

# Guía1. Definición Proyecto APT

## Asignatura Capstone

### A. PARTE I

#### 1. Antecedentes Personales

A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada.

Nombre estudiante	Oscar Villalobos, Andrés Cardona y Pablo Rojas.
Rut	23.467.442-0, 25.562.691-4 y 20.420.540-K
Carrera	Ingeniería en Informática
Sede	Padre Alonso de Ovalle

#### 2. Descripción Proyecto APT

En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto.

Nombre del proyecto	<b>ASAPeace (Tan pronto como la paz)</b>
Área (s) de desempeño(s)	<b>Desarrollo de Soluciones Tecnológicas:</b> Creación de plataformas web y aplicaciones móviles para facilitar procesos complejos en sectores específicos.  <b>Gestión de Proyectos:</b> Planificación, ejecución, y supervisión de proyectos tecnológicos enfocados en mejorar la experiencia del usuario final.  <b>Interacción con el Cliente:</b> Implementación de soluciones que resuelvan problemas específicos de los usuarios a través de la investigación y diseño centrado en el usuario.

Competencias	<p><b>Desarrollo de Software:</b> Capacidad para diseñar, desarrollar, y mantener sistemas de software utilizando herramientas y metodologías modernas.</p> <p><b>Gestión de Proyectos:</b> Habilidad para liderar y gestionar proyectos tecnológicos, asegurando la entrega de soluciones efectivas dentro de los plazos y presupuestos establecidos.</p> <p><b>Análisis y Resolución de Problemas:</b> Competencia en la identificación de necesidades y problemas de los usuarios, proponiendo soluciones tecnológicas efectivas y eficientes.</p> <p><b>Interacción Usuario-Computadora:</b> Dominio en la creación de interfaces intuitivas y amigables que mejoren la experiencia del usuario.</p> <p><b>Aplicación de Inteligencia Artificial:</b> Implementación de sistemas de IA, como chatbots, para ofrecer asistencia automatizada y mejorar la eficiencia de procesos complejos.</p>
--------------	--

### 3. Fundamentación Proyecto APT

A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia.

Relevancia del proyecto APT	El proyecto ASAPeace se centra en desarrollar una plataforma digital que facilite la resolución rápida y eficaz de conflictos en entornos educativos, como escuelas o universidades. El problema que busca resolver es la falta de un sistema eficiente y accesible para la mediación de conflictos que permita a los estudiantes, docentes, y administradores abordar y resolver disputas de manera oportuna, previniendo que estas escalen y afecten el ambiente académico. Este tema es relevante para el campo laboral de la tecnología aplicada a la educación, donde la creación de herramientas tecnológicas que promuevan un ambiente de aprendizaje positivo y seguro es crucial. El proyecto tiene un impacto directo en instituciones educativas que buscan mejorar su gestión de conflictos, promoviendo la paz y la convivencia escolar.
Descripción del Proyecto APT	El objetivo de ASAPeace es crear una aplicación web y móvil que permita la rápida identificación, registro, y seguimiento de conflictos en entornos educativos, facilitando la intervención de mediadores capacitados. La plataforma incluirá funciones para la comunicación segura entre las partes involucradas, herramientas de mediación en línea, y un sistema de seguimiento para asegurar que los acuerdos alcanzados se cumplan. Se abordará la problemática a través de un diseño centrado en el usuario, donde se realizarán pruebas con usuarios reales para ajustar y mejorar la plataforma según sus necesidades y feedback.
Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso	El proyecto se alinea estrechamente con el perfil de egreso de la carrera, especialmente en las competencias relacionadas con el desarrollo de software, gestión de proyectos, y análisis y resolución de problemas. La creación de ASAPeace requiere una sólida base en desarrollo de software para construir la plataforma, además de competencias en gestión de proyectos para asegurar que el proyecto se complete dentro del plazo y presupuesto asignado. Asimismo, la habilidad de analizar y resolver problemas es esencial para diseñar una solución que realmente aborde las necesidades de los usuarios en un contexto educativo.
Relación con los intereses profesionales	Mis intereses profesionales se centran en la creación de soluciones tecnológicas que tengan un impacto positivo en la sociedad, especialmente en el ámbito educativo. El proyecto ASAPeace refleja este interés al enfocarse en la mejora de la convivencia escolar a través de la tecnología. Este proyecto contribuirá a mi desarrollo profesional al permitirme aplicar y ampliar mis habilidades en desarrollo de software y gestión de proyectos.

	en un contexto real y significativo, reforzando mi compromiso con el desarrollo de tecnologías que beneficien a la comunidad educativa.
Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT	El desarrollo del proyecto ASAPeace es factible dentro del semestre, considerando las horas asignadas a la asignatura y los recursos disponibles. La tecnología necesaria, como herramientas de desarrollo web y móvil, está fácilmente accesible. Los factores externos que facilitan su desarrollo incluyen el acceso a instituciones educativas dispuestas a colaborar en la fase de pruebas. Los posibles desafíos incluyen la disponibilidad de tiempo para realizar pruebas extensivas y obtener feedback, lo cual se podría mitigar con una planificación cuidadosa y la priorización de las funcionalidades más críticas para asegurar la entrega de una versión funcional al final del semestre.

## B. PARTE II

### 4. Objetivos

En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas.

Objetivo general	Desarrollar una plataforma digital, denominada ASAPeace, que facilite la resolución rápida y eficaz de conflictos en entornos educativos, mejorando la convivencia escolar y optimizando la gestión de mediación.
Objetivos específicos	<p>Diseñar la interfaz de usuario y la experiencia de usuario de la plataforma ASAPeace para garantizar que sea intuitiva y accesible.</p> <p>Implementar funciones de registro, seguimiento y comunicación segura para la mediación de conflictos dentro de la plataforma.</p> <p>Realizar pruebas de usabilidad con usuarios reales en entornos educativos para identificar y corregir posibles mejoras en la plataforma.</p> <p>Desarrollar un sistema de seguimiento que permita evaluar la efectividad de las intervenciones de mediación realizadas a través de ASAPeace.</p>

### 5. Metodología

En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo.

### Descripción de la Metodología

Se utilizará una metodología basada en el desarrollo ágil de software, específicamente el marco de trabajo lean Inception. Esta metodología es adecuada para proyectos de desarrollo de plataformas digitales y permitirá una entrega iterativa y continua de valor.

#### Etapas y Métodos de Trabajo:

##### 1. Investigación y Análisis:

- Análisis de plataformas existentes que aborden problemas similares para identificar funcionalidades clave.

##### 2. Planificación:

- Definición de los requisitos funcionales y no funcionales de la plataforma ASAPeace.
- Creación del backlog del producto con la lista priorizada de funcionalidades a desarrollar.

##### 3. Desarrollo Iterativo:

- Sprint: Definición de objetivos para cada sprint de dos semanas.
- Desarrollo: Implementación de funcionalidades clave de la plataforma utilizando tecnologías como HTML5, CSS, JavaScript, y frameworks.
- Revisión y Retroalimentación: Al final de cada sprint, se realizará una revisión de lo desarrollado para recibir retroalimentación y ajustar el backlog según sea necesario.

##### 4. Pruebas:

- Realización de pruebas unitarias, de integración y de aceptación del usuario para garantizar que la plataforma cumpla con los requisitos establecidos.

##### 5. Implementación y Monitoreo:

- Despliegue de la plataforma en un entorno de prueba seguido de un despliegue en producción.
- Monitoreo continuo para identificar y corregir posibles problemas, asegurando que la plataforma funcione de manera óptima.

## 6. Evidencias

A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo.

Tipo de evidencia (avance o final)	Nombre de la evidencia	Descripción	Justificación
AVANCE	Prototipo Inicial de la Plataforma	<i>Se presentará un prototipo funcional de la plataforma ASAPeace, que incluirá las principales funcionalidades básicas, como la interfaz de usuario y los módulos iniciales de resolución de conflictos.</i>	<i>El prototipo permitirá visualizar el progreso inicial del proyecto y recibir retroalimentación temprana para ajustar el desarrollo antes de avanzar a etapas más complejas.</i>
AVANCE	Informe de Requisitos y Diseño	<i>Documento que detalla los requisitos funcionales y no funcionales de la plataforma, así como el diseño arquitectónico y de la interfaz de usuario.</i>	<i>Este informe asegura que todos los requisitos han sido identificados y que el diseño propuesto es adecuado para cumplir con los objetivos del proyecto.</i>
FINAL	Plataforma ASAPeace Completa	<i>Entrega de la plataforma finalizada, con todas las funcionalidades desarrolladas, incluyendo módulos de registro, gestión de conflictos y generación de reportes.</i>	<i>La plataforma completa demostrará la implementación exitosa de las soluciones propuestas y su capacidad para cumplir con los objetivos del proyecto.</i>
FINAL	Informe Final del Proyecto	<i>Documento que resume todo el trabajo realizado durante el proyecto, incluyendo el análisis inicial, metodología, desarrollo, pruebas, y conclusiones.</i>	<i>Este informe proporcionará una visión general y detallada del proceso seguido y de cómo se lograron los objetivos planteados, sirviendo como una evidencia exhaustiva del desarrollo del proyecto.</i>

## 7. Plan de Trabajo

En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido.

Plan de Trabajo Proyecto APT						
Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Tareas	Descripción Actividades/Tareas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable <sup>1</sup>	Observaciones
Planificación y diseño	Análisis de Requisitos	Planificación y diseño de las actividades a desarrollar en el proyecto ASAPeace.	Tablero Lean Inception. Jira software.	1 semana.	Andres	Requiere Estudio y análisis según la metodología Lean Inception.
Definición de arquitectura	Diseño Arquitectónico según el modelo adecuado para el proyecto	Creación de la arquitectura de la plataforma, incluyendo bases de datos, servidores y flujo de datos.	Herramientas de diseño de software (e.g., UML), equipo de desarrollo.	1 semanas.	Oscar	Posibles ajustes necesarios según las recomendaciones del equipo de desarrollo.
Desarrollo del MVP	Creación de la api	Desarrollo de los GET, POST, PUT, DELETE para el flujo de datos	Javascript, Django, postgresSQL	4 semanas.	Andres	El código debe ser debidamente documentado por buenas prácticas.
Desarrollo del MVP -2	Funcionalidades	Implementación del prototipo inicial con las funcionalidades básicas de la plataforma.	Entorno de desarrollo integrado (IDE), equipo de programación.	4 semanas.	Oscar	Es crucial realizar pruebas tempranas para identificar y corregir errores en esta fase.
Pruebas de Software	Pruebas del Prototipo	Realización de pruebas de usabilidad y funcionalidad del prototipo para asegurar que cumple con los requisitos iniciales.	Usuarios de prueba, herramientas de testing.	2 semanas.	Andrés	Las pruebas deben incluir diferentes escenarios de uso para cubrir el mayor número de casos posibles.

<sup>1</sup> En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante.

Incremento	Desarrollo de la Plataforma Completa	Implementación completa de todas las funcionalidades de la plataforma ASAPeace.	IDE, recursos de servidores, equipo de programación.	6 semanas.	Pablo	El desarrollo debe ser iterativo, con revisiones regulares para asegurar que se cumplan los objetivos del proyecto.
Documentación Técnica	Cierre del proyecto	Redacción de la documentación técnica y del usuario para la plataforma ASAPeace.	Procesador de texto, información del desarrollo.	2 semanas.	Pablo	La documentación debe ser clara y accesible para asegurar que los usuarios finales puedan utilizar la plataforma eficazmente.

## 8. Carta Gantt

Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título.

[illegible]



Tablero jira:

