button>
```

Los formularios pueden enviar datos al servidor mediante los métodos **GET** o **POST**, lo que permite procesar información en bases de datos, enviar correos electrónicos o ejecutar aplicaciones web.

Conclusión

Conocer la estructura global de un documento web y sus elementos es importante para cualquier desarrollador o diseñador web. Cada parte del documento, desde la





declaración <!DOCTYPE> hasta el <body>, cumple una función que asegura la correcta visualización y funcionamiento de la página. Una estructura adecuada garantiza compatibilidad con diferentes navegadores, accesibilidad para los usuarios e integración óptima de estilos, scripts y otros recursos externos.

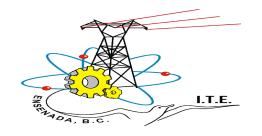
Los elementos básicos son texto, enlaces, listas, tablas, objetos, imágenes y aplicaciones. Estos forman la base de la experiencia del usuario. Los títulos y párrafos mejoran la legibilidad y comprensión de la información. Los enlaces permiten una navegación organizada entre secciones o sitios externos. Las listas y tablas ayudan a presentar la información de manera clara y ordenada.

Las imágenes y los objetos aportan la parte visual, haciendo la página más atractiva. Combinados con scripts y aplicaciones, permiten una interacción más completa y funcional con el usuario.

Los formularios facilitan la interacción entre el usuario y el servidor. Permiten recolectar datos, ejecutar procesos y enviar respuestas según las acciones del usuario. Su correcta implementación con campos de texto, contraseñas, áreas de comentario, listas desplegables y botones asegura que la información se gestione de manera segura y ordenada.

En resumen, una estructura correcta de un documento web y el uso adecuado de sus elementos básicos y formularios permite crear páginas funcionales, claras y fáciles de usar, mejorando la experiencia del usuario y apoyando el desarrollo profesional del creador.

Referencias bibliográficas





- 1. La estructura global de un documento HTML. (s. f.). http://html.conclase.net/w3c/html401-es/struct/global.html
- 2. 2.7 formularios. (2015, 15 marzo). Programación Web. https://programacionweb1.wordpress.com/lenguaje-de-marcado/2-7/
- 3. 1.3.4 formularios. (2013, 14 noviembre). Programacion Web. https://programacionwebisc.wordpress.com/1-3-4-formularios/
- 2.5 Elementos básicos: texto, vínculos, listas, tablas, objetos, imágenes y aplicaciones. (2015, 15 marzo). Programación Web. https://programacionweb1.wordpress.com/lenguaje-de-marcado/2-5/
- Conceptos básicos de HTML Aprende desarrollo web | MDN. (s. f.). https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn_web_development/Getting_started/ Your_first_website/Creating_the_content2.4 Estructura global de un documento. (2015, 16 marzo). Programación Web. https://programacionweb1.wordpress.com/lenguaje-de-marcado/2-4-estructura-global-de-un-documento/
- 6. The global structure of an HTML document. (s. f.). https://www.w3.org/TR/WD-html40-970708/struct/global.html