

Etat de l'art

Mami Anfel Wafa
Bouallouche lina

May 2024

1 Chapitre3

Implementation

1.1 Introduction

Après avoir examiné attentivement notre sujet à l'aide des diagrammes UML nous voici désormais à l'étape finale d'implémentation, cette étape dévoile la réalisation de notre site web mettant en lumière les diverses interfaces et les outils essentiels qui ont donné vie à notre projet.

1.2 Environnement de travail

1.2.1 Logiciels et langages:

1.2.2 Visual studio code:



Il s'agit d'un éditeur de code gratuit doté d'une interface intuitive, idéal pour prendre en charge plusieurs langages. Cela permet de travailler sur différents projets sans avoir à changer d'éditeur. De plus, il offre une détection précise des erreurs.

1.2.3 HTML:



HTML, acronyme de HyperText Markup Language, est un langage de balisage largement utilisé dans le développement web. Il sert à structurer la page, permettant notamment de définir des liens hypertextes, souvent combiné avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascades (CSS) afin d'améliorer le design.

1.2.4 CSS:



Il s'agit d'un langage informatique qui permet de structurer et de mettre en forme des pages web en définissant des règles de style pour des éléments individuels ou des groupes d'éléments sur la page.

1.2.5 Java Script:



JavaScript est un langage de programmation utilisé pour ajouter des fonctionnalités interactives et dynamiques aux pages web. Il permet d'implémenter une variété de mécanismes complexes tels que des mises à jour de contenu en temps réel, des animations 2D/3D, des cartes interactives et des menus vidéo défilants.

1.2.6 Python :



Python est le langage de programmation open source le plus employé par les informaticiens. Il permet notamment aux développeurs de se concentrer sur ce qu'ils font plutôt que sur la manière dont ils le font. Il a libéré les développeurs des contraintes de formes qui occupaient leur temps avec les langages plus anciens. Ainsi, développer du code avec Python est plus rapide qu'avec d'autres langages.

1.2.7 MySql:



MySQL est un serveur de bases de données relationnelles open source, utilisant le langage SQL (Structured Query Language) pour gérer les données stockées dans des tables distinctes. Les relations entre ces tables permettent d'effectuer des requêtes complexes pour extraire, combiner et manipuler les données de manière efficace.

1.2.8 Django:



Django est un framework Web avancé écrit en Python, qui utilise le modèle de conception architectural MVC (Modèle-Vue-Contrôleur). Créé dans un environnement de rédaction de nouvelles très dynamique, il permet un développement rapide, sécurisé et maintenable de sites web.

1.3 Représentation du site web :

1.3.1 Accueil:

Notre page d'accueil est le point de départ pour toutes les activités sur notre site

