## **Almundo Examen Frontend**

El exámen está compuesto por dos aplicaciones, un backend escrito en NodeJS el cual expondrá una API REST para la interacción con la aplicación frontend.

Adjunto a este documento encontrarás recursos que facilitarán el exámen, para que te enfoques en lo realmente importante.

#### Recursos

```
+-- data
| +-- data.json
+-- assets
| +-- icons/
| +-- images/
+-- designs/
```

- data/data.json (Mocks con lo necesario para modelar los datos de los hoteles).
- assets/icons/ (Iconos para mostrar los amenities de los hoteles y los filtros).
- assets/images/ (Imágenes de los hoteles y logo de almundo para utilizar en el header).
- designs/ (Diseños mobile y desktop)

### **Ejercicio 1: API Rest NodeJS**

Este punto consiste en armar un API REST en Node.js. El mismo será utilizado en el ejercicio 2.

- La funcionalidad de listado y filtrado de hoteles debe estar soportada por la API y consumida en la aplicación cliente.
- A la hora de diseñar la estructura de la aplicación, tener en cuenta factores como escalabilidad, reutilización y separación de responsabilidades.
- Uso de configuraciones para ajustar como se ejecuta la aplicación en entornos productivos y de desarrollo.

### **Ejercicio 2: Frontend**

Maquetar una página de resultado de hoteles, ver imágenes en el repo (solo mobile y desktop). Consumir la API desarrollada en el ejercicio anterior, implementando las funcionalidades necesarias para listar y filtar los hoteles.

- Utilizar alguna librería o framework guiado por componentes (AngularJS o Angular).
- Utilizar algún package manager (npm, bower) para manejar dependencias externas.
- Utilizar una grilla responsive o similar para el maquetado.
- Optimizar todos los recursos para entornos productivos, (minificar, ofuscar, etc).

#### **Extras**

Los puntos extras solo se tomarán en cuenta si las funcionalidades de los puntos anteriores fueron completadas correctamente.

- Añadir alguna capa de persistencia de datos.
- Implementar el CRUD de hoteles (solo a nivel API).

# Entrega

Sube tu solución a un repositorio al que podamos acceder o envianos una archivo comprimido. Añade un README con las instrucciones para ejecutar la aplicación, así como todo lo que consideres necesario añadir.